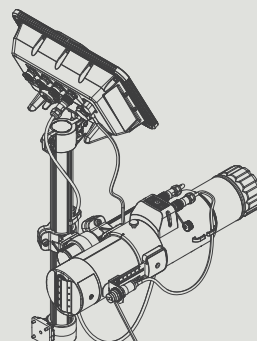
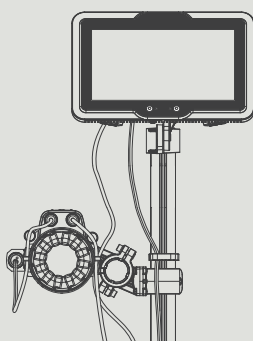
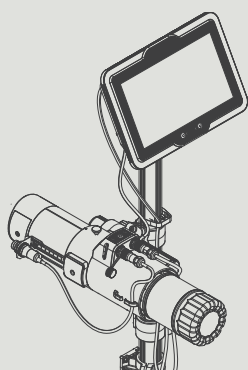


# PicAS<sup>®</sup> II

# INSTRUKCJA OBSŁUGI EBS-1600

Drukarki przemysłowe typu „DROP-ON-DEMAND”  
Instrukcja oryginalna



## Część 1 z 3



# CZĘŚĆ 1 z 3

<b>1.</b>	<b>INFORMACJE WSTĘPNE</b>	<b>10</b>
1.1.	PRZEZNACZENIE	11
<b>2.</b>	<b>OPIS DRUKARKI</b>	<b>13</b>
2.1.	CHARAKTERYSTYKA DRUKARKI	13
2.2.	BUDOWA DRUKARKI	14
2.2.1.	WIDOK Z PRZODU	14
2.2.2.	WIDOK Z TYŁU	15
2.2.3.	STEROWNIK	16
2.2.3.1.	PRZYŁĄCZA ZEWNĘTRZNE	17
2.2.4.	ZINTEGROWANA GŁOWICA DRUKUJĄCA	19
2.2.4.1.	PRZYŁĄCZA ELEKTRYCZNE	22
2.2.4.2.	PRZYŁĄCZE BUTELKI Z ATRAMENTEM/ZMYWACZEM	22
2.2.5.	MATERIAŁY EKSPLOATACYJNE	23
2.2.5.1.	BUTELKA Z ATRAMENTEM	23
2.2.5.2.	BUTELKA ZE ZMYWACZEM	23
2.3.	INSTALACJA DRUKARKI	24
2.3.1.	DODATKOWE INFORMACJE	30
2.3.2.	POŁĄCZENIA ELEKTRYCZNE	33
2.3.3.	INSTALACJA AKCESORIÓW	35
2.3.3.1.	SYGNALIZATOR STATUSU	35
2.3.3.2.	ENKODER	36
2.4.	PIERWSZE URUCHOMIENIE DRUKARKI	37
2.4.1.	WYDRUKI TESTOWE	37
2.5.	SZKOLENIE UŻYTKOWNIKÓW	38
<b>3.</b>	<b>INTERFEJS UŻYTKOWNIKA</b>	<b>40</b>
3.1.	PULPIT OPERATORSKI STEROWNIKA	40
3.1.1.	EKRAN GŁÓWNY	40
3.1.1.1.	PASEK IKON	42
3.1.1.2.	EDYTOWALNY PASEK SKRÓTÓW UŻYTKOWNIKA	43
3.1.1.3.	EDYTOWALNY PASEK WIDŻETÓW	44
3.1.1.4.	NEONY SYGNALIZACYJNE	45
3.1.2.	KŁAWISZE FUNKCYJNE I SYGNALIZACYJNE DIODY LED	46

3.2.	INNE ELEMENTY INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA	47
3.3.	ZASADY UŻYWANIA INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA	48
3.3.1.	NAWIGACJA	48
3.3.2.	STRUKTURA MENU	49
3.3.3.	OKNA DIALOGOWE	53
3.3.4.	KLAWIATURA WIRTUALNA	53
3.4.	TYPY UPRAWNIEŃ/UŻYTKOWNICY	55
3.4.1.	ZMIANA UŻYTKOWNIKA	57
3.4.2.	IMPORT/EKSPORT BAZY UŻYTKOWNIKÓW	57
4.	OBSŁUGA DRUKARKI	59
4.1.	URUCHAMIANIE DRUKARKI	59
4.2.	WYŁĄCZANIE DRUKARKI	60
4.2.1.	WYŁĄCZANIE DRUKARKI W TRYBIE ZWYKŁYM	60
4.2.2.	WYŁĄCZANIE DRUKARKI W TRYBIE AWARYJNYM	60
4.3.	RESTARTOWANIE DRUKARKI	61
4.4.	DRUKOWANIE	62
4.4.1.	OTWARCIE PROJEKTU DO DRUKOWANIA	62
4.4.2.	WŁĄCZANIE DRUKOWANIA	64
4.4.3.	WSTRZYMYWANIE DRUKOWANIA	64
4.5.	PODGLĄD PROJEKTU	65
4.6.	OBSŁUGA BUTELKI Z ATRAMENTEM	66
4.6.1.	WYMIANA BUTELKI Z ATRAMENTEM	68
<b>CZĘŚĆ 2 z 3</b>		
5.	EDYCJA PROJEKTÓW I PARAMETRÓW PROJEKTÓW	71
5.1.	EDYTOR PROJEKTÓW	71
5.1.1.	DODAWANIE OBIEKTU	74
5.1.2.	EDYCJA WYBRANEGO OBIEKTU	75
5.1.2.1.	SZYBKA EDYCJA WYBRANEGO OBIEKTU	75
5.1.3.	ZMIANA POZYCJI OBIEKTU W PROJEKCIE	75
5.1.4.	ZMIANA ROZMIARU RAMKI OBIEKTU	76
5.1.5.	ZARZĄDZANIE OBIEKTAMI ZA POMOCĄ MENADŻERA OBIEKTÓW	77

5.1.6.	KASOWANIE OBIEKTU	79
5.1.6.1.	PRZYWRACANIE SKASOWANEGO OBIEKTU	79
5.1.7.	KOPIOWANIE OBIEKTÓW	80
5.2.	TYPY I PARAMETRY OBIEKTÓW	81
5.2.1.	PARAMETRY WSPÓLNE WSZYSTKICH OBIEKTÓW	81
5.3.	EDYCJA PROJEKTU	83
5.4.	TWORZENIE PROJEKTU	84
5.4.1.	PARAMETRY PROJEKTU	85
5.4.2.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO	87
5.4.2.1.	PARAMETRY WSPÓLNE OBIEKTÓW TEKSTOWYCH	87
5.4.2.2.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU <b>TEKST STATYCZNY</b>	88
5.4.2.3.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU <b>DATA/CZAS</b>	89
5.4.2.4.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU <b>KALENDARZ</b>	92
5.4.2.5.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU <b>KOD ZMIANY</b>	95
5.4.2.6.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU <b>LICZNIK</b>	97
5.4.2.7.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU <b>PLIK TEKSTOWY</b>	100
5.4.2.8.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU <b>PORT KOMUNIKACYJNY</b>	101
5.4.3.	TWORZENIE/EDYCJA KODU PASKOWEGO/MATRYCOWEGO	106
5.4.3.1.	PARAMETRY WSPÓLNE KODÓW PASKOWYCH/MATRYCOWYCH	106
5.4.3.2.	TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU <b>TEKST STATYCZNY</b>	107
5.4.3.3.	TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU <b>DATA/CZAS</b>	108
5.4.3.4.	TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU <b>KALENDARZ</b>	109
5.4.3.5.	TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU <b>KOD ZMIANY</b>	110
5.4.3.6.	TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU <b>LICZNIK</b>	111
5.4.3.7.	TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU <b>PLIK TEKSTOWY</b>	112
5.4.3.8.	TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU <b>PORT KOMUNIKACYJNY</b>	113
5.4.4.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO	114
5.4.4.1.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU <b>LINIA</b>	114
5.4.4.2.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU <b>PROSTOKĄT</b>	115
5.4.4.3.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU <b>ELIPSA</b>	116
5.4.4.4.	TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU <b>OBRAZ</b>	117
5.5.	ZAPISYWANIE PROJEKTU	118
5.6.	ZMIANA NAZWY PROJEKTU	119
5.7.	KASOWANIE PROJEKTU	120
5.8.	ZARZĄDZANIE PROJEKTAMI	121



<b>6.</b>	<b>INFORMACJE</b>	<b>124</b>
<b>6.1.</b>	<b>RAPORTY</b>	<b>124</b>
6.1.1.	HISTORIA KOMUNIKATÓW	124
6.1.2.	STATYSTYKI DRUKOWANIA	125
6.1.3.	HISTORIA OPERACJI	125
6.1.4.	HISTORIA KOMUNIKATÓW/OPERACJI DOTYCZĄCYCH MATERIAŁÓW EKSPLOATACYJNYCH	126
<b>6.2.</b>	<b>INFORMACJE</b>	<b>127</b>
6.2.1.	INFORMACJE O DRUKARCE	127
6.2.2.	INFORMACJE O ZAINSTALOWANYCH MODUŁACH	127
6.2.3.	STATUS ZAINSTALOWANYCH MODUŁÓW	128
6.2.4.	INFORMACJE O MATERIAŁACH EKSPLOATACYJNYCH	128
6.2.5.	DANE KONTAKTOWE	129
<b>6.3.</b>	<b>OKREŚLANIE PARAMETRÓW TRANSPORTERA PRODUKCYJNEGO</b>	<b>130</b>
<b>7.</b>	<b>KONFIGURACJA DRUKARKI</b>	<b>134</b>
<b>7.1.</b>	<b>USTAWIENIA OGÓLNE</b>	<b>134</b>
7.1.1.	USTAWIENIA LOKALNE	134
7.1.2.	USTAWIANIE BIEŻĄCEJ DATY I CZASU	135
7.1.3.	KONFIGURACJA WYŚWIETLACZA	136
7.1.4.	KONFIGURACJA WIDŻETÓW	136
7.1.5.	USTAWIENIA SYGNALIZACJI DŹWIĘKOWYCH	137
7.1.6.	USTAWIENIE WYSYŁANIA RAPORTÓW DIAGNOSTYCZNYCH PO AWARII	137
<b>7.2.</b>	<b>USTAWIENIA DRUKOWANIA</b>	<b>138</b>
<b>7.3.</b>	<b>KONFIGURACJA PODZESPOŁÓW SYSTEMU DRUKUJĄCEGO</b>	<b>147</b>
7.3.1.	KREATOR KONFIGURACJI	147
7.3.2.	KONFIGURACJA STEROWNIKA	149
7.3.3.	KONFIGURACJA ZINTEGROWANEJ GŁOWICY DRUKUJĄCEJ	150
<b>7.4.</b>	<b>KONFIGURACJA INTERFEJSÓW KOMUNIKACYJNYCH</b>	<b>153</b>
7.4.1.	OGÓLNA KONFIGURACJA INTERFEJSÓW KOMUNIKACYJNYCH	153
7.4.2.	ETHERNET	153
<b>7.5.</b>	<b>KONFIGURACJA UŻYTKOWNIKÓW</b>	<b>155</b>
7.5.1.	ZMIANA HASŁA UŻYTKOWNIKA	155
7.5.2.	DODAWANIE UŻYTKOWNIKA	156

7.5.3.	USUWANIE UŻYTKOWNIKA	156
7.5.4.	ZMIANA POZIOMU UPRAWNIEŃ	157
7.5.5.	ZMIANA NAZWY UŻYTKOWNIKA	157
7.5.6.	AKTYWACJA UŻYTKOWNIKA	158
<b>7.6.</b>	<b>GLOBALNE DANE</b>	<b>159</b>
7.6.1.	ZMIENNE GLOBALNE	159
7.6.1.1.	ZMIENNA GLOBALNA TYPU LICZNIK	159
7.6.1.2.	ZMIENNA GLOBALNA TYPU KOD ZMIANY	159
7.6.1.3.	ZMIENNA GLOBALNA TYPU KALENDARZ	160
7.6.2.	OBRAZY	160
7.6.3.	PLIKI TEKSTOWE	162
7.6.4.	SKRYPTY	163
<b>7.7.</b>	<b>WYMIANA DANYCH PRZEZ PORT USB</b>	<b>164</b>
7.7.1.	EKSPORT/IMPORT PROJEKTÓW	165
7.7.2.	EKSPORT/IMPORT USTAWIEŃ DRUKARKI	166
7.7.3.	EKSPORT/IMPORT INNYCH ELEMENTÓW	167
7.7.4.	EKSPORT/IMPORT PEŁNYCH DANYCH DRUKARKI	168
7.7.5.	AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA	169
<b>8.</b>	<b>KONSERWACJA OKRESOWA</b>	<b>171</b>
8.1.	CZYSZCZENIE PŁYTY Z DYSZAMI	171
8.2.	OKRESOWA WYMIANA/PRZEGLĄD PODZESPOŁÓW	172
8.2.1.	WYMIANA/PRZEGLĄD ZINTEGROWANEJ GŁOWICY DRUKUJĄCEJ	172
8.3.	PRZECHOWYWANIE I TRANSPORT	174
8.3.1.	PRZECHOWYWANIE DRUKARKI	174
8.3.2.	TRANSPORT DRUKARKI	176
<b>CZĘŚĆ 3 z 3</b>		
<b>9.</b>	<b>ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW</b>	<b>179</b>
9.1.	OBSŁUGA KOMUNIKATÓW	179
9.1.1.	KOMUNIKATY BŁĘDÓW	179
9.1.2.	KOMUNIKATY OSTRZEGAWCZE	180
9.1.3.	KOMUNIKATY INFORMACYJNE	182
9.1.4.	LISTA KOMUNIKATÓW	183

<b>9.2.</b>	<b>DIAGNOSTYKA</b>	<b>185</b>
<b>9.2.1.</b>	<b>WSTĘPNE CZYNNOCI KONTROLNE</b>	<b>185</b>
9.2.1.1.	OCENA WZROKOWA	185
9.2.1.2.	WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIEŃ	186
<b>9.2.2.</b>	<b>TESTY PODZESPOŁÓW I INTERFEJSÓW</b>	<b>187</b>
9.2.2.1.	TEST SYGNALIZATORA STATUSU	187
9.2.2.2.	TEST WYJŚCIA DO ZATRZYMYWANIA TRANSPORTERA PRODUKCYJNEGO	188
9.2.2.3.	TEST STEROWNIKA	188
9.2.2.4.	TEST ENKODERA	189
9.2.2.5.	TEST FOTODETEKTORA	190
9.2.2.6.	TEST UNIWERSALNEGO INTERFEJSU eLINK	191
9.2.2.7.	TEST INTERFEJSU ETHERNET	192
<b>9.2.3.</b>	<b>DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW</b>	<b>193</b>
<b>9.2.4.</b>	<b>WYSYŁANIE RAPORTÓW DIAGNOSTYCZNYCH PO AWARII</b>	<b>196</b>
<b>9.3.</b>	<b>SERWIS</b>	<b>197</b>
<b>9.3.1.</b>	<b>PŁUKANIE ZINTEGROWANEJ GŁOWICY DRUKUJĄCEJ</b>	<b>197</b>
<b>9.3.2.</b>	<b>STROJENIE AGREGATU DRUKUJĄCEGO</b>	<b>198</b>
<b>9.3.3.</b>	<b>ODBLOKOWYWANIE ZABEZPIECZEŃ</b>	<b>202</b>
9.3.3.1.	URUCHOMIENIE TRYBU SERWISOWEGO	203
9.3.3.2.	USTAWIENIE DATY WCZEŚNIEJSZEJ NIŻ OBECNIE USTAWIONA	204
9.3.3.3.	PRZYWRÓCENIE DOMYŚLNEGO HASŁA ADMINISTRATORA	205
<b>9.3.4.</b>	<b>PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH</b>	<b>206</b>
<b>10.</b>	<b>PARAMETRY TECHNICZNE</b>	<b>208</b>
<b>11.</b>	<b>PRZEGLĄD WERSJI</b>	<b>215</b>

# ROZDZIAŁ 1

# INFORMACJE

# WSTĘPNE

Szanowni Państwo,

Przed użyciem drukarki **PicAS® II** EBS-1600 prosimy o uważne przeczytanie dokumentacji dołączonej do urządzenia, zwłaszcza informacji dotyczących bezpieczeństwa oraz kart charakterystyk użytych materiałów eksploatacyjnych (MSDS).



Dokument, pt. **Informacje Bezpieczeństwa i Ważne Uwagi** (sygnatura G2023/06/23\_1PL) stanowi integralną część niniejszej Instrukcji Obsługi. W/w dokumenty stanowią komplet dokumentacji użytkownika.



**Niniejszą Instrukcję Obsługi należy przechowywać w dostępnym miejscu, aby można było korzystać z niej w późniejszym terminie.**

Niniejsza wersja dokumentu uwzględnia większość zmian wprowadzonych w drukarkach **EBS Ink-Jet Systems** do wersji oprogramowania **1.02.20.0**. i opisy w nim zawarte są dostosowane do urządzeń wyposażonych w tą wersję oprogramowania.

Ponieważ zakres dostawy zależny jest od zamówienia, zdarzyć się może, że wyposażenie oraz funkcjonalność Waszego systemu drukującego będą różniły się od niektórych opisów lub ilustracji. Aby móc dopasować się do stale postępującego rozwoju technicznego i indywidualnych wymagań naszych klientów, musimy zastrzec sobie prawo do zmian w formie, wykonaniu i rozwiązaniach technicznych. Dlatego do żadnych danych, ilustracji i opisów w niniejszej instrukcji obsługi nie można wywodzić żadnych roszczeń. Jeżeli Wasza drukarka posiada szczegóły wyposażenia lub oprogramowania, które nie zostały zilustrowane lub opisane w niniejszej instrukcji obsługi, lub jeśli po lekturze instrukcji obsługi wyłonią się jeszcze dodatkowe pytania, to potrzebnych informacji udzieli Wam chętnie każdy autoryzowany przedstawiciel firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Producent nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia urządzenia spowodowane niewłaściwą tzn. niezgodną z instrukcją obsługą oraz konsekwencjami błędów edytorskich i błędów druku tej instrukcji. Stosowanie i wykorzystywanie produktów odbywa się poza naszymi możliwościami kontroli i dlatego leży w Waszym wyłącznym zakresie odpowiedzialności.

#### **Wersja oryginalna.**

Oryginalną wersją językową niniejszej instrukcji jest wersja polska. W przypadku ewentualnych sporów wersja ta stanowi priorytet. Pozostałe wersje językowe są tłumaczeniami wersji oryginalnej.

# 1. INFORMACJE WSTĘPNE

W instrukcji stosowane są następujące oznaczenia:



Dodatkowa informacja na dany temat. Uzupelnienie lub przekierowanie do miejsca gdzie znajduje się więcej szczegółów.



Ważna uwaga, wskazówka, informacja dotycząca bezpieczeństwa. Wskazane jest bezwzględne zastosowanie się do treści uwagi.





Wykaz narzędzi, akcesoriów i części zamiennych niezbędnych w trakcie wykonywania danej procedury konserwacyjnej lub serwisowej.

Niniejsza instrukcja dotyczy drukarki **PicAS® II**EBS-1600.

Niezależnie od wersji językowej instrukcji, przykładowe zrzuty z ekranu drukarki przedstawione są w języku angielskim.

W dokumencie zastosowane są dodatkowe oznaczenia (pogrubienia, pochYLENIA, zmiana koloru) pozwalające na wyróżnienie w treści dokumentu takich elementów jak:

- nazwa urządzenia, poziom dostępu lub inna ważna informacja (np. **PicAS® II**EBS-1600),
- numer podzespołu (np. **3**),
- komunikat dostępny w interfejsie drukarki (np. **komunikat**),
- odwołanie do innej sekcji lub do rysunku (np. patrz „**1.1. Przeznaczenie**”),
-  konieczność wciśnięcia ikony lub klawisza funkcyjnego,
-  konieczność odczekania przed wykonaniem kolejnej operacji.

## 1.1. PRZEZNACZENIE

Drukarki **PicAS® II** EBS-1600 zapewniają trwałą i czytelną wydruk na:

- papierze i tekturze,
- tworzywach sztucznych,
- tkaninach,
- skórze i wyrobach skóropodobnych,
- drewnie i wyrobach drewnopodobnych,
- szkłe i wyrobach ceramicznych,
- wszelkiego rodzaju powierzchniach metalowych.

Drukarki **PicAS® II** EBS-1600 pracują z atramentami na bazie etanolu, acetonu oraz ketonu metylo-wo-etylowego (MEK).



*W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat atramentów dostępnych dla drukarek **PicAS® II** EBS-1600 skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.*

# ROZDZIAŁ 2

## OPIIS DRUKARKI



## 2. OPIS DRUKARKI

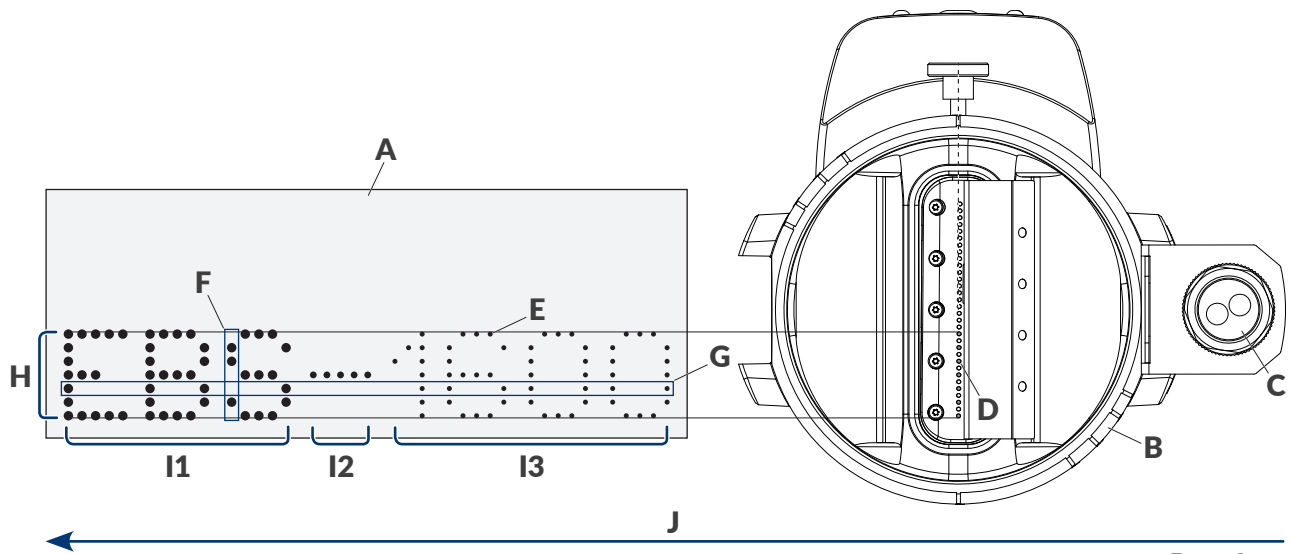
### 2.1. CHARAKTERYSTYKA DRUKARKI

Drukarka **PicAS® II** EBS-1600 jest przemysłową drukarką atramentową typu „DOD” (ang.

Drop-on-Demand; kropla na żądanie) służącą do bezdotykowego opisywania:

- przedmiotów poruszających się (przesuwających, obracających się) przed nieruchomą głowicą drukującą,
- przedmiotów nieruchomych przez poruszającą się głowicę drukującą (np. za pomocą odrębnego manipulatora lub robota).

Na **Rys. 1** przedstawiona jest zasada tworzenia wydruków za pomocą drukarki typu „DOD”:



Rys. 1.

**A** Opisywany przedmiot.

**B** Zintegrowana głowica drukująca.

**C** Fotodetektor.

**D** Dysza.

**E** Kropka wydruku.

**F** Rządek pionowy (kolumna) wydruku.

**G** Rządek poziomy (wiersz) wydruku.

**H** Linia tekstu.

**I<sub>x</sub>** Poziom intensywności drukowania (wielkość kropki) dla wskazanego fragmentu wydruku:

**I1:** wysoki,

**I2:** średni,

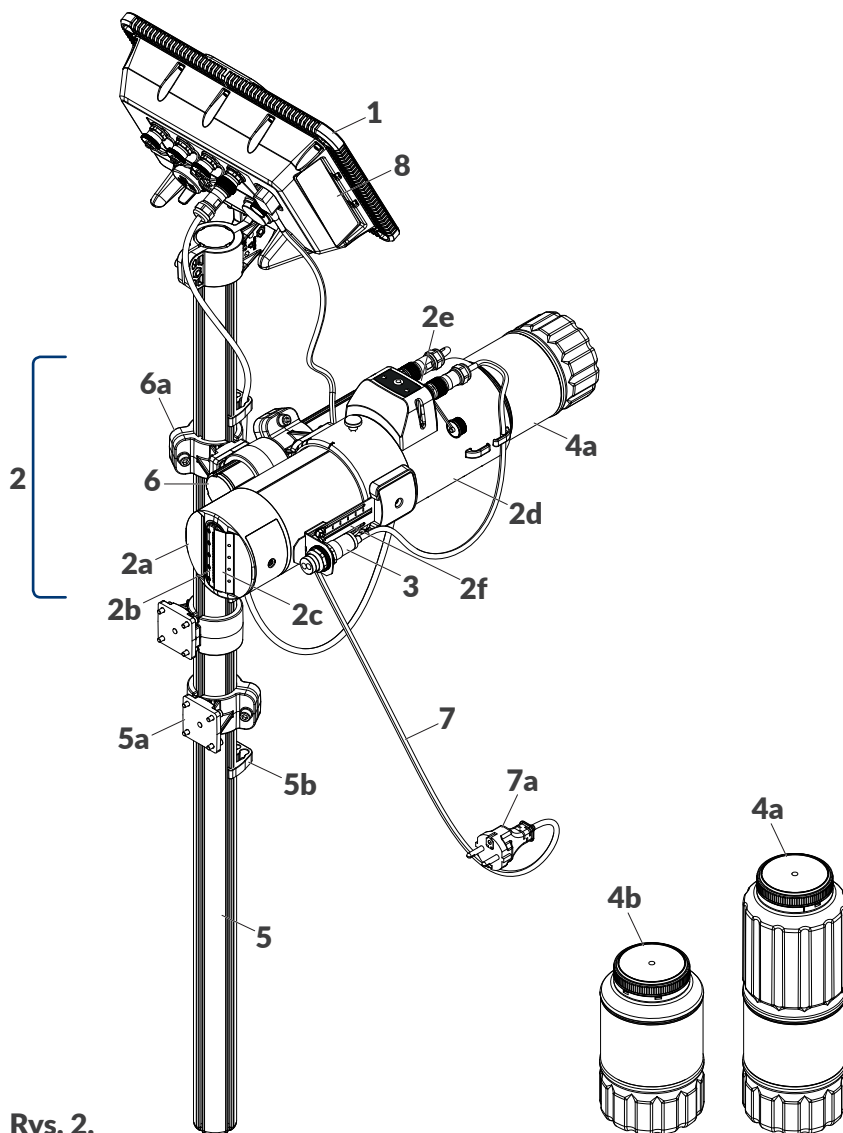
**I3:** niski.

**J** Kierunek przesuwania się przedmiotów przed głowicą drukującą; kierunek poziomy drukowania.

## 2.2. BUDOWA DRUKARKI

Drukarka została zaprojektowana w taki sposób by jej obsługa była jak najbardziej przyjazna dla użytkownika i by miał on łatwy dostęp do tych podzespołów, które są niezbędne do codziennej obsługi oraz okresowej konserwacji urządzenia. Pozostałe podzespoły, do których dostęp niezbędny jest do przeprowadzania czynności serwisowych są zabezpieczone i dostępne jedynie dla **osób przeszkolonych** lub wykwalifikowanych.

### 2.2.1. WIDOK Z PRZODU



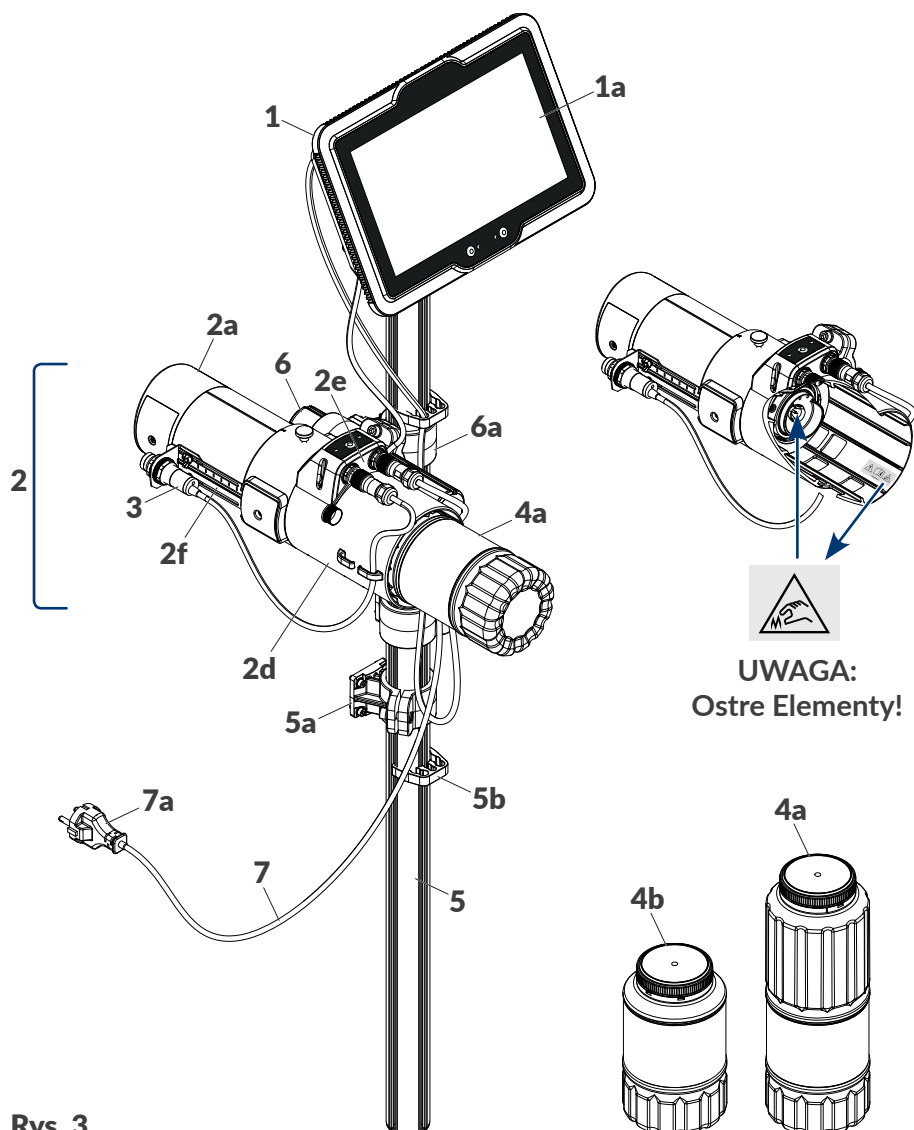
Rys. 2.

- 1 Sterownik.  
Zintegrowana głowica drukująca (**2a**: głowica drukująca, **2b**: płyta z dyszami, **2c**: ślizg,
- 2 **2d**: system atramentowy w korpusie, **2e**: przyłącza; **2f**: uchwyt fotodetektora z możliwością regulacji odległości fotodetektora **3** od opisywanego przedmiotu).
- 3 Fotodetektor.
- 4x **4a**: butelka z atramentem o pojemności 1 l; **4b**: butelka z atramentem o pojemności 0,5 l.
- 5 Główny statyw drukarki (**5a**: uchwyt, **5b**: uchwyt okablowania).
- 6 Statyw zintegrowanej głowicy drukującej (**6a**: uchwyt przegubowy).
- 7 Odłączalny kabel zasilający z wtyczką **7a**\*
- 8 Tabliczka znamionowa.



\* - w zależności od danego kraju, wtyczka sieciowa **7a** może się różnić od pokazanej na **Rys. 2** na stronie 14

## 2.2.2. WIDOK Z TYŁU



Rys. 3.

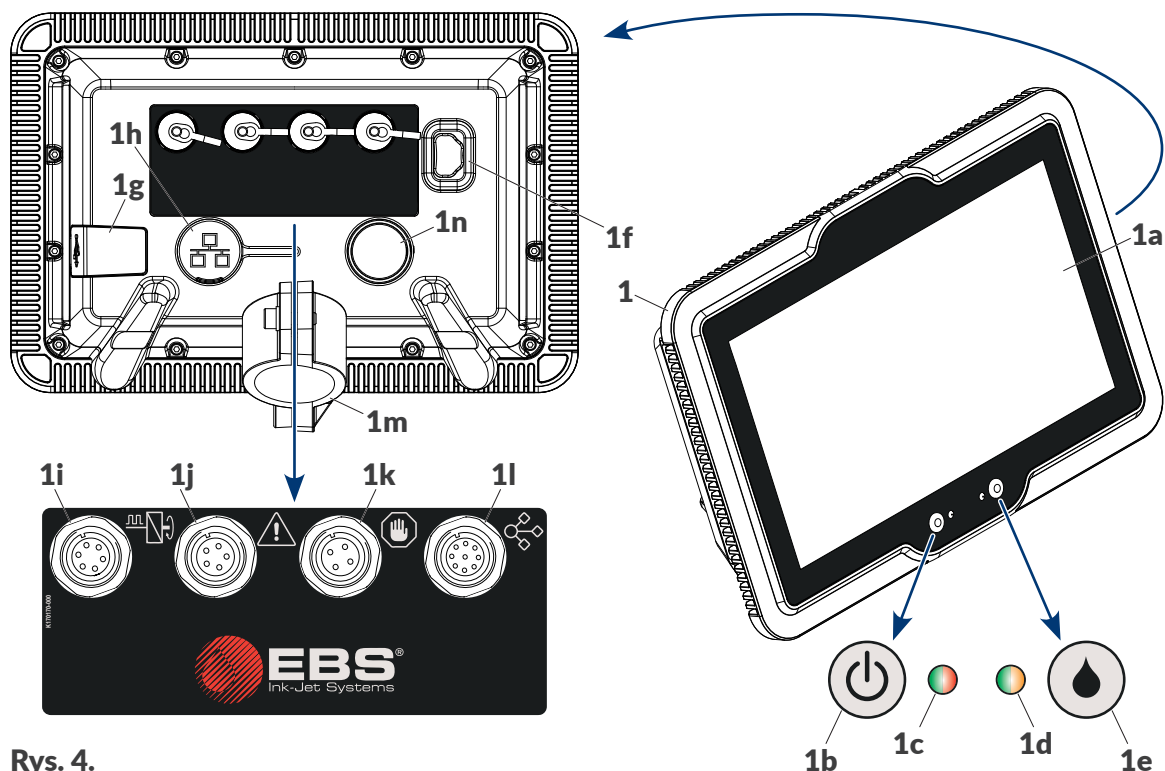
- 1 Sterownik (**1a**: wyświetlacz LCD 10,1"/256,5 mm).
- 2 Zintegrowana głowica drukująca (**2a**: głowica drukująca, **2d**: system atramentowy w korpusie, **2e**: przyłącza; **2f**: uchwyt fotodetektora z możliwością regulacji odległości fotodetektora **3** od opisywanego przedmiotu).
- 3 Fotodetektor.
- 4x **4a**: butelka z atramentem o pojemności 1 l; **4b**: butelka z atramentem o pojemności 0,5 l.
- 5 Główny statyw drukarki (**5a**: uchwyt, **5b**: uchwyt okablowania).
- 6 Statyw zintegrowanej głowicy drukującej (**6a**: uchwyt przegubowy).
- 7 Odłączalny kabel zasilający z wtyczką **7a**\*

Okablowanie.








\* - w zależności od danego kraju, wtyczka sieciowa **7a** może się różnić od pokazanej na **Rys. 3**

## 2.2.3. STEROWNIK



Rys. 4.

<b>1</b>	Sterownik.	
<b>1a</b>	Wyświetlacz LCD 10,1"/256,5 mm.	
<b>1b</b>	Klawisz uruchamiania/wyłączania drukarki.	
<b>1c</b>	Dioda LED stanu urządzenia.	
<b>1d</b>	Dioda LED statusu drukowania.	
<b>1e</b>	Klawisz włączania/wstrzymywania drukowania.	
<b>1f</b>	Złącze do podłączania kabla zasilającego z wtyczką.	
<b>1g</b>	Złącze <b>USB</b> ; zabezpieczone gumową zaślepką.	
<b>1h</b>	Złącze interfejsu <b>Ethernet</b> ; zabezpieczone gumową zaślepką.	
<b>1i</b>	Wejście czujnika prędkości obrotowej (enkodera); zabezpieczone zaślepką.	
<b>1j</b>	Wyjście sygnalizatora statusu (tzw. koguta); zabezpieczone zaślepką.	
<b>1k</b>	Wyjście do zatrzymywania transportera produkcyjnego; zabezpieczone zaślepką.	
<b>1l</b>	Złącze uniwersalnego interfejsu <b>eLink</b> ; zabezpieczone zaślepką.	
<b>1m</b>	Uchwyt do mocowania sterownika na statywie; z możliwością regulacji kąta instalacji sterownika na statywie.	
<b>1n</b>	Wypust.	

### 2.2.3.1. PRZYŁĄCZA ZEWNĘTRZNE

#### Złącze USB

Za pomocą odpowiedniej pamięci **USB** podłączonej do złącza **USB 1g** (patrz [Rys. 4 na stronie 16](#)) można:

- importować/eksportować dane do/z drukarki,
- zaktualizować oprogramowanie drukarki.



Więcej informacji znajduje się w rozdziale „7.7. Wymiana danych przez port USB”.

Wydajność prądowa złącza **USB** drukarki wynosi **500 mA**. Drukarka może nie rozpoznać pamięci **USB** o większym poborze prądu.

Pamięć **USB** podłączona do złącza **USB** drukarki, aby została rozpoznana przez urządzenie musi być sformatowana w systemie plików **FAT**, **FAT32** lub **NTFS**.

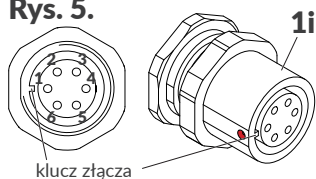
#### Wejście czujnika prędkości obrotowej (enkodera)

Czujnik prędkości obrotowej (enkoder) służy do pomiaru szybkości przesuwania się opisywanych przedmiotów na transporterze produkcyjnym. Jego zastosowanie pozwala na dopasowanie szybkości drukowania do zmiennej szybkości przesuwania się przedmiotów na transporterze. Enkoder podłączany jest do wejścia **1i** (patrz [Rys. 4 na stronie 16](#)).

W przypadku gdy transporter produkcyjny przesuwa się ze stałą szybkością, nie ma konieczności stosowania enkodera. W takiej sytuacji do wejścia **1i** można podłączyć fotodetektor.

Charakterystyka 6-pinowego żeńskiego złącza **1i** (patrz [Rys. 5](#)) czujnika prędkości obrotowej znajduje się w tabeli poniżej.

Rys. 5.



- |   |  |
|---|--|
| 1 | PE (uziemiaenie).                                    |
| 2 | +24 VDC (zasilanie).                                 |
| 3 | GND (masa).  |
| 4 | Wejście impulsów z fotodetektora.                    |
| 5 | Wejście impulsów z enkodera (sygnał kierunku druku). |
| 6 | Wejście impulsów z enkodera (sygnał taktujący).      |



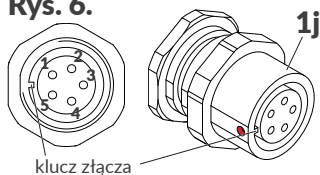
Do prawidłowego działania enkodera konieczne jest ustawienie stałej enkodera oraz zewnętrznego źródła generatora impulsów taktujących drukowanie. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.

#### Wyjście sygnalizatora statusu (tzw. koguta)

Sygnalizator statusu (tzw. kogut) służy do dodatkowej sygnalizacji statusu urządzenia, tak aby był on widoczny z dalszej odległości. Sygnalizator statusu podłączany jest do wyjścia **1j** (patrz [Rys. 4 na stronie 16](#)).

Charakterystyka 5-pinowego żeńskiego złącza **1j** (patrz [Rys. 6](#)) sygnalizatora statusu znajduje się w tabeli poniżej.

Rys. 6.



- |   |   |
|---|---|
| 1 | Błąd; otwarty kolektor, maks. 45 mA.        |
| 2 | +24 VDC (zasilanie).                        |
| 3 | PE (uziemienie).                            |
| 4 | Drukowanie; otwarty kolektor, maks. 45 mA.  |
| 5 | Ostrzeżenie; otwarty kolektor, maks. 45 mA. |

### Wyjście do zatrzymywania transportera produkcyjnego

Drukarka **PicAS® II** EBS-1600 posiada możliwość zatrzymania transportera produkcyjnego w sytuacji wystąpienia błędu uniemożliwiającego drukowanie. W przypadku wykorzystania w/w możliwości, transporter produkcyjny podłączany jest do wyjścia **1k** (patrz [Rys. 4 na stronie 16](#)).

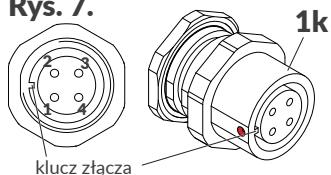


#### UWAGA: Wyjście funkcjonalne!

Wyjście do zatrzymywania transportera produkcyjnego nie pełni funkcji bezpieczeństwa! Jest to wyjście funkcjonalne.

Charakterystyka 4-pinowego żeńskiego złącza **1k** (patrz [Rys. 7](#)) do zatrzymywania transportera produkcyjnego znajduje się w tabeli poniżej.

Rys. 7.



- |   |   |
|---|---|
| 1 | Zatrzymanie transportera; otwarty kolektor, maks. 100 mA. |
| 2 | +24 VDC (zasilanie).                                      |
| 3 | PE (uziemienie).  |
| 4 | GND (masa).   |

Cewkę przekaźnika sterującego pracą transportera produkcyjnego należy podłączyć pomiędzy piny **1** i **2** wyjścia **1k**.

### Złącze uniwersalnego interfejsu eLink



Opis interfejsu eLink znajduje się w rozdziale „2.3. Instalacja drukarki” ► „2.3.2. Połączenia elektryczne”.

### Złącze interfejsu Ethernet

Interfejs **Ethernet** służy do podłączania drukarki do sieci. Pozwala to na zdalne sterowanie urządzeniem lub urządzeniami połączonymi w sieć. Interfejs **Ethernet** może także służyć do przesyłania danych, które mogą zostać wydrukowane z użyciem obiektu typu **PORT KOMUNIKACYJNY**



Złącze interfejsu **Ethernet 1h** (patrz [Rys. 4 na stronie 16](#)) jest złączem typu **RJ45**.

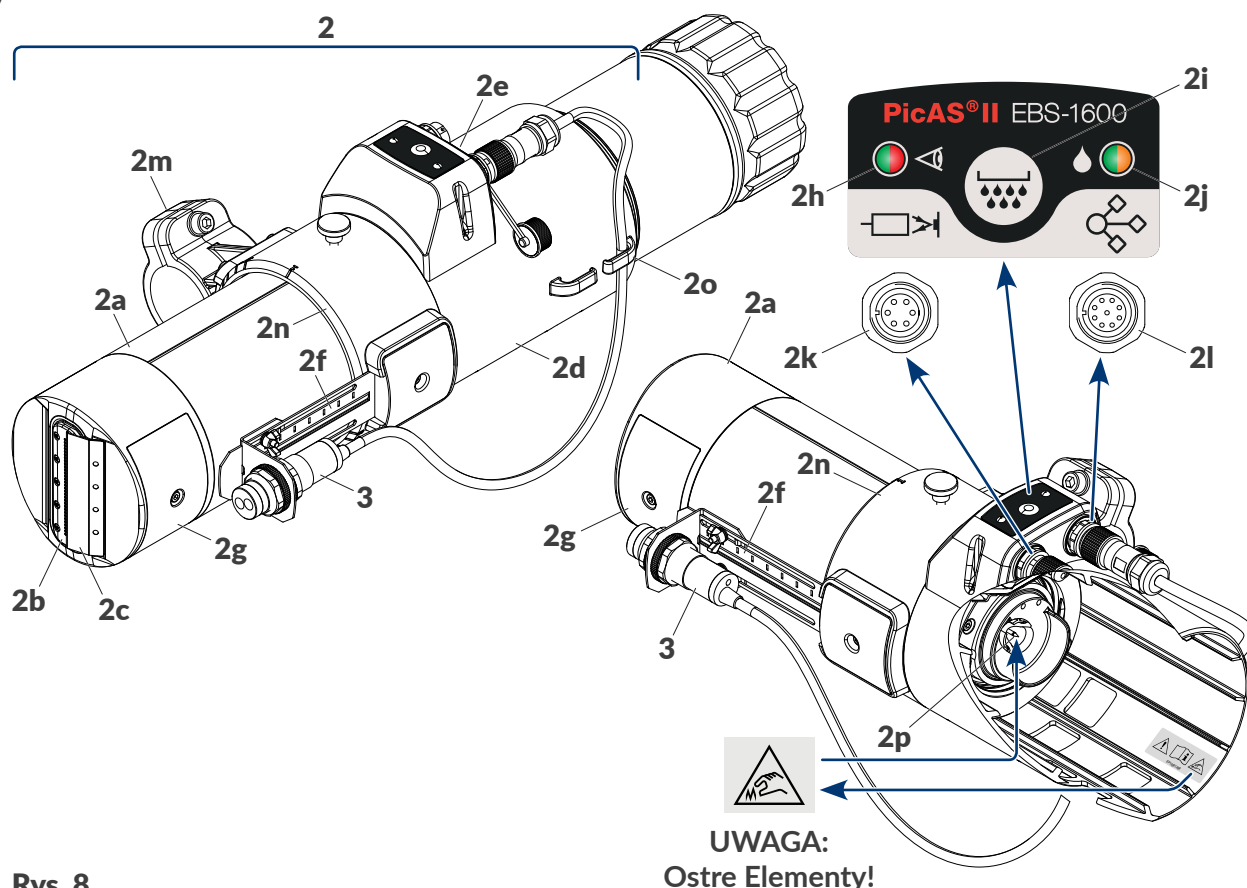
Złącze interfejsu **Ethernet 1h** zabezpieczone jest gumową zaślepką. Po podłączeniu kabla do złącza **1h**, odpiętą zaślepkę można założyć na wypust **1n** z tyłu obudowy sterownika.



Opis konfiguracji interfejsu **Ethernet** znajduje się w rozdziale „7.4.2. Ethernet”.

## 2.2.4. ZINTEGROWANA GŁOWICA DRUKUJĄCA

W drukarkach **PicAS® II** EBS-1600, głowica drukująca zintegrowana jest z systemem atramentowym.



Rys. 8.

2	Zintegrowana głowica drukująca.	
2a	Głowica drukująca.	
2b	Płyta z dyszami.	
2c	Ślizg.	
2d	System atramentowy.	
2e	Przyłącza.	
2f	Uchwyt fotodetektora; z możliwością regulacji odległości fotodetektora od opisywanych przedmiotów.	
2g	Zaślepka wkrętów do strojenia agregatu drukującego.	
2h	Dioda LED stanu urządzenia oraz fotodetektora.	
2i	Klawisz uruchamiania płukania.	
2j	Dioda LED statusu drukowania.	
2k	Wejście fotodetektora; zabezpieczone zaślepką.	
2l	Złącze uniwersalnego interfejsu eLink; zabezpieczone zaślepką.	
2m	Uchwyt do mocowania zintegrowanej głowicy drukującej na statywie.	
2n	Uchwyt zintegrowanej głowicy drukującej; ze znacznikami stopnia skręcenia.	
2o	Uchwyt okablowania.	
2p	Przyłącze butelki z atramentem.	
3	Fotodetektor.	



Typy głowic w drukarkach **PicAS® II** EBS-1600:

Typ głowicy	Liczba dysz	Odstęp między dyszami/kropkami		Maksymalna wysokość wydruków H	
		[mm]	[cal]	[mm]	[cal]
7N/13	7	1,8	0,07	13	0,51
7N/24	7	3,6	0,14	24	0,94
16N/29	16	1,8	0,07	29	1,14
16N/56	16	3,6	1,14	56	2,20
32N/58	32	1,8	0,07	58	2,28

Zmniejszenie wysokości wydruków **H** (i jednocześnie odstępu pionowego między kropkami) jest możliwe poprzez skrócenie głowicy drukującej.

Stopień skrócenia	Kąt skrócenia [°]	Maksymalna wysokość wydruków H									
		7N/13		7N/24*		16N/29		16N/56		32N/58	
		[mm]	[cal]	[mm]	[cal]	[mm]	[cal]	[mm]	[cal]	[mm]	[cal]
1	0	13	0,51	24	0,94	29	1,14	56	2,20	58	2,28
2	36,5	10	0,39	19	0,75	23	0,90	45	1,77	46	1,81
3	45,9	9	0,35	16	0,63	20	0,79	39	1,53	40	1,57
4	56,4	7	0,28	13	0,51	16	0,63	31	1,22	32	1,26
5	63,5	6	0,24	10	0,39	13	0,51	25	0,98	26	1,02



\* Zasada obniżania maksymalnej wysokości wydruków **H** za pomocą skrócenia głowicy drukującej została przedstawiona na **Rys. 9 - Rys. 13** na przykładzie głowicy **7N/24**. Wraz ze zmniejszaniem wysokości wydruków, zmniejsza się odstęp pomiędzy dyszami/kropkami, a tym samym rośnie rozdzielczość pionowa wydruków.

W przypadku skrócenia zintegrowanej głowicy drukującej (tzn. ustawienia innego stopnia skrócenia niż **1**) zalecane jest ustawienie minimalnej wartości parametru **Długość** (dostępnego w oknie edytora projektów - patrz **8** na **Rys. 54 na stronie 71**) zgodnie z poniższą tabelą. Ustawienie niższej wartości parametru **Długość** może skutkować pomijaniem końcowych fragmentów wydruków przy zbyt małej odległości pomiędzy wyzwoleniami kolejnych wydruków. Aby uniknąć tego problemu, konieczne jest empiryczne ustalenie minimalnej odległości pomiędzy wyzwoleniami kolejnych wydruków, przy której wydruki wykonywane są w całości.

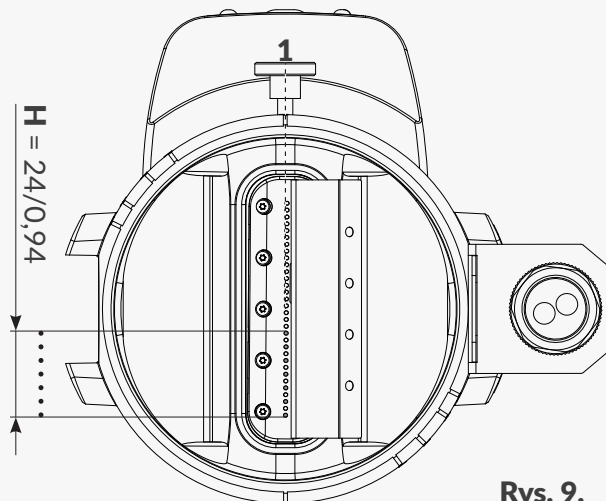
Stopień skrócenia	Kąt skrócenia [°]	Minimalna zalecana wartość parametru <b>Długość</b>		
		7N/13, 7N/24	16N/29, 16N/56	32N/58
1	0	-	-	-
2	36,5	7*	16*	32
3	45,9	14*	32	64
4	56,4	21*	48	96
5	63,5	28*	64	128



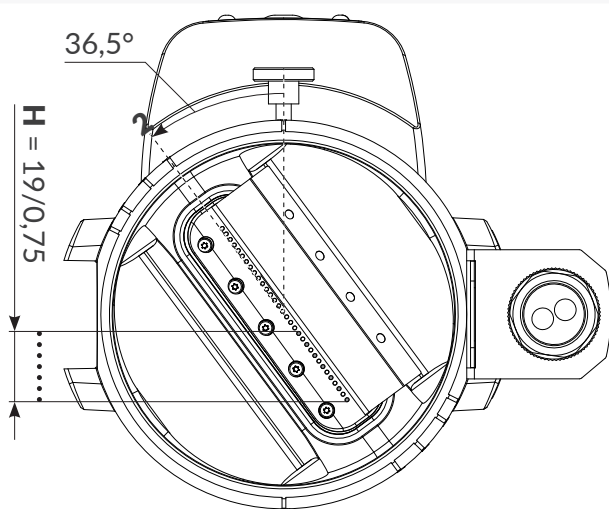
\* Minimalna, możliwa do ustawienia wartość parametru **Długość** wynosi 30, więc zalecenie dla danego typu głowicy i wybranego stopnia skrócenia jest automatycznie spełnione.



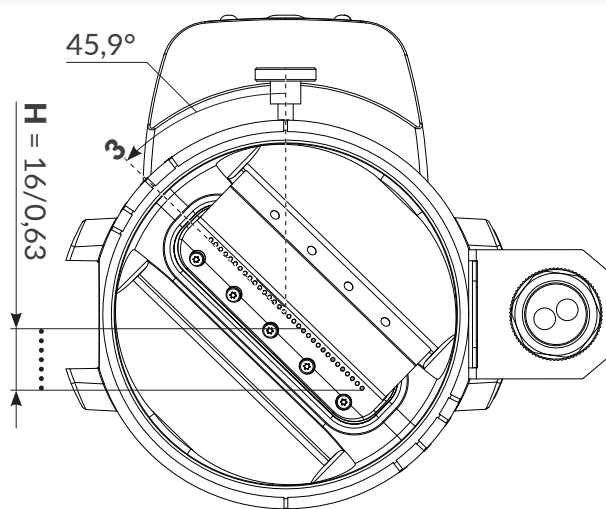
Maksymalna wysokość wydruków H dla głowicy 7N/24 [mm/cale] dla różnych stopni skręcenia  
(wartość parametru Skręcenie = znacznik na obudowie głowicy drukującej)



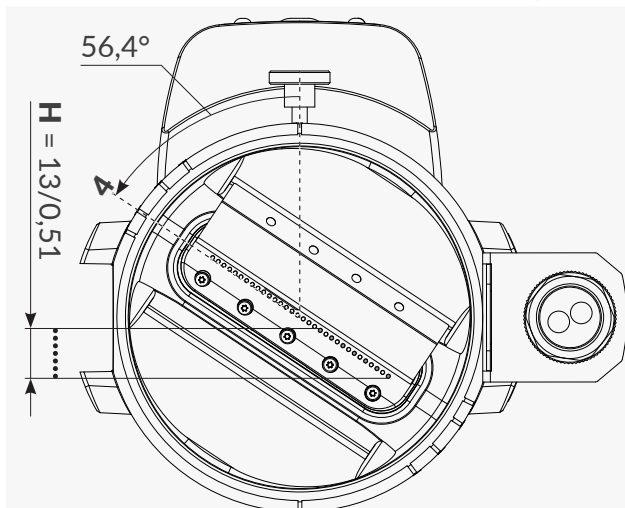
Rys. 9.



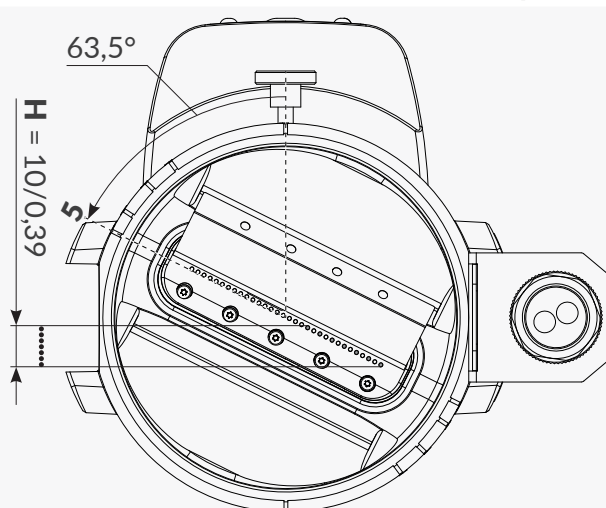
Rys. 10.



Rys. 11.



Rys. 12.



Rys. 13.

## 2.2.4.1. PRZYŁĄCZA ELEKTRYCZNE

### Wejście fotodetektora

Fotodetektor służy do wykrywania obecności opisywanego przedmiotu, a tym samym do wyzwalania drukowania w odpowiednim momencie. Fotodetektor podłączany jest do wejścia **2k** (patrz **Rys. 8 na stronie 19**).

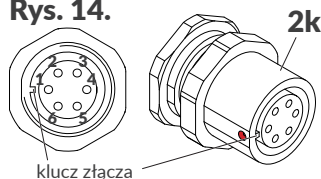


#### **UWAGA: Ryzyko błędnego podłączenia!**

Pomimo że 6-pinowe złącze **2k** służące do podłączania fotodetektora jest takie samo jak 6-pinowe złącze **1i** w sterowniku (patrz **Rys. 4 na stronie 16**) służące do podłączania czujnika prędkości obrotowej to enkoder podłączony do złącza **2k** w zintegrowanej głowicy drukującej nie będzie działał!

Charakterystyka 6-pinowego żeńskiego złącza **2k** (patrz **Rys. 14**) fotodetektora znajduje się w tabeli poniżej.

**Rys. 14.**



- |   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| 1 | Nie używany.                      |
| 2 | +24 VDC (zasilanie).              |
| 3 | GND (masa).                       |
| 4 | Wejście impulsów z fotodetektora. |
| 5 | Nie używany.                      |
| 6 | Nie używany.                      |

Do współpracy z drukarką **PicAS® II** EBS-1600 domyślnie przeznaczony jest fotodetektor typu **NPN N/C** (N/C - ang. Normally Closed) wyposażony w odpowiednie złącze i kabel o długości 0,4 metra / 15,7 cala (standard) lub 5 metrów / 196,8 cala (opcja).

Urządzenie może również współpracować z fotodetektorami innych typów.



Do prawidłowego działania fotodetektora konieczne jest:

- wprowadzenie do drukarki tzw. **odległości konfiguracyjnej**, czyli fizycznej odległości poziomej pomiędzy fotodetektorem wybranym jako źródło sygnału wyzwalającego, a dyskami zintegrowanej głowicy drukującej; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**7.3. Konfiguracja podzespołów systemu drukującego**”,
- ustawienie parametrów drukowania związanych z sygnałem wyzwalającym; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**7.2. Ustawienia drukowania**”.

### Złącze uniwersalnego interfejsu eLink



Opis interfejsu **eLink** znajduje się w rozdziale „**2.3. Instalacja drukarki**” ► „**2.3.2. Połączenia elektryczne**”.

## 2.2.4.2. PRZYŁĄCZE BUTELKI Z ATRAMENTEM/ZMYWACZEM

Przyłącze **2p** (patrz **Rys. 8 na stronie 19**) służy do podłączania butelki z atramentem do drukarki. Konstrukcja przyłącza zapewnia łatwą wymianę butelki, natomiast system **IMS** (ang. Ink Monitoring System) wchodzący w skład przyłącza zabezpiecza przed podłączeniem butelki z nieprawidłowym lub przeterminowanym atramentem lub zmywaczem.

Jednym z elementów wchodzących w skład przyłącza **2p** jest igła przyłączeniowa. W związku z ryzykiem skaleczenia, przyłączy wyposażone jest w nalepkę ostrzegawczą.



**UWAGA: Ostre Elementy!**

Podczas instalacji/wymiany materiałów eksploatacyjnych zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą wchodzącą w skład przyłącza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.

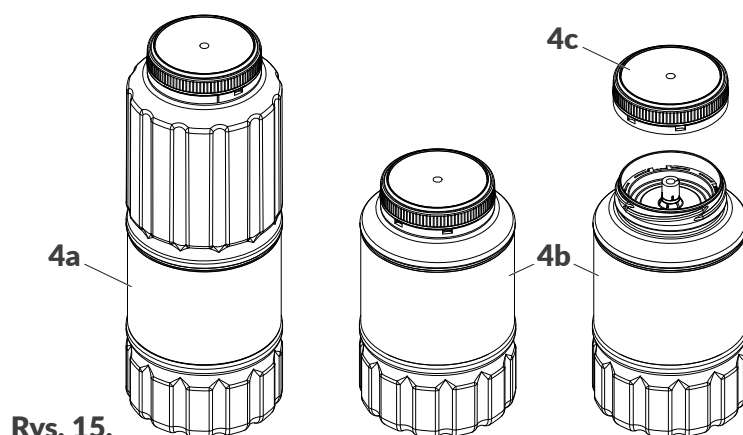


## 2.2.5. MATERIAŁY EKSPLOATACYJNE

### 2.2.5.1. BUTELKA Z ATRAMENTEM

Do drukarek **PicAS® II** EBS-1600 przeznaczone są butelki z atramentem o pojemności:

- 1 litra (**4a**; patrz [Rys. 15](#)),
- 0,5 litra (**4b**).



Rys. 15.

**4a** Butelka z atramentem o pojemności 1 l.

**4b** Butelka z atramentem o pojemności 0,5 l.

**4c** Nakrętka z plombą.

Każda butelka zabezpieczona jest nakrętką **4c** z plombą. Przed instalacją butelki w drukarce konieczne jest odkręcenie nakrętki, a tym samym zerwanie plomby.

Butelki o pojemności **0,5 litra** oraz **1 litra** mogą być stosowane zamiennie pod warunkiem stosowania tego samego typu atramentu.

Masa butelki z atramentem o pojemności 1 l: **ok 1 kg (2,20 lbs)**.

Masa butelki z atramentem o pojemności 0,5 l: **ok. 0,5 kg (1,10 lbs)**.

### 2.2.5.2. BUTELKA ZE ZMYWACZEM

Drukarka **PicAS® II** EBS-1600 składowana na okres powyżej 3 tygodni powinna być opróżniona z atramentu i napełniona zmywaczem. Typ zastosowanego zmywacza powinien być zgodny z typem stosowanego atramentu. Zgodność typu zmywacza z atramentem sprawdzana jest przez system **IMS**.

Do drukarek **PicAS® II** EBS-1600 przeznaczone są butelki ze zmywaczem o pojemności:

- 1 litra,
- 0,5 litra.

## 2.3. INSTALACJA DRUKARKI



Podstawowa instalacja oraz przeniesienie drukarki w inne miejsce mogą być wykonywane przez **osobę przeszkoloną** zgodnie z zaleceniami znajdującymi się w **Instrukcji Obsługi**. Instalacja zaawansowana (specjalne atramenty, integracja z linią produkcyjną, współpraca z urządzeniami zewnętrznymi, itp.) może być wykonywana wyłącznie przez **osobę wykwalifikowaną**, która ponosi całą odpowiedzialność za przeprowadzoną instalację.

Drukarka **PicAS® II** EBS-1600 dostępna jest w pięciu wariantach różniących się typem głowicy drukującej (7N/13, 7N/24, 16N/29, 16N/56, 32N/58). Skład zestawu montażowego dla każdego wariantu jest taki sam. Może się różnić jedynie długością kabla interfejsu **eLink**, który dostępny jest w czterech wersjach:

- 1 metr / 39,4 cala (standard),
- 3 metry / 118,1 cala, 5 metrów / 196,8 cala, 10 metrów / 393,7 cala (opcje).

Podzespół	Liczba
1 Sterownik.	1
2 Zintegrowana głowica drukująca.	1
3 Fotodetektor.	1/2*
4x Butelka z atramentem o pojemności 1 l (4a) lub 0,5 l (4b).	1
5 Główny statyw drukarki z uchwytami.	1
6 Statyw zintegrowanej głowicy drukującej z uchwytami.	1
7 Kabel zasilający w wersji zależnej od kraju dostawy.	1
Pamięć <b>USB</b> zawierająca dokumentację użytkownika w wersji elektronicznej.	1
Instrukcja bezpieczeństwa w wersji papierowej.	1

W skład zestawu montażowego wchodzi także wszystkie niezbędne wkręty, podkładki, nakrętki, itp.



\* Drukarka **PicAS® II** EBS-1600 może być wyposażona w maksymalnie 2 fotodetektory, ale tylko jeden z nich może być wybrany jako źródło sygnału wyzwalającego.

Ważne wskazówki dotyczące instalacji drukarki **PicAS® II** EBS-1600:

- opisywane przedmioty muszą się przesuwac przed czołem zintegrowanej głowicy drukującej od strony ślizgu; pozycję ślizgu można zmienić, zmieniając tym samym kierunek przesuwania się przedmiotów przed głowicą drukującą,
- drukarkę można zainstalować w dowolnej pozycji,
- informacje dotyczące konfiguracji drukarki na transporterze produkcyjnym muszą zostać wprowadzone do drukarki po zakończeniu instalacji; kreator konfiguracji systemu drukującego jest uruchamiany automatycznie w trakcie pierwszego uruchamiania drukarki.

W związku z tym, że istnieje wiele możliwości konfiguracji drukarki **PicAS® II EBS-1600** na transporterze produkcyjnym, opis instalacji zawarty w niniejszym rozdziale dotyczy konfiguracji przykładowej. Rzeczywiste lub opcjonalne komponenty mogą się różnić od tych przedstawionych na ilustracjach. Aby uzyskać informacje o standardowej konfiguracji i ewentualnych opcjonalnych akcesoriach do indywidualnego zastosowania, skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Przed rozpoczęciem instalacji przeczytaj uważnie informacje znajdujące się w **Instrukcji Bezpieczeństwa**.



W celu instalacji drukarki:



Wymagane narzędzia:

- kątowy klucz imbusowy o rozmiarze 5,
- klucz imbusowy z kulką o rozmiarze 3,
- klucz płaski o rozmiarze 7 (opcjonalnie; do zmiany pozycji uchwytu przegubowego **6a**),
- klucz płaski o rozmiarze 22 (opcjonalnie; do dokręcenia nakrętki **3a** fotodetektora **3**),
- wiertarka.

1. Przygotuj odpowiednie otwory montażowe na transporterze produkcyjnym (patrz **Rys. 16**).

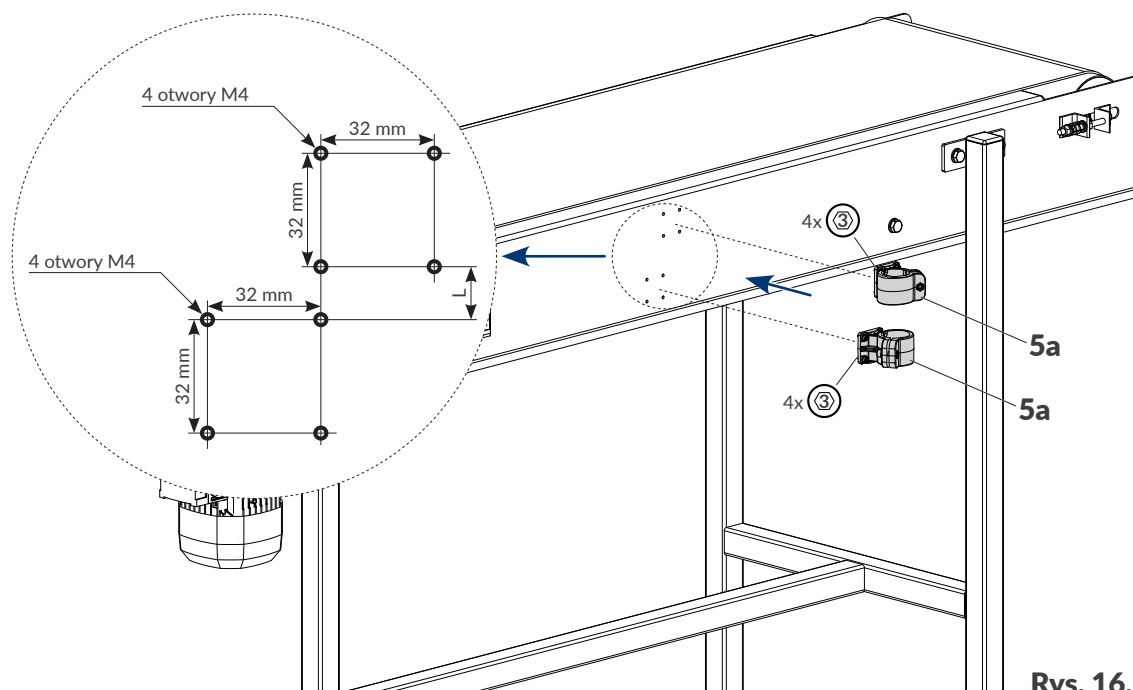


**UWAGA: Konieczność stabilnego zamocowania!**

Sposób montażu dopasuj do warunków technicznych w taki sposób, aby gwarantował on stabilne zamocowanie drukarki na transporterze produkcyjnym.

Odległość **L** (patrz **Rys. 16**) dopasuj do ilości dostępnego miejsca na transporterze oraz do rozłożenia podzespołów drukarki na głównym statywie montażowym **5**.

2. Zamontuj uchwyty **5a** do transportera produkcyjnego ustawiając je zgodnie z **Rys. 16**. Wkręty wchodzące w skład uchwytów **5a** dokręć za pomocą klucza imbusowego z kulką o rozmiarze 3.

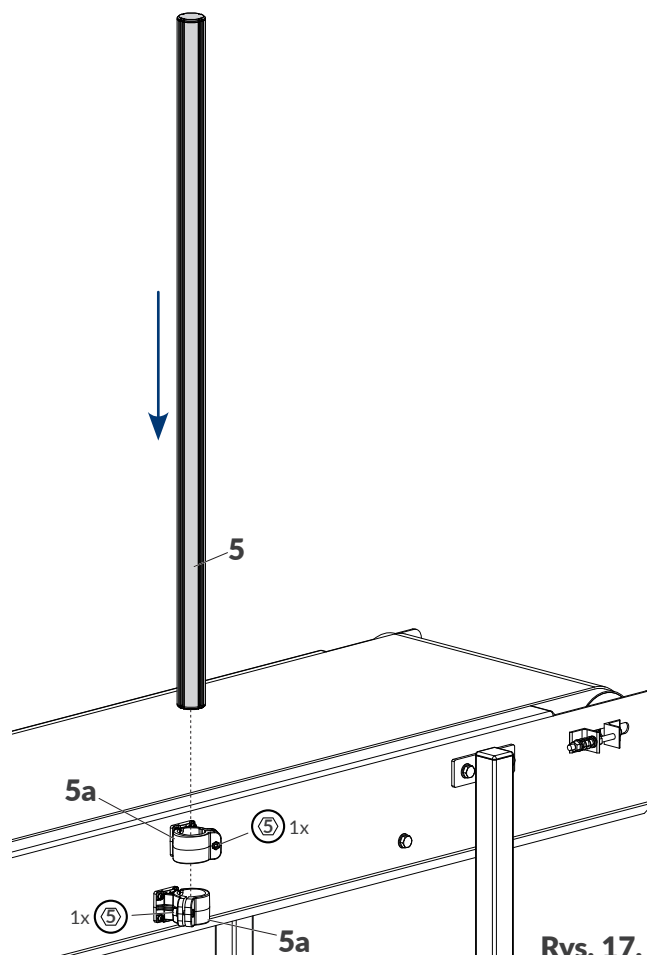


Rys. 16.

- Umieść statyw główny **5** w uchwytach **5a** wsuwając go zgodnie z **Rys. 17**. Za pomocą kątownego klucza imbusowego o rozmiarze **5** dokręć odpowiednie wkręty wchodzące w skład uchwyty **5a**, zaciskając uchwyty na statywie głównym **5**.
- Zamontuj uchwyt przegubowy **6a** na statywie głównym **5** (patrz **Rys. 18**). Za pomocą kątownego klucza imbusowego o rozmiarze **5** dokręć odpowiedni wkręt wchodzący w skład uchwyty **6a**, zaciskając uchwyt na statywie głównym **5**.

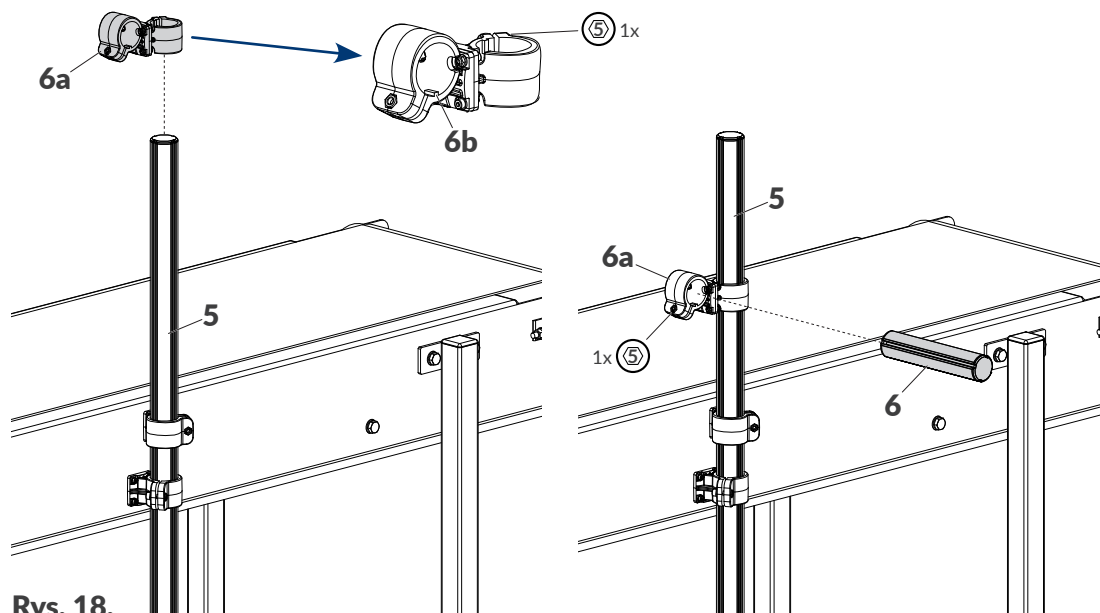


Uchwyt przegubowy **6a** może być skonfigurowany na 3 sposoby. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.3. Instalacja drukarki” ► „2.3.1. Dodatkowe informacje”.



Rys. 17.

- Zamontuj statyw zintegrowanej głowicy drukującej **6** w uchwycie przegubowym **6a**. Za pomocą kątownego klucza imbusowego o rozmiarze **5** dokręć odpowiedni wkręt wchodzący w skład uchwyty, zaciskając uchwyt na statywie zintegrowanej głowicy drukującej **6**.



Rys. 18.

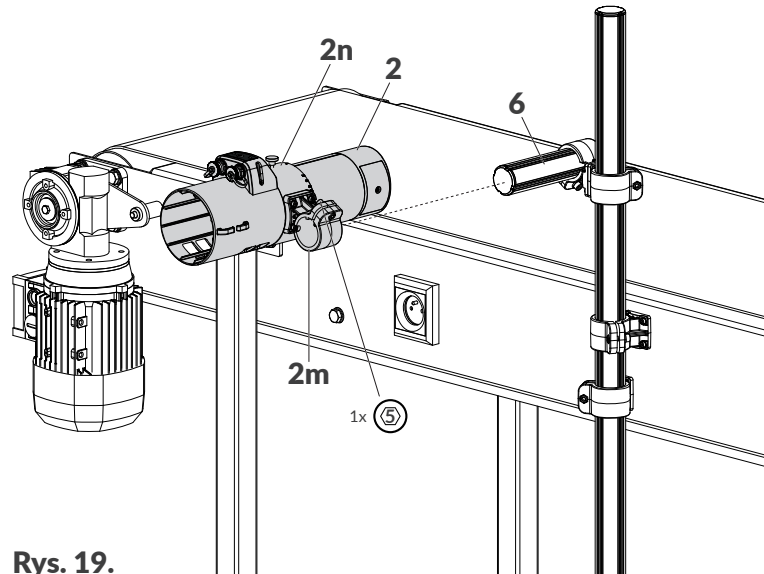
W trakcie instalacji drukarki zwróć uwagę na prawidłowe umieszczenie pletw **6b** (patrz **Rys. 18**) uchwytów w nacięciach wzdłużnych statywów.

6. Zamontuj zintegrowaną głowicę drukującą **2** na statywie **6** (patrz **Rys. 19**). Za pomocą kątownego klucza imbusowego o rozmiarze **5** dokręć wkręt wchodzący w skład uchwyty **2m**, zaciskając uchwyt na statywie zintegrowanej głowicy drukującej **6**.

W razie potrzeby zmień stopień skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej w uchwycie **2n**.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.3. Instalacja drukarki” ► „2.3.1. Dodatkowe informacje”.

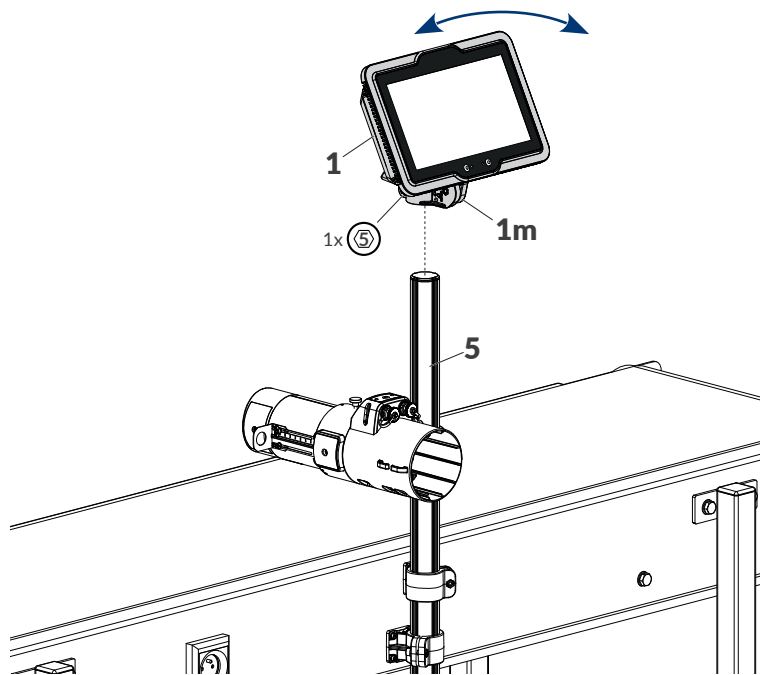


Rys. 19.

7. Zamontuj sterownik **1** na statywie głównym **5** (patrz **Rys. 20**).

Korzystając z możliwości konfiguracyjnych uchwyty **1m** ustaw odpowiedni kąt ustawienia sterownika na statywie.

Za pomocą kątownego klucza imbusowego o rozmiarze **5** dokręć wkręt wchodzący w skład uchwyty **1m**, zaciskając uchwyt na statywie głównym **5**.



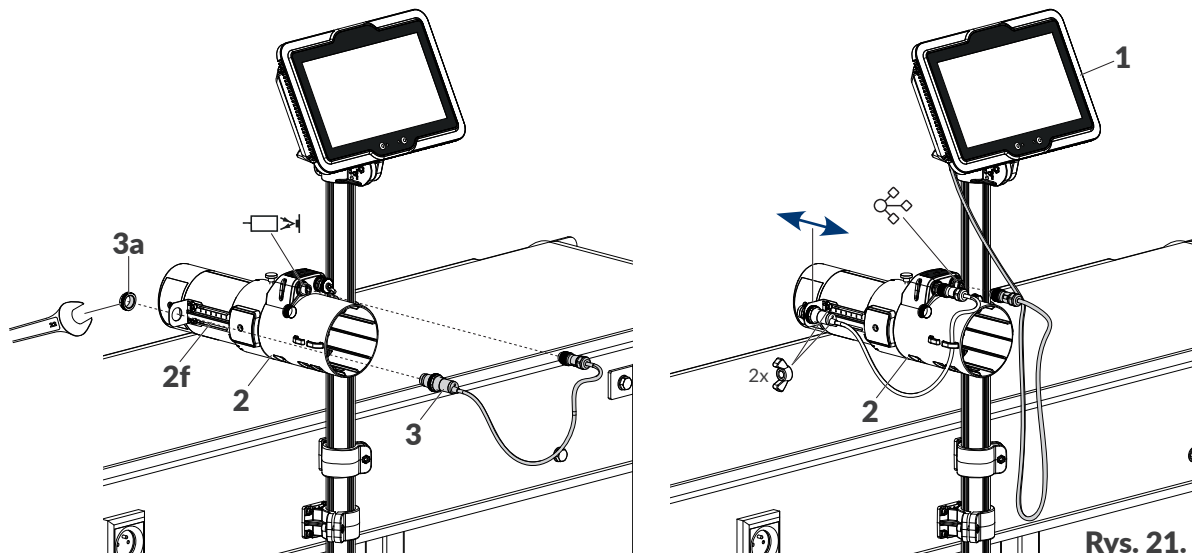
Rys. 20.



Sterownik **1** należy montować na statywie korzystając z uchwyty **1m**. Inne sposoby montażu nie są dozwolone.



8. Zamontuj fotodetektor **3** w uchwycie **2f** (patrz [Rys. 21](#)). Nakrętkę zabezpieczającą **3a** wystarczy dokręcić palcami. W razie potrzeby użyj klucza płaskiego o rozmiarze **22**. Złącze fotodetektora **3** podłącz do zintegrowanej głowicy drukującej **2**.  
Po poluzowaniu dwóch nakrętek motylkowych wchodzących w skład uchwytu **2f**, ustaw odległość fotodetektora **3** od opisywanych przedmiotów. Po dokonaniu regulacji dokręć nakrętki motylkowe.
9. Podłącz zintegrowaną głowicę drukującą **2** do sterownika **1** za pomocą kabla interfejsu eLink.

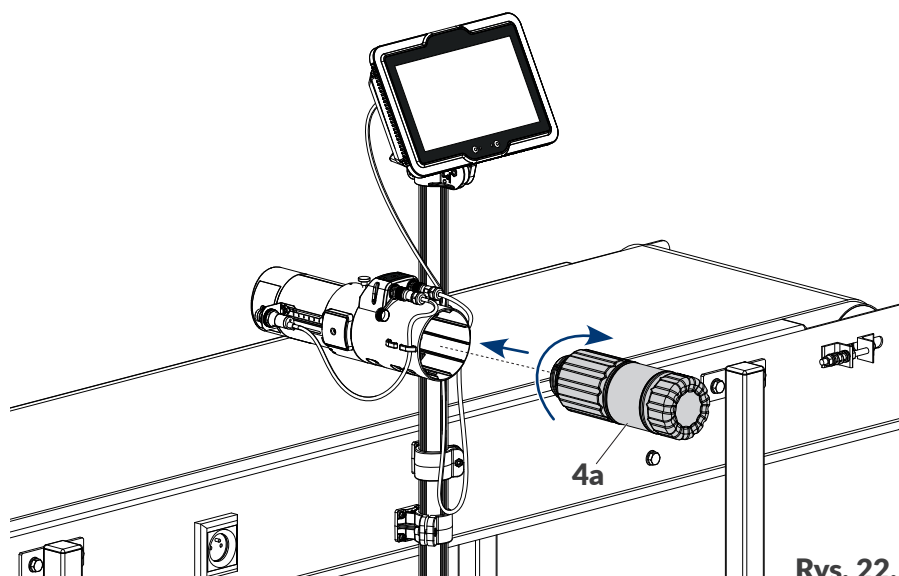


Rys. 21.



Więcej szczegółów na temat łączenia podzespołów drukarki znajduje się w rozdziale „2.3. Instalacja drukarki” ► „2.3.2. Połączenia elektryczne”.

10. Zdemontuj zabezpieczenie transportowe z igły wchodzącej w skład przyłącza butelki.
11. Zainstaluj butelkę o pojemności **1 litra (4a)**; patrz [Rys. 22](#) lub **0,5 litra** z atramentem odpowiedniego typu.



Rys. 22.



**UWAGA: Ostre Elementy!**

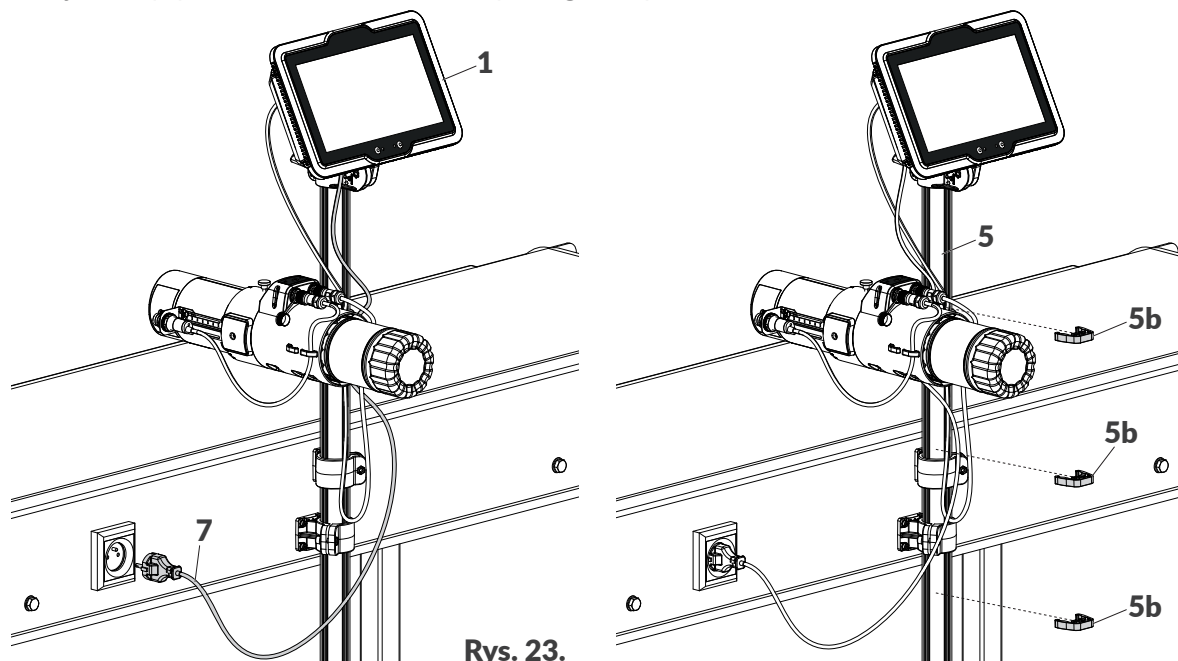
Podczas instalacji butelki zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą wchodzącą w skład przyłącza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.



12. Podłącz kabel zasilający **7** do sterownika **1** oraz do gniazdka zasilającego z kołkiem uziemiającym (patrz [Rys. 23 na stronie 29](#)).

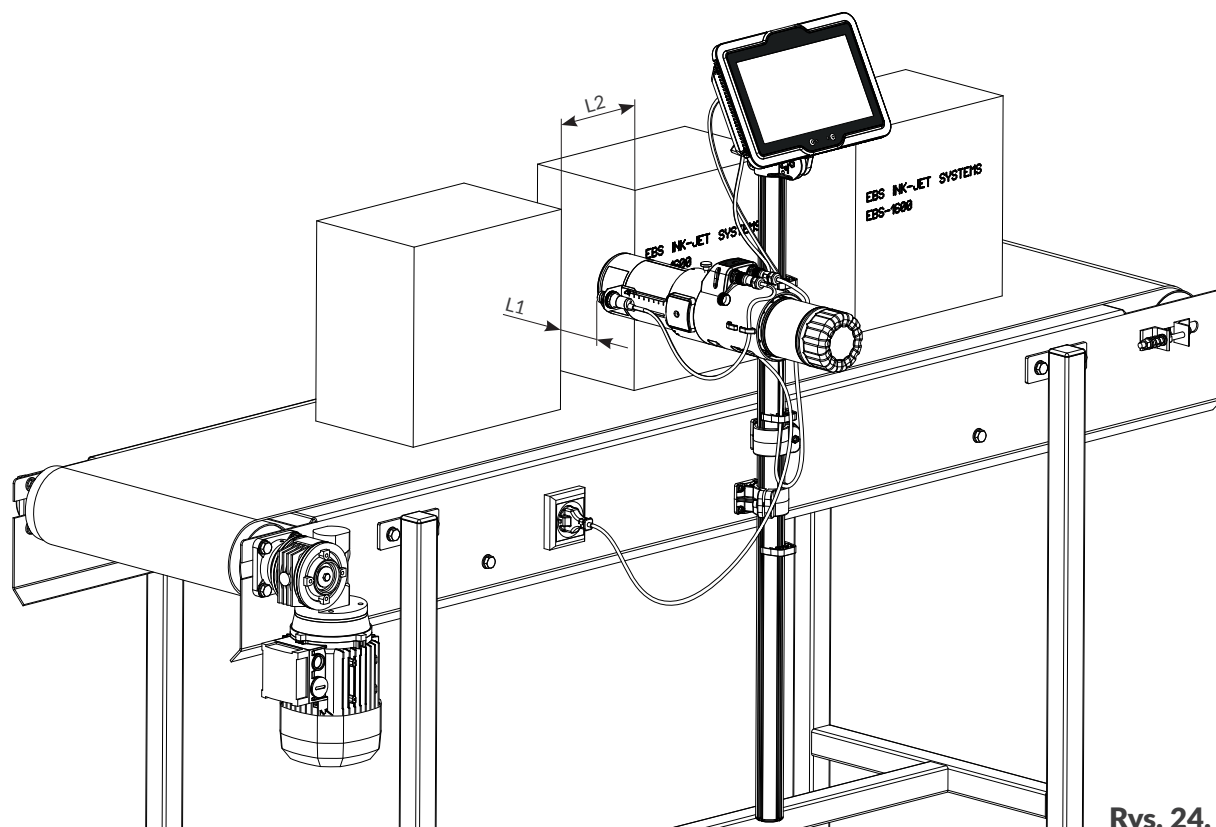


13. Zamocuj uchwyty okablowania **5b** na statywie głównym **5**.



Wymagania dotyczące sieci zasilającej oraz lokalizacji gniazdka zasilającego znajdują w *Instrukcji Bezpieczeństwa*.

Drukarka jest zainstalowana w standardowej pozycji pracy i gotowa do uruchomienia.



Opisywane przedmioty muszą się znajdować w zasięgu fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwalającego.

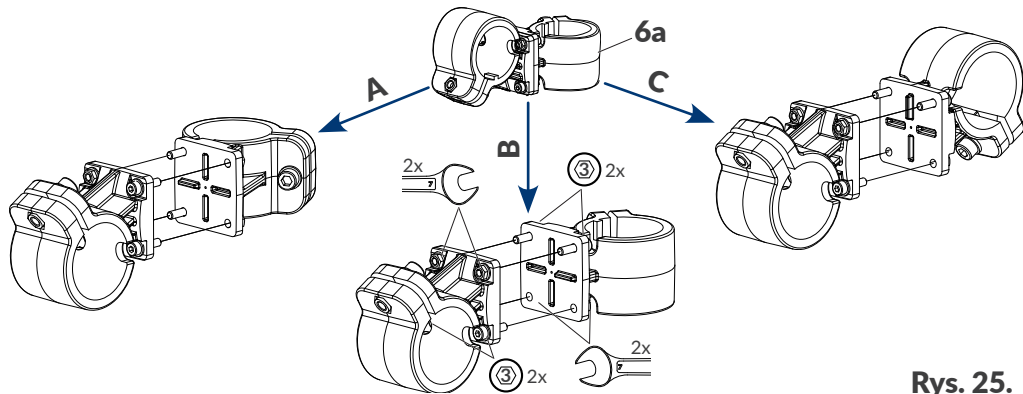
Odległość od czoła głowicy do opisywanych przedmiotów **L1**:  $2 \div 20$  mm ( $0,08 \div 0,8$  cala).

Minimalna odległość pomiędzy kolejnymi przedmiotami na transporterze **L2**: 5 mm (0,2 cala).

### 2.3.1. DODATKOWE INFORMACJE

#### Uchwyt przegubowy

Uchwyt przegubowy **6a** (patrz [Rys. 25](#)) wchodzący w skład zestawu montażowego posiada 3 pozycje (**A**, **B**, **C**) co umożliwia instalację drukarki na transporterze produkcyjnym na wiele różnych sposobów, a tym samym na dopasowanie urządzenia do wymagań użytkownika.



Rys. 25.



Do zmiany pozycji uchwyty przegubowego **6a** niezbędny jest klucz płaski o rozmiarze 7 oraz klucz imbusowy o rozmiarze 3.

#### Kompletny uchwyt zintegrowanej głowicy drukującej

Konstrukcja kompletnego uchwyty zintegrowanej głowicy drukującej **2n** pozwala na:

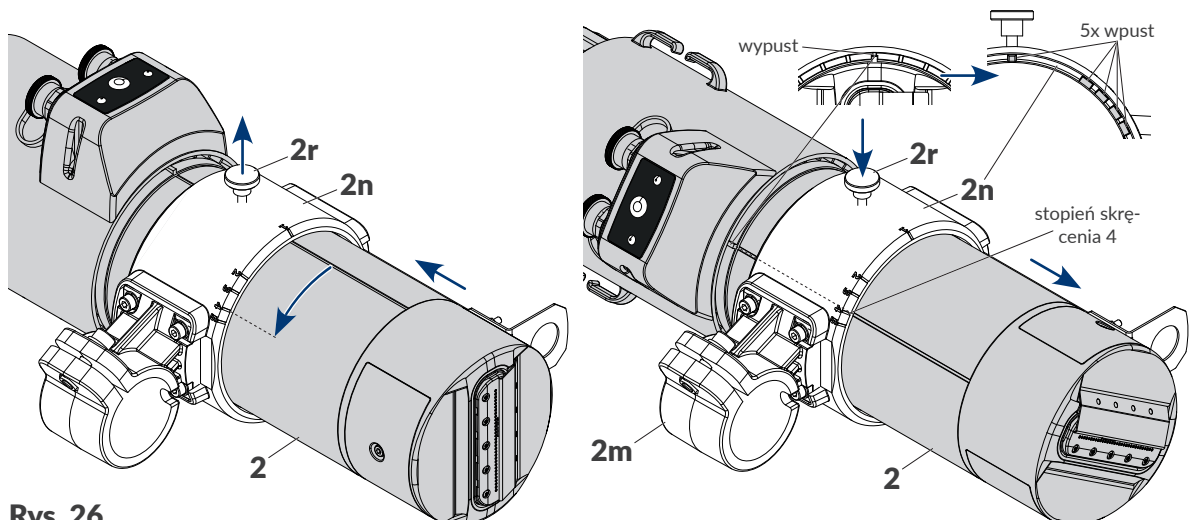
- Zmianę stopnia skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej **2** (patrz [Rys. 26](#)) w celu zmniejszenia wysokości wydruków.

Stopnie skręcenia naniesione są na uchwycie **2n**.

- Obrócenie uchwyty **2n** o 180° (patrz [Rys. 27 na stronie 31](#)).

Obrócenie uchwyty **2n** o 180° jest możliwe ponieważ znaczniki skręcenia oraz otwory do wkręcania pokrętki **2r** znajdują się zarówno na górze jak i na dole uchwyty **2n**. Dzięki obróceniu uchwyty **2n** o 180°, możliwa jest zmiana miejscami uchwyty **2m** do mocowania głowicy na statywie z uchwytem fotodetektora **2f**.

W celu zmiany stopnia skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej **2**:



Rys. 26.

1. Poluzuj pokrętko **2r** (patrz [Rys. 26](#)).
2. Wsuń nieznacznie zintegrowaną głowicę drukującą **2** z uchwyty **2n** w kierunku ku tyłowi.

- Obróć zintegrowaną głowicę drukującą w uchwycie **2n** w taki sposób, aby wypust na głowicy znalazł się w jednej linii ze znacznikiem wybranego stopnia skręcenia, naniesionym na uchwycie **2n**.

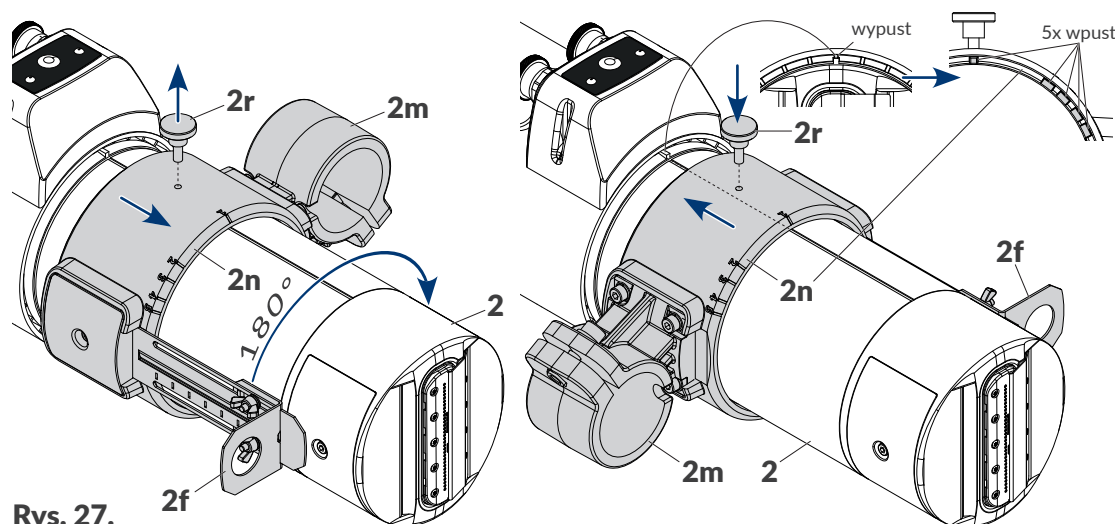
Na **Rys. 26 na stronie 30** wybrany został stopień skręcenia **4**.

- Wsunąć zintegrowaną głowicę drukującą z powrotem do uchwytu **2n** w taki sposób, aby wypust na głowicy znalazł się w odpowiednim wpuście pozycjonującym w uchwycie **2n**.  
Uchwyt **2n** posiada 5 wpustów pozycjonujących odpowiadających wszystkim dopuszczalnym stopniom skręcenia. Dzięki temu nie ma możliwości nieprawidłowego ustawienia kąta skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej **2**.
- Dokręć pokrętło **2r**.  
Stopień skręcenia zintegrowanej głowicy **2** drukującej jest ustawiony.



Do prawidłowego działania urządzenia konieczne jest wprowadzenie ustawionego stopnia skręcenia do drukarki. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.3. Konfiguracja podzespołów systemu drukującego”.

W celu obrócenia uchwytu **2n** o 180°:

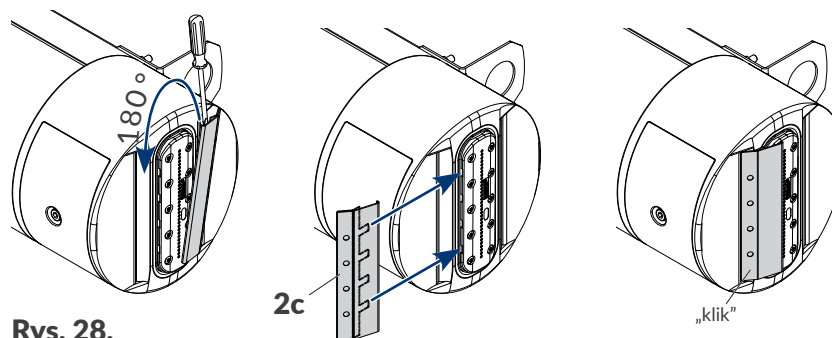


Rys. 27.

- Wykręć całkowicie pokrętło **2r**.
- Przesuń uchwyt **2n** nieznacznie w kierunku czoła zintegrowanej głowicy drukującej **2**.
- Obróć uchwyt **2n** o 180° w taki sposób, aby wypust na głowicy znalazł się w jednej linii z odpowiednim znacznikiem stopnia skręcenia naniesionym na uchwycie **2n**.  
Na **Rys. 27** wybrany został stopień skręcenia **1** (głowica nieskręcona).
- Przesuń uchwyt **2n** w kierunku ku tyłowi głowicy drukującej w taki sposób, aby wypust na głowicy znalazł się w odpowiednim wpuście pozycjonującym w uchwycie **2n**.  
Uchwyt **2n** posiada 5 wpustów pozycjonujących odpowiadających wszystkim dopuszczalnym stopniom skręcenia. Dzięki temu nie ma możliwości nieprawidłowego ustawienia kąta skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej **2**.
- Wkręć pokrętło **2r** do otworu w uchwycie **2n**, który po obróceniu uchwytu znalazł się na górze.

## Ślizg

Ślizg **2c** (patrz **Rys. 28**) zabezpieczający płytę z dyskami przed uszkodzeniami, może zostać zamontowany do czoła zintegrowanej głowicy drukującej na dwa sposoby. Dzięki temu w łatwy sposób można zmienić kierunek przesuwania się przedmiotów przed czołem głowicy drukującej.



Rys. 28.

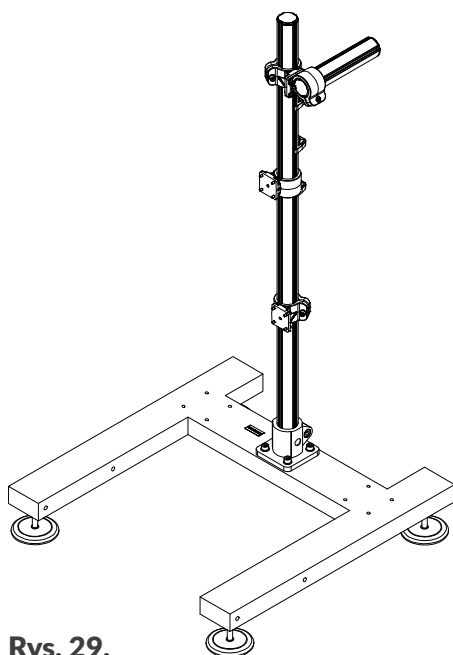


Do zmiany pozycji ślizgu zalecane jest użycie wkrętaka płaskiego.

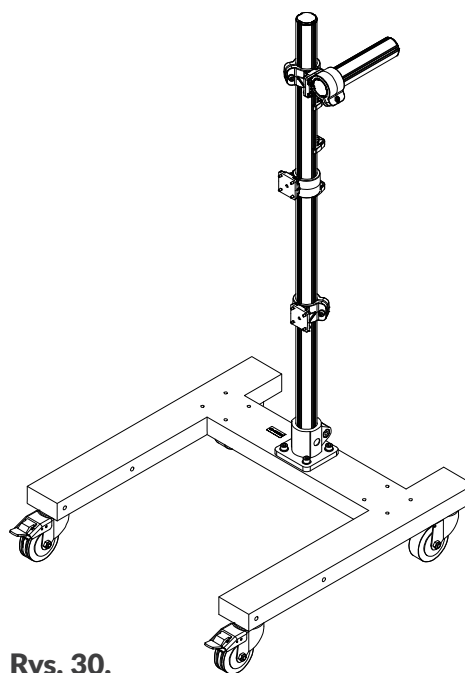
## Dedykowane stojaki

W rozdziale „**2.3. Instalacja drukarki**”, przedstawiona została przykładowa instalacja drukarki **PicAS® II** EBS-1600 na transporterze produkcyjnym. Urządzenie może być jednak zainstalowane na wiele innych sposobów, w tym także z wykorzystaniem dedykowanych stojaków takich jak:

- stojak na nóżkach (nr części **P910214**; patrz **Rys. 29**),
- stojak na kółkach (nr części **P910208**; patrz **Rys. 30**).



Rys. 29.



Rys. 30.



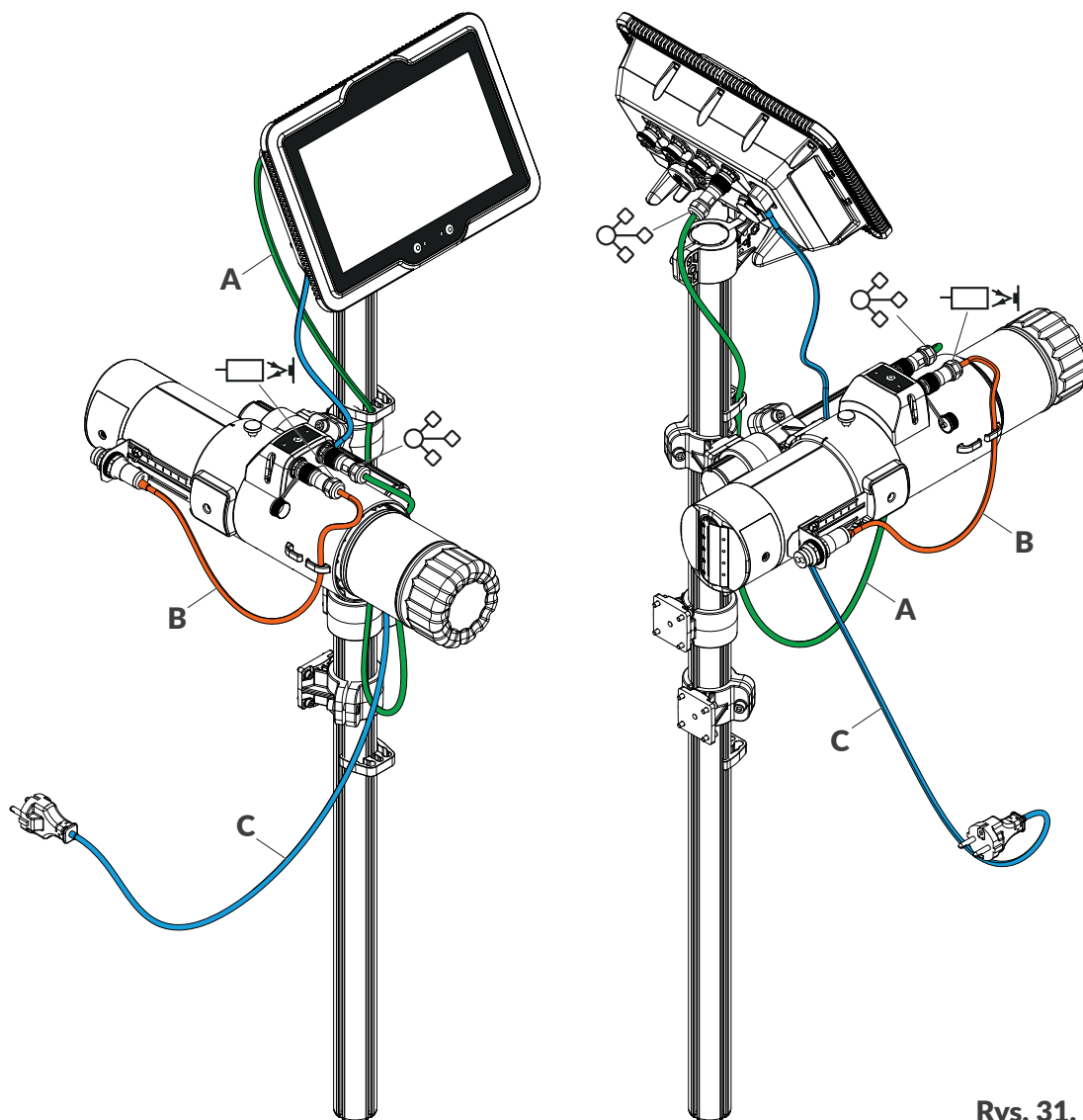
### UWAGA: Konieczność sprawdzenia stabilności układu!

Stabilność układu, w którym drukarka została zainstalowana z wykorzystaniem stojaków pokazanych na **Rys. 29** oraz **Rys. 30** została przetestowana na najgorszym, możliwym do przewidzenia przypadku konfiguracji. Jednak w związku z tym że istnieje wiele możliwości konfiguracji drukarki, konieczne jest sprawdzenie stabilności układu każdorazowo po przeprowadzeniu instalacji. Stojak z drukarką nie może się przechylać ani przewracać.

Stojak z drukarką powinien być zabezpieczony przed przemieszczaniem się. W przypadku instalacji drukarki na stojaku na kółkach, konieczne jest zablokowanie hamulców przy kółkach stojaka.

Stosowanie innych stojaków niż stojaki dedykowane, przedstawione na **Rys. 29** oraz **Rys. 30** nie gwarantuje odpowiedniej stabilności układu co może doprowadzić do obrażeń ciała w wyniku przechylenia lub przewrócenia się stojaka z drukarką.

## 2.3.2. POŁĄCZENIA ELEKTRYCZNE



Rys. 31.

Kabel		Kolor
A	eLink: Sterownik ◀▶ Zintegrowana głowica drukująca. Dostępne długości: 1, 3, 5, 10 metrów (39,4; 118,1; 196,8; 393,7 cala).	zielony
B	Fotodetektor ▶ Zintegrowana głowica drukująca. Długość kabla: 0,4 lub 5 metrów (15,7 lub 196,8 cala).	pomarańczowy
C	Odłączalny kabel zasilający.	niebieski

## Uniwersalny interfejs eLink

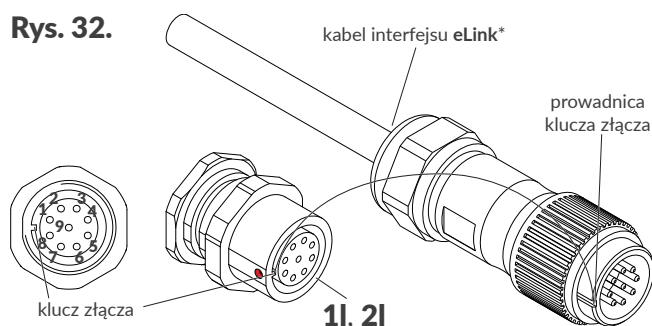
Uniwersalny interfejs eLink służy do komunikacji pomiędzy poszczególnymi podzespołami drukarki. W drukarce **PicAS® II** EBS-1600 interfejs eLink wykorzystywany jest do komunikacji pomiędzy sterownikiem a zintegrowaną głowicą drukującą.

W/w podzespoły wyposażone są w:


- sterownik: jedno 9-pinowe złącze żeńskie **1I** (patrz **Rys. 4 na stronie 16** oraz **Rys. 32**),
- zintegrowana głowica drukująca: jedno 9-pinowe złącze żeńskie **2I** (patrz **Rys. 8 na stronie 19** oraz **Rys. 32**).

Złącza interfejsu eLink w podzespołach można łączyć za pomocą kabli interfejsowych wyposażonych w 9-pinowe złącza męskie. Dostępne są kable interfejsu eLink o długości:

- **1 metr / 39,4 cala** (standard),
- **3 metry / 118,1 cala, 5 metrów / 196,8 cala, 10 metrów / 393,7 cala** (opcje).



### **UWAGA: Ryzyko uszkodzenia złącza!**

Podczas podłączania kabla e-link do sterownika lub głowicy drukującej zwróć uwagę na prawidłowe ustawienie prowadnicy w złączu kabla względem klucza złącza eLink  oznaczonego czerwoną kropką.






\*Kabel interfejsu eLink jest symetryczny. Kierunek jego podłączania do podzespołów jest dowolny.

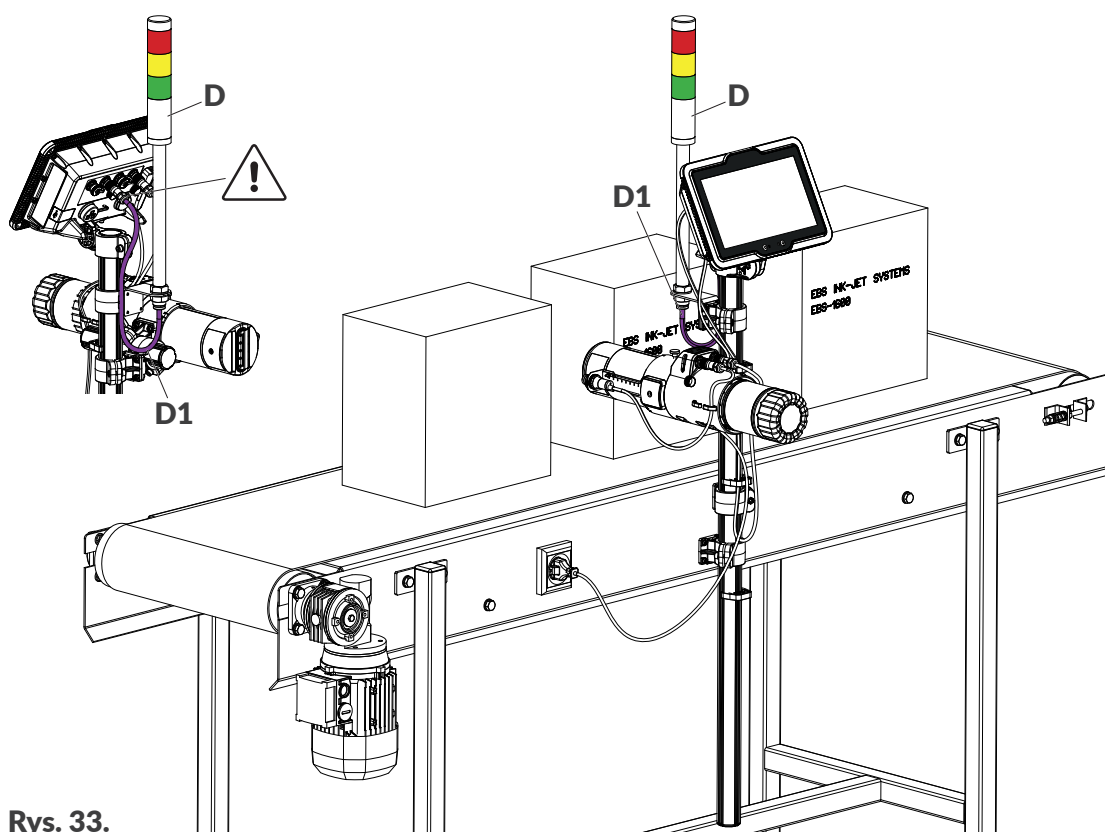


## 2.3.3. INSTALACJA AKCESORIÓW


### 2.3.3.1. SYGNALIZATOR STATUSU

Drukarka **PicAS® II** EBS-1600 może zostać wyposażona w zewnętrzny sygnalizator statusu (tzw. kogut) **D** (patrz **Rys. 33**), który za pomocą kolorów sygnalizuje statusy drukarki widoczne na ekranie, takie jak:

Kolor sekcji sygnalizatora	Znaczenie
Żółty ciągły.	 Ostrzeżenie, które nie przerywa drukowania, ale może wymagać interwencji użytkownika.
Czerwony ciągły.	 Błąd uniemożliwiający drukowanie.
Zielony ciągły.	 Drukowanie.



Rys. 33.

Kabel	Kolor
<b>D1</b> Sygnalizator statusu ► Sterownik.	 fioletowy

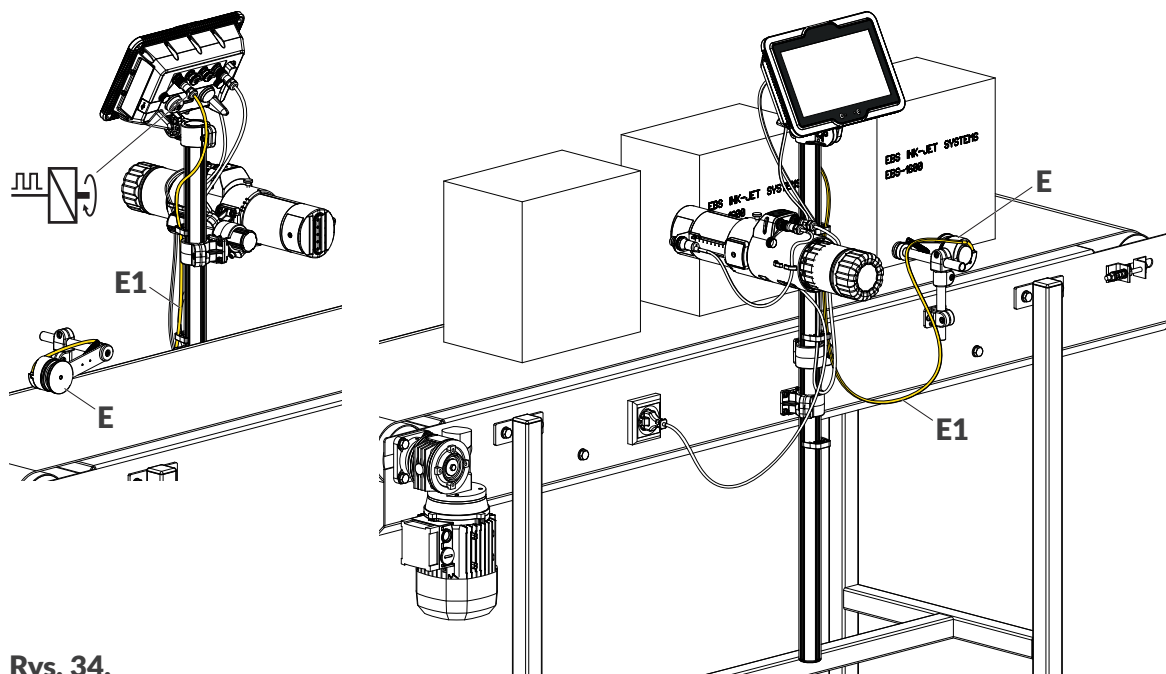
Zewnętrzny sygnalizator statusu **D** nie wymaga dodatkowej konfiguracji. Działa prawidłowo natychmiast po podłączeniu do urządzenia.



*Dostępny jest także sygnalizator statusu wyposażony w syrenę alarmową. W takim przypadku, dźwiękowy sygnał alarmowy uruchamiany jest w chwili wystąpienia błędu, tzn. w czasie gdy sygnalizator świeci na czerwono. W celu uzyskania informacji na temat możliwych opcji skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.*

### 2.3.3.2. ENKODER

Drukarka **PicAS® II** EBS-1600 może zostać wyposażona w czujnik prędkości obrotowej (enkoder) **E** (patrz **Rys. 34**), którego zadaniem jest dopasowanie szybkości drukowania do zmiennej szybkości przesuwania się opisywanych przedmiotów na transporterze produkcyjnym. W przypadku transporterów produkcyjnych o stabilnej szybkości przesuwu, zastosowanie enkodera nie jest konieczne. W takim przypadku, drukowanie może być taktowane z generatora wewnętrznego drukarki.



Rys. 34.

Kabel	Kolor
<b>E1</b> Enkoder ► Sterownik.	żółty




Na **Rys. 34** przedstawiony jest przykładowy enkoder. W celu uzyskania informacji na temat dostępnych enkoderów skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Enkoder wymaga dodatkowej konfiguracji. Więcej informacji znajduje się w rozdziale „**7.2. Ustawienia drukowania**”.



## 2.4. PIERWSZE URUCHOMIENIE DRUKARKI

W celu uruchomienia drukarki:

1. Podłącz wtyczkę sieciową **7a** (patrz **Rys. 2 na stronie 14**) do sieci zasilającej.
2. Wciśnij klawisz .

Uruchamia się kreator wstępnych ustawień drukarki składający się z następujących kroków:

- ustawienie kraju i języka interfejsu,
- ustawienie bieżącej daty i godziny,
- uruchomienie kreatora konfiguracji systemu drukującego w celu wprowadzenie do drukarki rzeczywistej konfiguracji systemu na transporterze produkcyjnym,
- ustawienie parametrów drukowania,
- wyświetlenie informacji o podzespołach wchodzących w skład systemu drukującego oraz automatyczna autoryzacja podzespołów.



Procedura autoryzacji podzespołów wymaga aby do drukarki podłączona była butelka z docelowym typem atramentu.

W przypadku wystąpienia problemów z automatyczną autoryzacją podzespołów nie ma możliwości włączenia drukowania o czym informują komunikaty na ekranie, a drukarka sygnalizuje błąd. W takiej sytuacji skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

3. Wciśnij , aby zakończyć wstępną konfigurację i zakończyć pierwsze uruchamianie drukarki.

Drukarka jest uruchomiona i gotowa do drukowania gdy diody LED:

-  w sterowniku


oraz

 w zintegrowanej głowicy drukującej


świecą na pomarańczowo.

### 2.4.1. WYDRUKI TESTOWE



Procedura nie jest dostępna dla użytkowników typu **OPERATOR** .

W celu wykonania pierwszego wydruku:

1. Utwórz/zaimportuj projekt testowy; zalecane jest utworzenie możliwie najprostszego projektu zawierającego np. jeden obiekt tekstowy typu **TEKST STATYCZNY** .



Więcej szczegółów na temat tworzenia projektów znajduje się w rozdziale „**5.4. Tworzenie projektu**”.

Więcej szczegółów na temat importowania projektów znajduje się w rozdziale „**7.7.1. Eksport/Import projektów**”.

2. Otwórz utworzony/zaimportowany projekt do drukowania.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**4.4.1. Otwarcie projektu do drukowania**”.

3. Uruchom drukowanie.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**4.4.2. Włączanie drukowania**”.

4. Przesuń kartkę papieru przed fotodetektorem wybranym jako źródło sygnału wyzwalającego oraz przed czołem głowicy drukującej, aby uzyskać wydruki.
5. Sprawdź czy kropki są jednakowej wielkości. Jeżeli nie, to przeprowadź procedurę strojenia agregatu drukującego.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „9.3.2. Strojenie agregatu drukującego”.

## 2.5. SZKOLENIE UŻYTKOWNIKÓW

Wiele czynności opisanych w niniejszej instrukcji może być wykonywane jedynie przez **osoby przeszkolone**. W związku z tym obowiązkiem lokalnego przedstawiciela firmy **EBS Ink-Jet Systems** jest przeprowadzenie odpowiedniego szkolenia, które powinno objąć co najmniej następujące zagadnienia:

- wymagania bezpieczeństwa, potencjalne czynniki ryzyka,
- podstawowa instalacja drukarki,
- obsługa urządzenia,
- wymiana materiałów eksploatacyjnych,
- podstawy konfiguracji urządzenia,
- podstawowe czynności konserwacyjne, diagnostyczne i serwisowe,
- transport, składowanie urządzenia.

# **ROZDZIAŁ 3**

# INTERFEJS

# UŻYTKOWNIKA

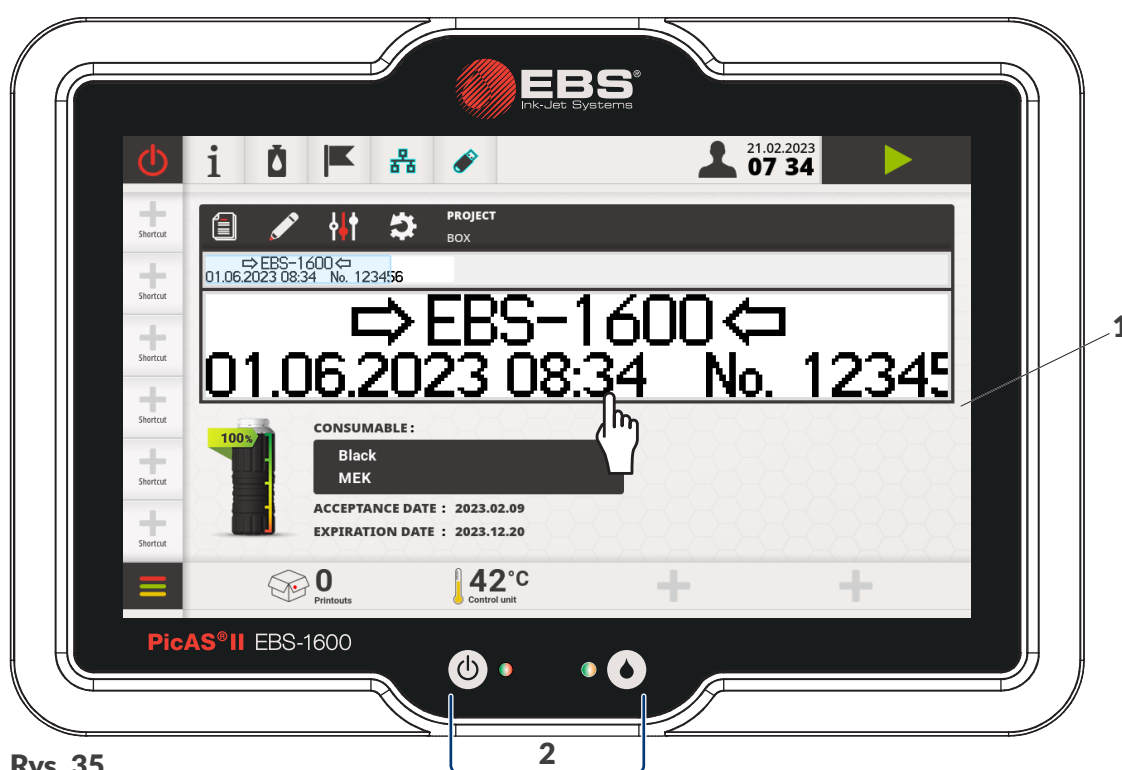
### 3. INTERFEJS UŻYTKOWNIKA

Interfejs użytkownika pozwala na szybką i intuicyjną obsługę drukarki. Dotyczy to zarówno obsługi projektów (edycji, ustawiania parametrów projektów, włączania/wstrzymywania drukowania), jak i obsługi konserwacyjnej i serwisowej.

Interfejs użytkownika składa się z następujących elementów:

- pulpit operatorski sterownika (wyświetlacz LCD z panelem dotykowym, klawisze funkcyjne, sygnalizacyjne diody LED),
- klawisz płukania oraz sygnalizacyjne diody LED w zintegrowanej głowicy drukującej.

#### 3.1. PULPIT OPERATORSKI STEROWNIKA



Rys. 35.

- 1 Dotykowy wyświetlacz graficzny LCD.
- 2 Klawisze funkcyjne i sygnalizacyjne diody LED.

##### 3.1.1. EKRAŃ GŁÓWNY

Ekran główny na wyświetlaczu LCD służy do:

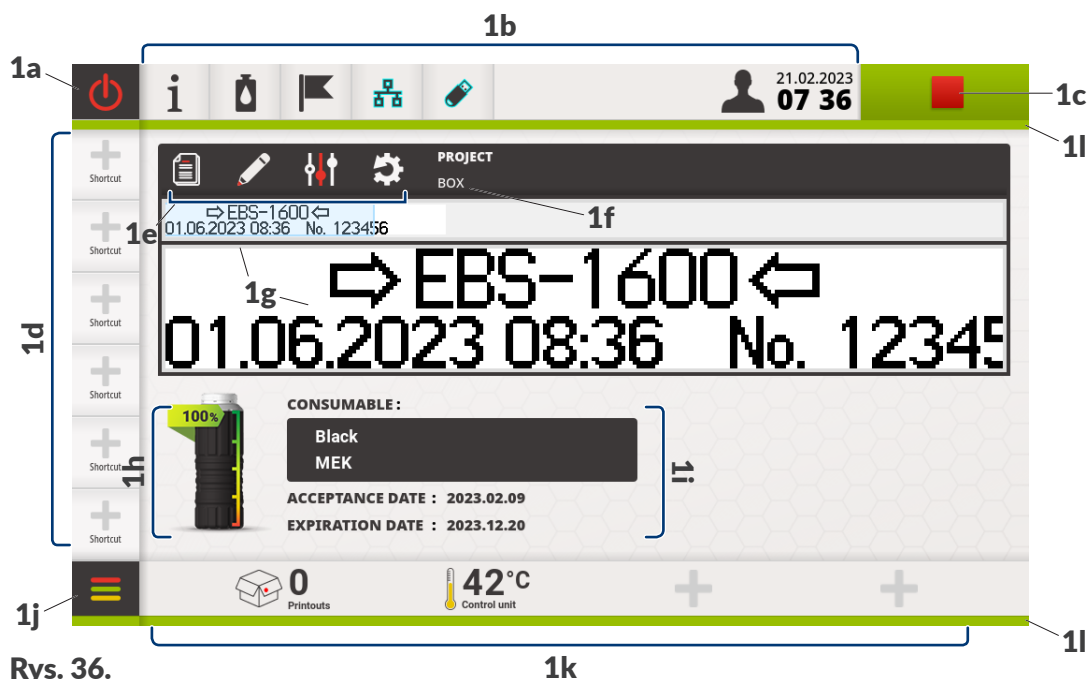
- kontrolowania stanu drukarki,
- włączania/wstrzymywania/kontrolowania stanu drukowania,
- kontrolowanie poziomu atramentu w butelce,
- sygnalizacji ostrzeżeń i błędów,
- wyświetlania podstawowych informacji takich jak, np. bieżąca data, aktualny czas,
- wyświetlania dodatkowych informacji za pomocą wybranych widżetów,

- podglądu projektu otwartego do drukowania/drukowanego,
- przejścia do menu drukarki,
- uzyskania dodatkowych informacji lub wykonania operacji za pomocą predefiniowanych ikon lub zdefiniowanych przez użytkownika skrótów.



Korzystaniu z ekranu dotykowego mogą towarzyszyć dźwięki. Dźwięki te możesz włączyć/wyłączyć za pomocą ► ► ► **Dźwięk dotyku.**

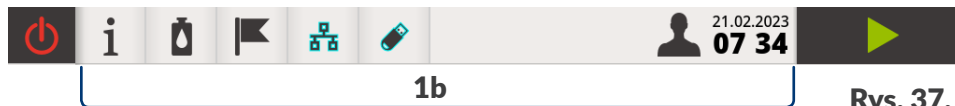
Dodatkowej konfiguracji ekranu (np. zmiany poziomu jasności) możesz dokonać za pomocą ► ► ►



Rys. 36.

- 1a** Wyłączenie/restart drukarki.
- 1b** Kolorowy pasek ikon. Status drukarki. Data/godzina.
- 1c** Włączanie/wstrzymywanie drukowania. Status drukowania.
- 1d** Edytowalny pasek skrótów użytkownika.
- Ikony funkcyjne dotyczące projektu otwartego do drukowania/drukowanego:**
- 1e** Otwarcie innego projektu. Edycja projektu. Parametry projektu. Resetowanie obiektów zmiennych
- 1f** Nazwa projektu otwartego do drukowania/drukowanego.
- 1g** Podgląd projektu otwartego do drukowania/drukowanego.
- 1h** Wskaźnik poziomu atramentu.
- 1i** Dodatkowe informacje o zainstalowanej butelce z atramentem.
- 1j** Przejście do menu.
- 1k** Edytowalny pasek widżetów.
- 1l** Neon sygnalizacyjny.

### 3.1.1.1. PASEK IKON

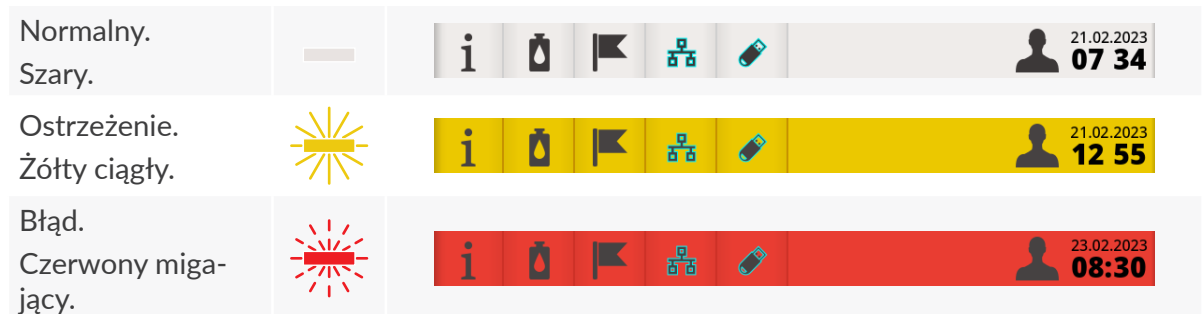


Rys. 37.

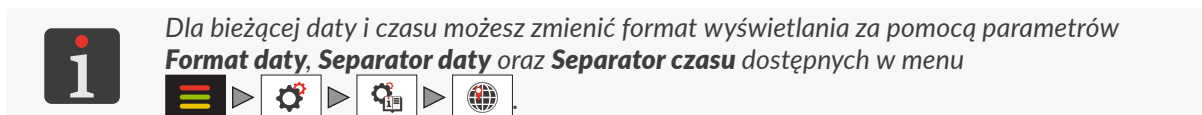
Kolorowy pasek ikon **1b** (patrz **Rys. 37**) zlokalizowany jest w górnej części ekranu. Ikony umieszczone na pasku pozwalają użytkownikowi na wykonywanie wybranych operacji, niezależnie od treści wyświetlanej w danym momencie na ekranie.

Pasek ikon daje również dostęp do następujących informacji:

- status drukarki (kolor tła paska ikon),



- bieżąca data/godzina,



- informacje przekazywane za pomocą zmiany poszczególnych ikon (np. typ zalogowanego użytkownika).

#### Ikony dostępne na pasku ikon **1b**

Ikona	Znaczenie	Docelowa gałąź menu
	Informacje o drukarce.	
	Informacje o materiałach eksploatacyjnych. Ikona  oznacza że uruchomiony został tryb serwisowy (drukowanie zostało odblokowane na okres 50 godzin).	
	Komunikaty (informacyjne, ostrzegawcze, błędów).	
	Informacja o typie obecnie zalogowanego użytkownika. Zmiana typu użytkownika.	
	Status podłączenia drukarki do interfejsu <b>Ethernet</b> : - interfejs nieaktywny, - interfejs aktywny; kabel sieciowy rozłączony lub brak połączenia sieciowego, - interfejs aktywny; drukarka podłączona do sieci <b>Ethernet</b> . Konfiguracja interfejsu <b>Ethernet</b> .	

## Ikony dostępne na pasku ikon 1b

Ikona	Znaczenie	Docelowa gałąź menu
	Status podłączenia pamięci do portu <b>USB</b> w sterowniku: - do portu <b>USB</b> nie jest podłączona pamięć, - do portu <b>USB</b> podłączona jest <b>nieodpowiednia</b> pamięć (np. sformatowana w innym systemie plików niż <b>FAT</b> , <b>FAT32</b> lub <b>NTFS</b> ), - do portu <b>USB</b> podłączona jest <b>odpowiednia</b> pamięć. Obługa pamięci <b>USB</b> .	

## 3.1.1.2. EDYTOWALNY PASEK SKRÓTÓW UŻYTKOWNIKA



Rys. 38.

Edytowalny pasek skrótów użytkownika **1d** (patrz [Rys. 38](#)) zlokalizowany jest po lewej stronie ekranu.

Ikony stanowiące skróty użytkownika mogą prowadzić do:

- konkretnego okna, np. z parametrami drukowania lub ustawieniami,
- wybranej gałęzi menu.

Każda ikona umieszczona na pasku skrótów użytkownika **1d** pozwala na natychmiastowe wywołanie powiązanego okna (lub przejście do gałęzi menu) niezależnie od treści wyświetlanej w danym momencie na ekranie.

Tworzenie skrótu użytkownika

W celu utworzenia skrótu użytkownika:

1. Przejdź do gałęzi menu do której chcesz utworzyć skrót lub do okna, które ma być wywołane za pomocą skrótu (np. ► ► ► ).
2. Wciśnij dowolną ikonę **+** na pasku skrótów **1d**, która ma zostać zdefiniowana jako skrót do bieżącego okna.

Ikona **+** zastąpiona jest ikoną skrótu z dodatkowym znakiem **X**.



*Na tym etapie tworzenia skrótu użytkownika możesz od razu usunąć zdefiniowany skrót. W tym celu wciśnij ikonę skrótu z dodatkowym znakiem **X**, a następnie potwierdź wykonanie operacji.*

3. Wciśnij , aby powrócić do ekranu głównego.

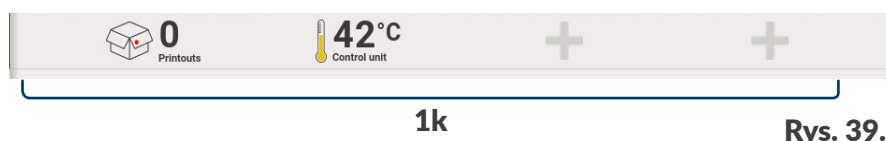
Skrót użytkownika do ekranu ustawień lokalnych ( ► ► ► ) jest utworzony (patrz [Rys. 38](#)).

## Usuwanie skrótó użytkownika

W celu usunięcia skrótó użytkownika:

1. Wciśnij ikonę skrótó użytkownika, który chcesz usunąć.  
Na ekranie wyświetlona jest docelowa gałąź menu lub docelowe okno.  
Ikona wybranego skrótó użytkownika zastąpiona jest ikoną z dodatkowym znakiem ✘.
2. Wciśnij ikonę skrótó z dodatkowym znakiem ✘, aby usunąć skrótó użytkownika.  
Pojawia się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie operacji.
3. Wciśnij **Tak**, w celu potwierdzenia.  
Skrótó użytkownika jest usunięty.


### 3.1.1.3. EDYTOWALNY PASEK WIDŻETÓW



Edytowalny pasek widżetów **1k** (patrz [Rys. 39](#)) zlokalizowany jest w dolnej części ekranu głównego. Widżety umożliwiają kontrolę podstawowych informacji dotyczących drukarki oraz procesu drukowania takich jak, np.:

- liczba wykonanych wydruków w wybranym okresie czasu,
- temperatura w wybranym module drukarki,
- stan wybranego fotodetektora,
- szacunkowy licznik wydruków możliwych do wykonania z atramentu pozostałego w butelce bezpośrednio z poziomu ekranu głównego.




W celu dopasowania paska widżetów do wymagań użytkownika, wciśnij dowolną ikonę + na ekranie głównym lub    . Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.1.4. Konfiguracja widżetów”.

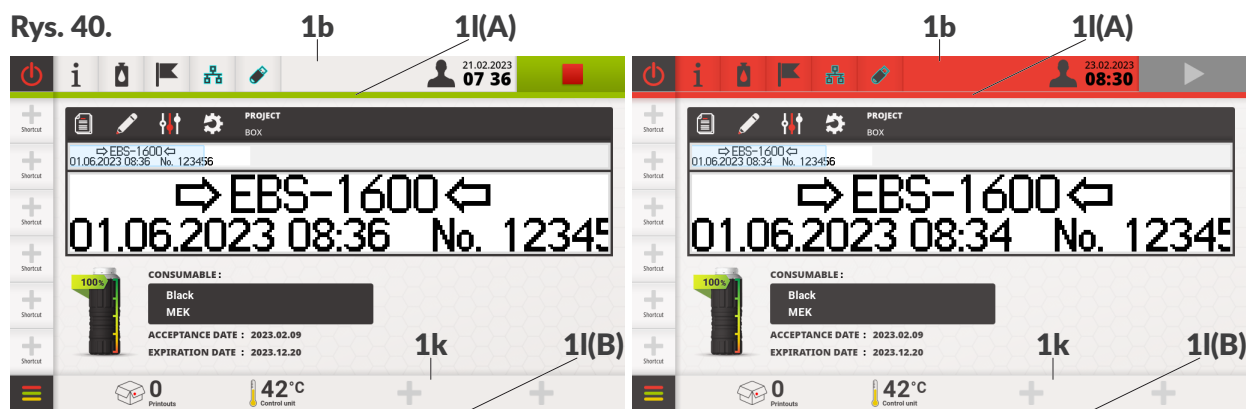


### 3.1.1.4. NEONY SYGNALIZACYJNE

Dwa neony sygnalizacyjne **1l** (patrz **Rys. 40**) zlokalizowane są:

- **1l(A)** w górnej części ekranu, poniżej paska ikon **1b**,
- **1l(B)** w dolnej części ekranu, poniżej ikony  oraz edytowalnego paska widżetów **1k**.

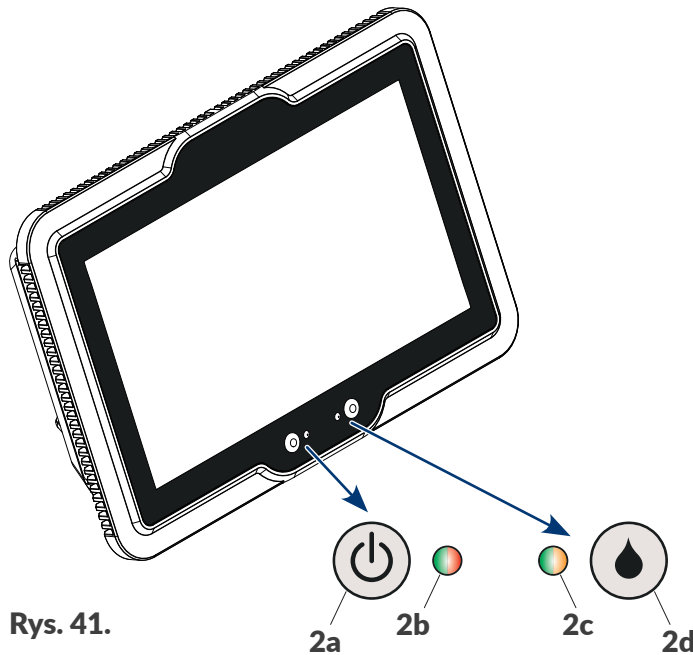
Neony sygnalizacyjne **1l** są jednym z elementów informujących o statusie drukarki i są widoczne niezależnie od treści wyświetlanej w danym momencie na ekranie.



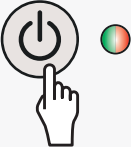



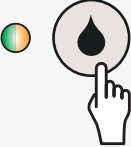




Kolor neonów sygnalizacyjnych	Znaczenie
Żółty migający.	 Ustawianie parametrów pracy urządzenia.
Żółty ciągły.	 Brak projektu otwartego do drukowania.
Czerwony migający.	 Błąd w trakcie pracy urządzenia.
Czerwony ciągły.	 Co najmniej jeden z modułów urządzenia nie jest autoryzowany.
Zielony migający.	 Płukanie płyty z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.
Zielony ciągły.	 Drukowanie.

W stanach, które nie zostały wyszczególnione w powyższej tabeli, neony sygnalizacyjne **1l** są wygaszone.

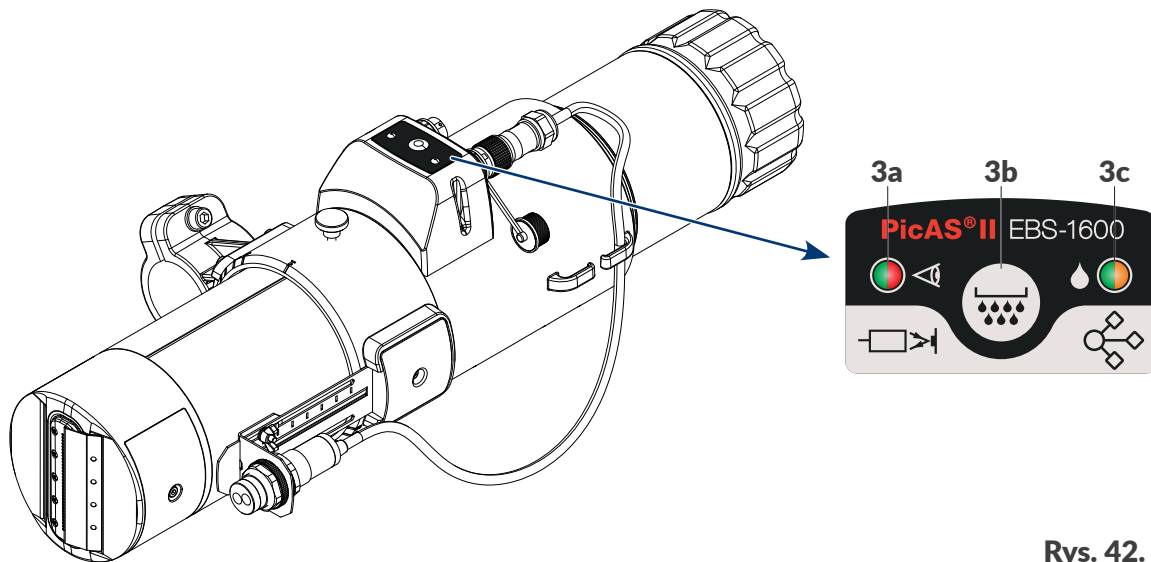
### 3.1.2. KLAWISZE FUNKCYJNE I SYGNALIZACYJNE DIODY LED




Rys. 41.

Klawisz	Funkcjonalność	Dioda LED	Znaczenie
	Uruchamianie/wyłączenie drukarki.	●	Wygaszona. - Drukarka nie jest podłączona do sieci zasilającej.
			Zielony ciągły. - Drukarka jest podłączona do sieci zasilającej i jest uruchomiona. Brak ostrzeżeń i błędów.
			Czerwony migający. - Ostrzeżenie w trakcie pracy drukarki. - Drukarka jest w trakcie procedury uruchamiania/wyłączania.
			Czerwony ciągły. - Błąd w trakcie pracy urządzenia. - Drukarka jest podłączona do sieci zasilającej, ale nie jest uruchomiona (tryb czuwania, tzw. tryb „standby”).
	Włączanie/wstrzymanie drukowania.	●	Wygaszona. Brak możliwości włączenia drukowania.
			Pomarańczowy migający. - Ustawianie parametrów pracy urządzenia. Brak możliwości włączenia drukowania.
			Pomarańczowy ciągły. - Drukarka gotowa do drukowania.
			Zielony migający. - Płukanie płyty z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.
			Zielony ciągły. - Drukowanie.

## 3.2. INNE ELEMENTY INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA



Rys. 42.



Klawisz  **3b** (patrz [Rys. 42](#)) na zintegrowanej głowicy drukującej pozwala na uruchomienie płukania. Diody LED **3a**, **3c** sygnalizują stany zintegrowanej głowicy drukującej.

### Klawisz Funkcjonalność



Włączanie płukania płyty z dyszami w zintegrowanej głowicy drukującej.

Płukanie trwa tak długo, jak długo wciśnięty jest klawisz, przy czym czas płukania jest ograniczony w taki sposób, że suma wszystkich cykli płukania w każdej minucie nie może przekroczyć 30 sekund. Płukanie płyty z dyszami sygnalizowane jest:

- miganiem diody LED  w zintegrowanej głowicy drukującej na zielono,
- miganiem neonów sygnalizacyjnych na ekranie sterownika na zielono,
- miganiem diody LED  w sterowniku na zielono.

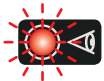
Funkcję można uruchomić pod warunkiem, że drukarka nie jest w stanie drukowania.

### Dioda LED Znaczenie



Wygaszona.

- Drukarka nie jest podłączona do sieci zasilającej.
- Drukarka jest podłączona do sieci zasilającej, ale nie jest uruchomiona (tryb czuwania, tzw. tryb „standby”).
- Brak ostrzeżeń i błędów.



Czerwony migający.

- Ostrzeżenie w trakcie pracy głowicy drukującej.




Czerwony ciągły.

- Błąd w trakcie pracy głowicy drukującej.



Zielony ciągły.

- Fotodetektor podłączony do złącza  w zintegrowanej głowicy drukującej jest w stanie aktywnym; przedmiot znajduje się w zasięgu fotodetektora.

### Dioda LED Znaczenie



Wygaszona.

Brak możliwości włączenia drukowania.



Pomarańczowy migający.

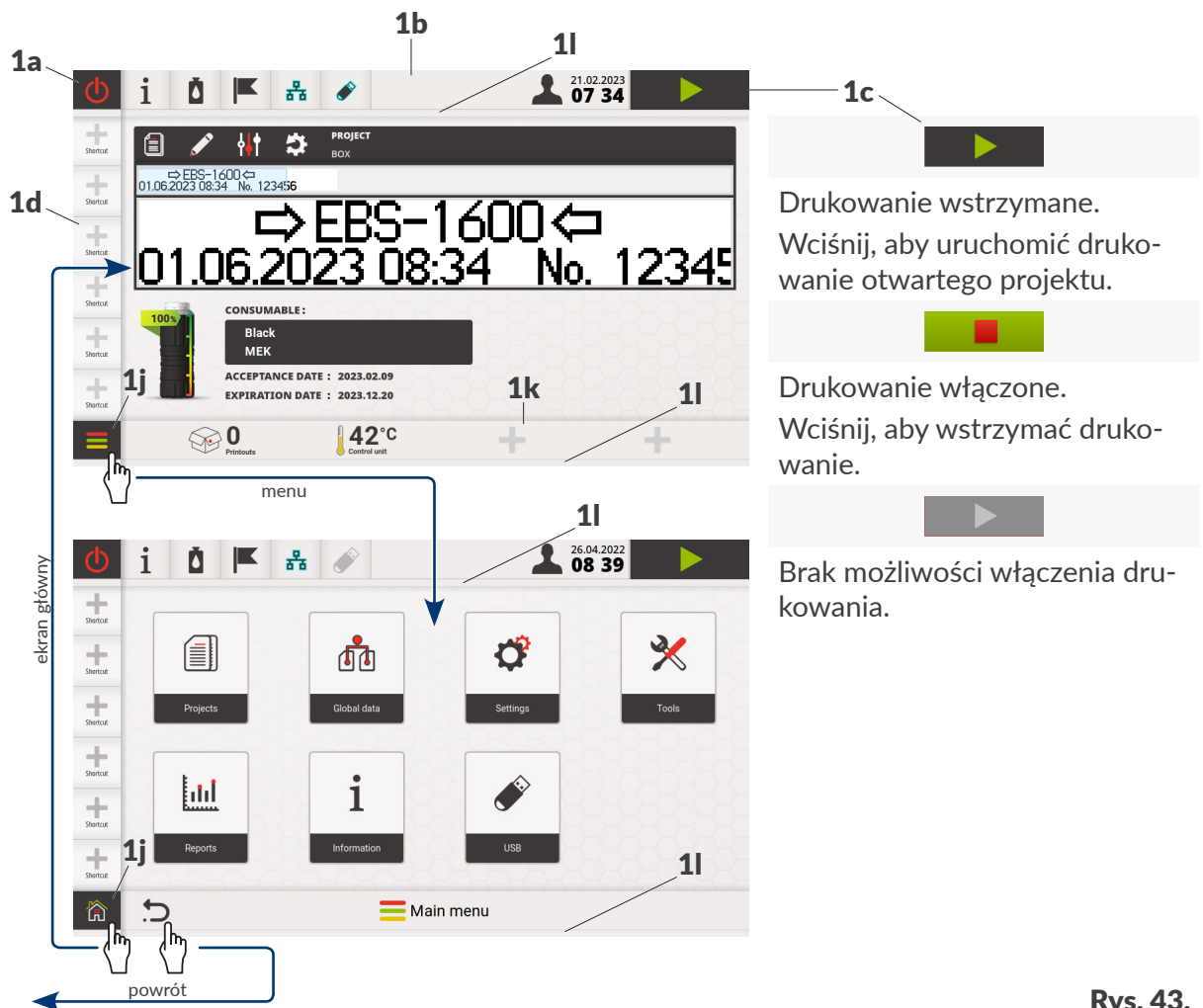
- Ustawianie parametrów pracy głowicy drukującej.
- Brak możliwości włączenia drukowania.

Dioda LED	Znaczenie
	Pomarańczowy ciągły. - Głowica drukująca gotowa do drukowania.
	Zielony migający. - Płukanie płyty z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.
	Zielony ciągły. - Drukowanie.



### 3.3. ZASADY UŻYWANIA INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA


#### 3.3.1. NAWIGACJA




Rys. 43.


Pasek ikon **1b** (patrz [Rys. 43](#)), edytowalny pasek skrótów użytkownika **1d**, neony sygnalizacyjne **1l** a także ikony: wyłączenia/restartowania drukarki **1a**, włączania/wstrzymywania drukowania **1c** oraz wywołania menu **1j** (lub powrotu do głównego ekranu) widoczne są niezależnie od treści wyświetlanej w danym momencie na ekranie.

Edytowalny pasek widżetów **1k** widoczny jest tylko na ekranie głównym.

Dostęp do większości funkcji w drukarce możliwy jest za pomocą ikon w menu wywoływanym za pomocą ikony  na ekranie głównym, np.

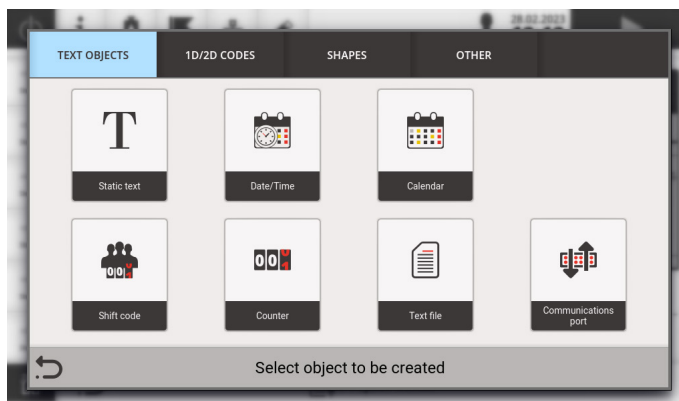


Po wywołaniu menu, ikona  zastąpiona jest ikoną , która służy do powrotu do głównego ekranu.

Dodatkowo, w menu dostępna jest ikona , która służy do powrotu do poprzednio wyświetlanego ekranu.

W niektórych oknach, parametry podzielone są na grupy oznaczone zakładkami. W przypadku konieczności wybrania zakładki, oznaczona jest ona znakami „|”, np.: **|OBIEKTY TEKSTOWE|**.

Opisana forma oznaczania zakładek jest używana w dalszej części dokumentu.

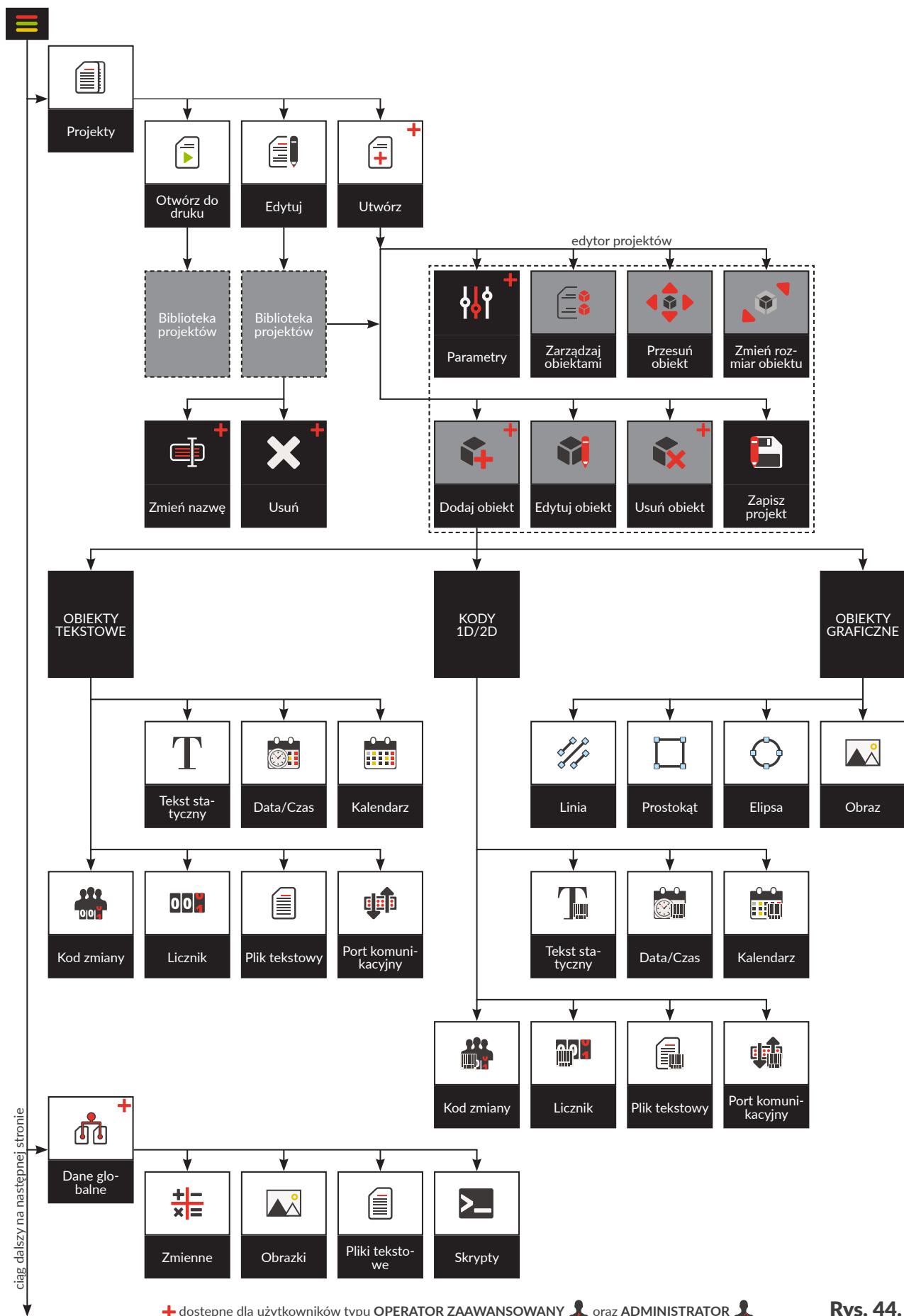


### 3.3.2. STRUKTURA MENU

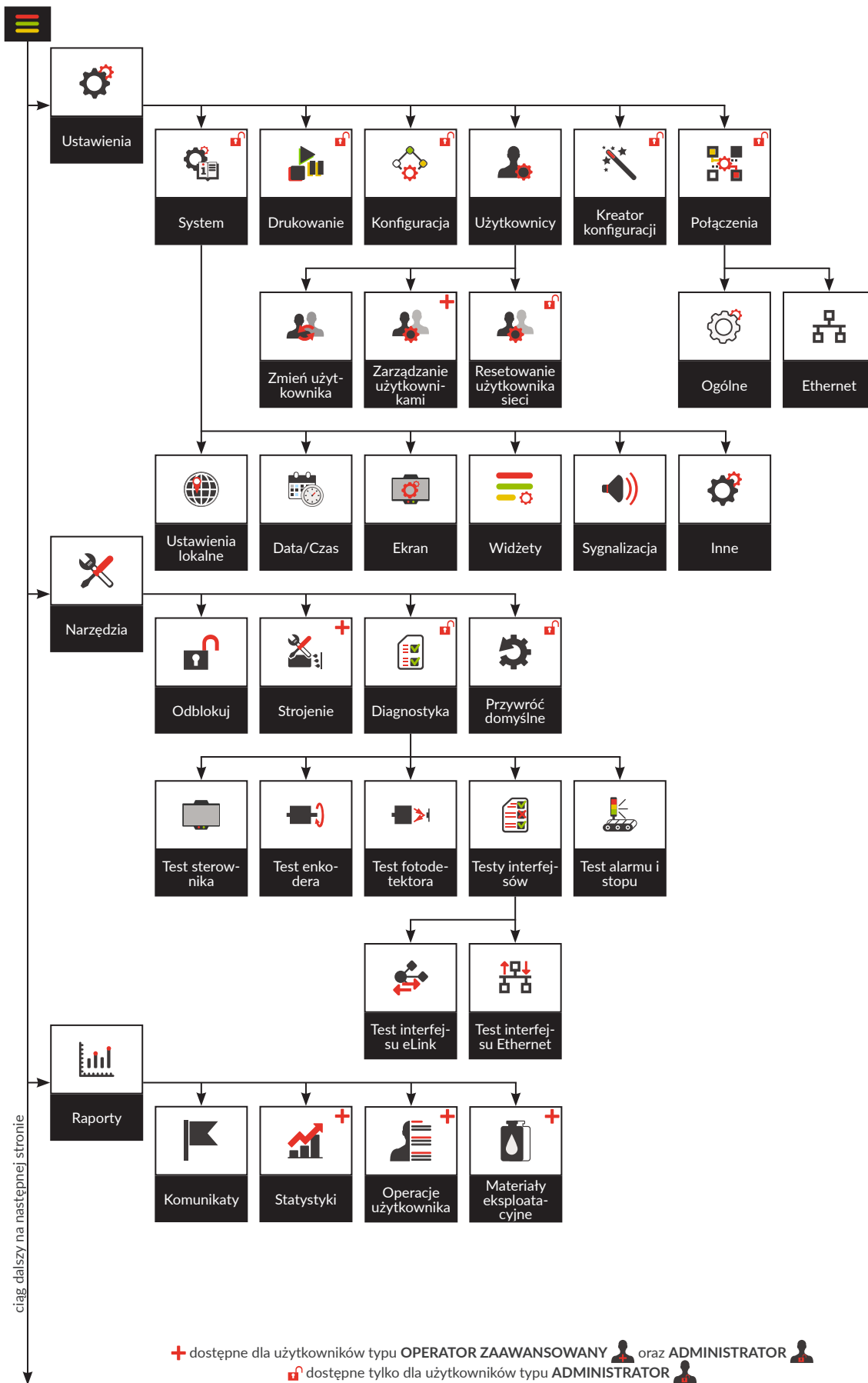
Menu drukarki daje pełny dostęp do wszystkich funkcji i ustawień w drukarce, przy czym dostęp do części z nich jest uzależniony od typu uprawnień aktywnego użytkownika.



Wywoływanie najczęściej używanych gałęzi w menu lub funkcji może zostać uproszczone poprzez utworzenie ikony skrótu na pasku skrótów użytkownika. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „3.1.1.2. Edytowalny pasek skrótów użytkownika”.

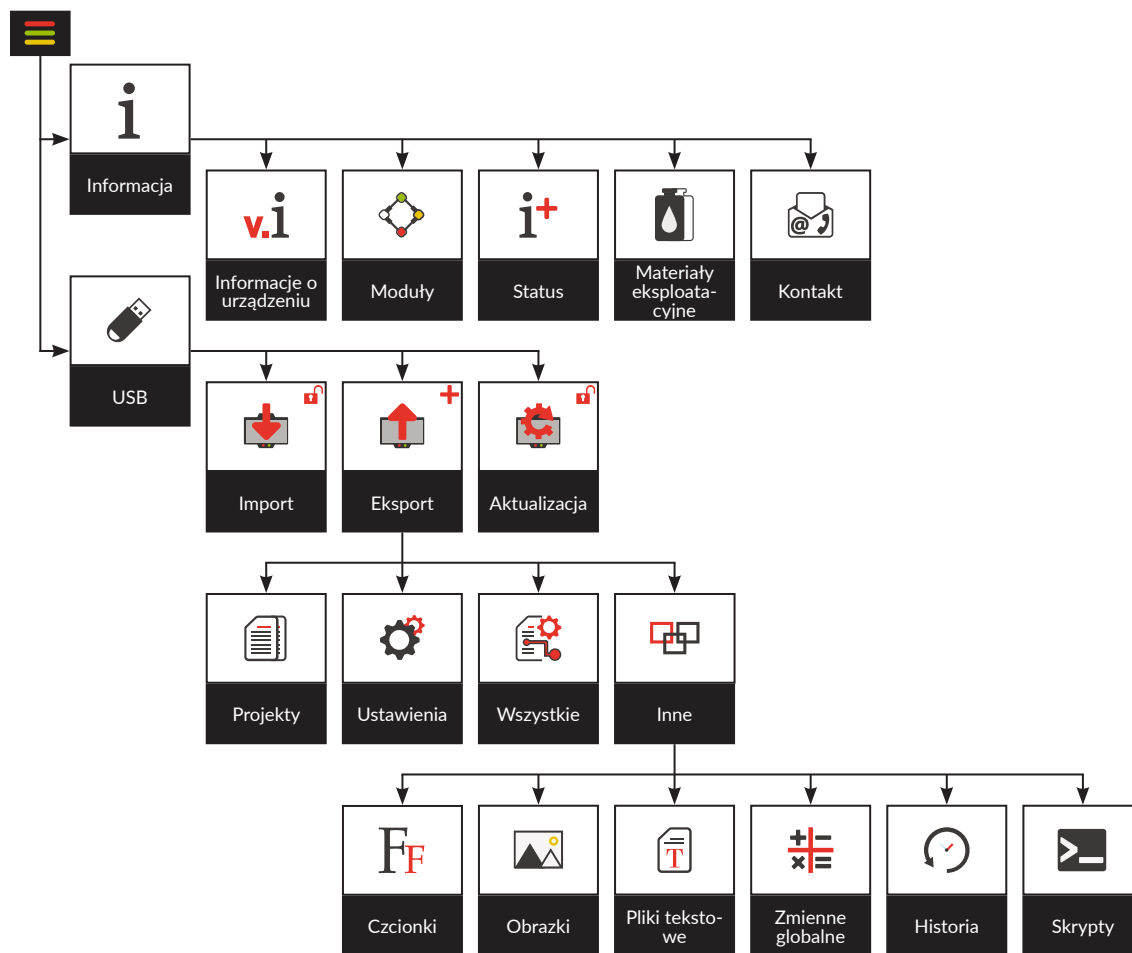





Rys. 44.



ciąg dalszy na następnej stronie

Rys. 45.



+ dostępne dla użytkowników typu OPERATOR ZAAWANSOWANY  oraz ADMINISTRATOR   
 🔒 dostępne tylko dla użytkowników typu ADMINISTRATOR 

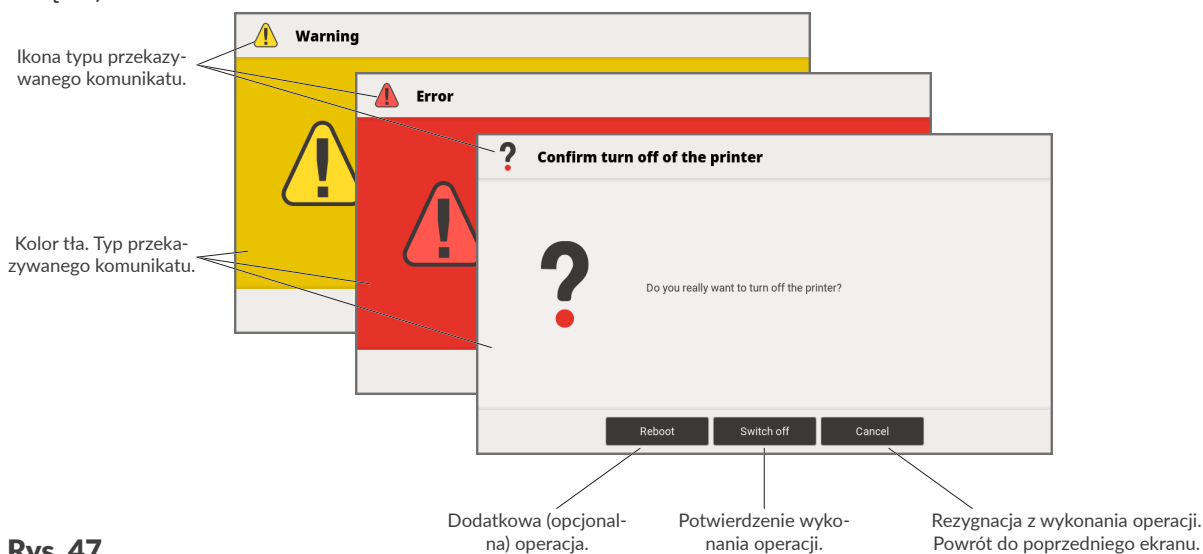
Rys. 46.



### 3.3.3. OKNA DIALOGOWE

Okna dialogowe pojawiają się na ekranie w celu przekazania informacji użytkownikowi lub w celu żądania potwierdzenia wykonania danej operacji (patrz [Rys. 47](#)).

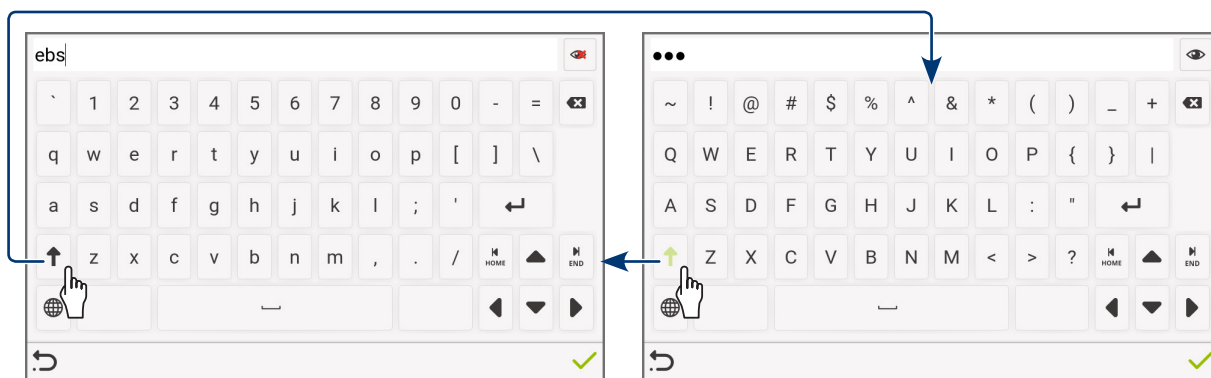
Wygląd okna dialogowego (ikona na pasku nagłówkowym, kolor tła) jest uzależniony od typu komunikatu przekazywanego za pomocą okna dialogowego (komunikat informacyjny, ostrzeżenie, komunikat błędu).



Rys. 47.

### 3.3.4. KLAWIATURA WIRTUALNA

Do wprowadzania tekstu, wartości parametrów, itp. służy klawiatura wirtualna. Za jej pomocą można wprowadzać wielkie i małe litery, znaki narodowe, cyfry, symbole i znaki specjalne.



Ikona	Funkcjonalność	Ikona	Funkcjonalność
	Wyświetlenie klawiatury z wielkimi literami, znakami specjalnymi oraz symbolami.		Wyświetlenie klawiatury z małymi literami, cyframi oraz symbolami.
	Ukrycie znaków w trakcie wprowadzania haseł; znaki w polu tekstowym zastępowane są znakiem ●.		Wyświetlanie znaków w trakcie wprowadzania haseł.

## Ikona Funkcjonalność

## Ikona Funkcjonalność



Zmiana języka wyświetlania klawiatury.

Po zmianie języka, na klawiszach w miejsce znaków łańskich pojawią się znaki narodowe wybranego języka.

W przypadku niektórych języków, na klawiaturze pojawia się klawisz ①, który pozwala na wybór alternatywnych zestawów znaków lub na powrót do zestawu znaków łańskich.

Dostępne języki wyświetlania klawiatury:

arabski	bengalski	bułgarski
bułgarski (fonetyczny)	chiński (pinyin)	hinduski (Dewanagari)
farsi	grecki	hebrajski
japoński (Hiragana, Kana, Katakana)		koreański
łański (AZERTY, QWERTY, QWERTZ)		rosyjski
serbski	tajski (Kedmanee, Pattachote)	
ukraiński		

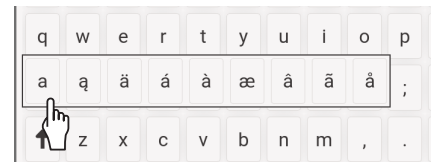


Zamknięcie klawiatury bez zapisywania zmian w tekście.

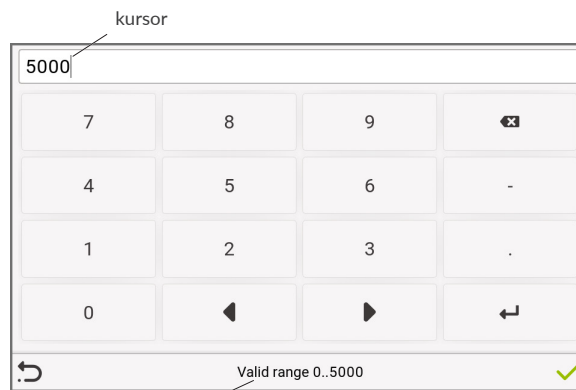


Zapisanie tekstu z pola tekstowego i zamknięcie klawiatury.

Wciśnięcie i przytrzymanie wybranego znaku łańskiego (np. e, r, t, y, u, i, o, a, s, d, g, l, z, c, n) pozwala uzyskać dostęp do listy znaków diakrytycznych (akcentów) związanych z wybranym znakiem łańskim.



W trakcie wprowadzania wartości liczbowych (np. wartości wybranych parametrów) wyświetlana jest klawiatura numeryczna (patrz [Rys. 48](#)).



zakres wartości

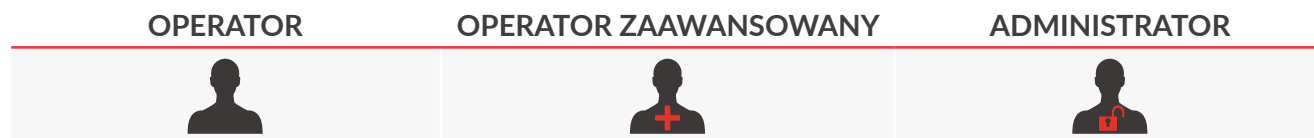
Rys. 48.

W trakcie wprowadzania wartości za pomocą klawiatury numerycznej dokonywana jest kontrola czy wprowadzana wartość mieści się w zakresie dopuszczalnych wartości dla danego parametru.

### 3.4. TYPY UPRAWNIENÍ/UŻYTKOWNICY




Każdy użytkownik urządzenia może posiadać indywidualne konto dostępu, które w zależności od typu uprawnień może mieć różny poziom dostępu do edycji projektów i ustawień urządzenia.


W drukarce dostępne są trzy różne typy uprawnień (typy użytkowników) reprezentowane przez odpowiednie ikony na pasku ikon:




Użytkownicy typu **OPERATOR**  posiadają następujące uprawnienia:


- uruchamianie/wyłączanie drukarki,
- otwarcie projektu do drukowania,
- włączanie/wstrzymywanie drukowania,
- edycja obiektów odblokowanych,
- dostęp do wybranych gałęzi menu.



Konta użytkowników typu **OPERATOR**  domyślnie nie są zabezpieczone hasłem. Istnieje możliwość zabezpieczenia hasłem wszystkich kont użytkowników typu **OPERATOR**  oprócz podstawowego użytkownika typu **OPERATOR**  o nazwie „Operator”, który jest automatycznie logowany po starcie urządzenia.

Można utworzyć dodatkowe konta użytkowników typu **OPERATOR**  z odpowiednio zdefiniowanymi nazwami oraz hasłami.


Można usunąć wszystkie konta użytkowników typu **OPERATOR**  z wyjątkiem użytkownika podstawowego.


Użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  posiadają wszystkie uprawnienia jakie posiadają użytkownicy typu **OPERATOR**  oraz dodatkowo:

- tworzenie/usuwanie projektów,
- edycja projektów (oprócz zmiennych globalnych),
- zmiana nazwy projektu,
- blokowanie/odblokowywanie obiektów w projekcie dla użytkowników typu **OPERATOR** ,
- dodawanie/usuwanie obiektów w projekcie,
- strojenie agregatu drukującego,
- eksport danych przez złącze **USB**,
- podgląd zmiennych globalnych,
- dostęp do wszelkich informacji o drukarce,



- tworzenie/edycja/usuwanie kont użytkowników typu **OPERATOR**  oraz **OPERATOR ZAAWANSOWANY** .




Konta użytkowników typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  są zabezpieczone hasłem.

Fabrycznie w urządzeniu zdefiniowany jest jeden użytkownik typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  o nazwie „Advanced”.


Można utworzyć dodatkowe konta użytkowników typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  z odpowiednio zdefiniowanymi nazwami oraz hasłami.


Można usunąć wszystkie konta użytkowników typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY** .


Użytkownicy typu **ADMINISTRATOR**  posiadają wszystkie uprawnienia jakie posiadają użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  oraz dodatkowo:

- tworzenie/edycja/usuwanie zmiennych globalnych,
- edycja ustawień drukarki,
- edycja parametrów drukowania,
- import danych przez złącze **USB**,
- aktualizacja oprogramowania,
- przywracanie ustawień fabrycznych,
- dostęp do funkcji diagnostycznych, konserwacyjnych i serwisowych,
- pełny dostęp do wszystkich gałęzi menu,
- kasowanie licznika wydruków,
- tworzenie/edycja/usuwanie kont użytkowników typu **OPERATOR** , **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  oraz **ADMINISTRATOR** .


Konta użytkowników typu **ADMINISTRATOR**  są zabezpieczone hasłem.

Fabrycznie w urządzeniu zdefiniowany jest jeden użytkownik typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator”.

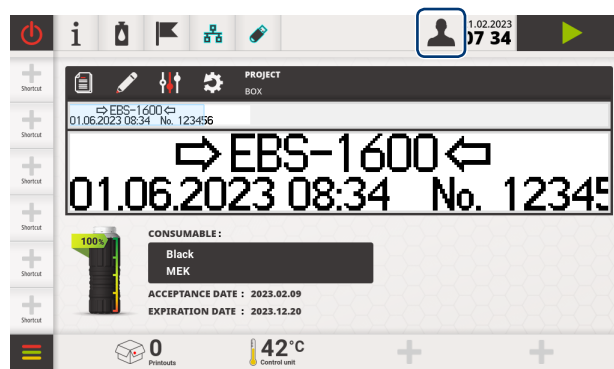
Można utworzyć dodatkowe konta użytkowników typu **ADMINISTRATOR**  z odpowiednio zdefiniowanymi nazwami oraz hasłami.

Można usunąć wszystkie konta użytkowników typu **ADMINISTRATOR**  z wyjątkiem użytkownika o nazwie „Administrator”.

### 3.4.1. ZMIANA UŻYTKOWNIKA

Drukarka domyślnie uruchamia się z aktywnym użytkownikiem typu **OPERATOR**  o nazwie „Operator”.

Ikona informująca o typie zalogowanego użytkownika znajduje się na pasku ikon (patrz rysunek obok).



W celu zmiany użytkownika:


1. Wciśnij ikonę  /  /  na pasku ikon

lub


wciśnij  ►  ►  ► .

Wyświetla się lista zdefiniowanych użytkowników wraz z ikonami informującymi o typie uprawnień. Nazwa aktywnego użytkownika oznaczona jest znakami >>... <<, np. >>Operator<<.





2. Wybierz innego użytkownika.

Ikona  obok nazwy użytkownika oznacza, że dany użytkownik został zdezaktywowany przez dwudziestokrotne wprowadzenie błędnego hasła. Użytkownik może zostać aktywowany przez użytkownika o takim samym lub wyższym poziomie dostępu.

3. Wprowadź hasło użytkownika.

Domyślne hasło użytkownika typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  o nazwie „Advanced” to „ebs”.

Domyślne hasło użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” to „ebs-admin”.

Hasła mogą zostać zmienione za pomocą  ►  ►  ► .

Konta użytkowników typu **OPERATOR**  nie muszą być zabezpieczone hasłem.



**UWAGA: Ryzyko zdezaktywowania użytkownika!**

Dwudziestokrotne wprowadzenie błędnego hasła powoduje zdezaktywowanie użytkownika.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wybrany użytkownik jest aktywny.

Na pasku ikon wyświetla się ikona odpowiadająca typowi aktywnego użytkownika.

### 3.4.2. IMPORT/EKSPORT BAZY UŻYTKOWNIKÓW

Baza zdefiniowanych w drukarce użytkowników może zostać zapisana w pamięci **USB**, a następnie zaimportowana w tej samej lub innej drukarce.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.2. Eksport/Import ustawień drukarki”.

# **ROZDZIAŁ 4**

# OBSŁUGA

# DRUKARKI

## 4. OBSŁUGA DRUKARKI

### 4.1. URUCHAMIANIE DRUKARKI

W celu uruchomienia drukarki:

1. Podłącz wtyczkę sieciową **7a** (patrz **Rys. 2 na stronie 14**) do sieci zasilającej.

Drukarka przechodzi w tryb czuwania, tzw. „tryb standby”.

Dioda LED  w sterowniku świeci na czerwono.

Wyświetlacz LCD jest wygaszony.

2. Wciśnij klawisz  w sterowniku.

Dioda LED  w sterowniku miga na czerwono.

Następuje test wszystkich diod LED w zintegrowanej głowicy drukującej.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran powitalny.


3.  Czekaj kilka sekund.



Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran główny.

W sterowniku: dioda LED  świeci na zielono, a dioda LED  miga na pomarańczowo.

Dioda LED  w zintegrowanej głowicy drukującej miga na pomarańczowo.

Neony sygnalizacyjne na wyświetlaczu LCD migają na żółto.

4.  Czekaj kilka sekund.

Diody LED:  w sterowniku oraz  w zintegrowanej głowicy drukującej świecą na pomarańczowo.

Drukarka jest uruchomiona i gotowa do drukowania otwartego projektu.

Domyślnie aktywowany jest użytkownik typu **OPERATOR**  o nazwie „Operator”.

Więcej szczegółów na temat zmiany aktywnego użytkownika znajduje się w rozdziale „**3.4.1. Zmiana użytkownika**”.



W zależności od wartości parametru      **Automatyczny start:**  
- bezpośrednio po uruchomieniu drukarki rozpoczyna się drukowanie otwartego projektu  
lub  
- konieczne jest ręczne włączenie drukowania.

## 4.2. WYŁĄCZANIE DRUKARKI



Drukarka może zostać wyłączona niezależnie od stanu w jakim się znajduje, np. w trakcie drukowania. W takim przypadku drukowanie zostanie przerwane.




Drukarka napełniona atramentem może pozostać wyłączona przez okres nie dłuższy niż 3 tygodnie.

### 4.2.1. WYŁĄCZANIE DRUKARKI W TRYBIE ZWYKŁYM

W celu wyłączenia drukarki w trybie zwykłym:

1. Wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku.

Klawisz  należy wcisnąć i przytrzymać przez co najmniej 1 sekundę, ale nie dłużej niż przez 4 sekundy. Przytrzymanie klawisza przez co najmniej 4 sekundy zainicjuje wyłączenie drukarki w trybie awaryjnym.

Pojawia się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie.



2. Wciśnij **Wyłączenie**, aby potwierdzić.



Wciśnięcie **Anuluj** spowoduje, że procedura wyłączenia zostanie anulowana a drukarka powróci do poprzedniego stanu.

Wciśnięcie **Restart** spowoduje, że drukarka zostanie ponownie uruchomiona.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran pożegnalny.

W sterowniku: dioda LED  gaśnie, a dioda LED  miga na czerwono.

Dioda LED  w zintegrowanej głowicy drukującej gaśnie.

3.  Czekaj kilka sekund.

Dioda LED  w sterowniku świeci na czerwono.

Wyświetlacz LCD jest wygaszony.

Drukarka przechodzi w tryb czuwania, tzw. „tryb standby”.

4. W razie potrzeby odłącz wtyczkę sieciową **7a** (patrz [Rys. 2 na stronie 14](#)) od sieci zasilającej.

### 4.2.2. WYŁĄCZANIE DRUKARKI W TRYBIE AWARYJNYM

Wyłączenia drukarki w trybie awaryjnym można dokonać tylko w przypadku awarii urządzenia, gdy trwające dłużej wyłączenie w trybie zwykłym mogłoby spowodować dodatkowe szkody, np. rozlanie atramentu.

Wyłączenia drukarki w trybie awaryjnym można dokonać na dwa sposoby.

Wciśnij i przytrzymaj klawisz  w sterowniku przez 4 sekundy



lub

odłącz wtyczkę sieciową **7a** (patrz [Rys. 2 na stronie 14](#)) od sieci zasilającej.





### 4.3. RESTARTOWANIE DRUKARKI

W celu ponownego uruchomienia drukarki:


1. Wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku.
2. Wciśnij **Restart**, aby potwierdzić.


Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran pożegnalny.

W sterowniku: dioda LED  gaśnie, a dioda LED  miga na czerwono.

Dioda LED  w zintegrowanej głowicy drukującej gaśnie.


Wyświetlacz LCD jest wygaszony.


3.  Czekaj kilka sekund.

Dioda LED  w sterowniku miga na czerwono.


Następuje test wszystkich diod LED w zintegrowanej głowicy drukującej.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran powitalny.

4.  Czekaj kilka sekund.

Diody LED:  w sterowniku oraz  w zintegrowanej głowicy drukującej świecą na pomarańczowo.

Drukarka jest uruchomiona i gotowa do drukowania otwartego projektu.

Domyślnie aktywowany jest użytkownik typu **OPERATOR**  o nazwie „Operator”.







Więcej szczegółów na temat zmiany aktywnego użytkownika znajduje się w rozdziale „3.4.1. **Zmiana użytkownika**”.

W zależności od wartości parametru      **Automatyczny start:**  
 - bezpośrednio po uruchomieniu drukarki rozpoczyna się drukowanie otwartego projektu  
 lub  
 - konieczne jest ręczne włączenie drukowania.

## 4.4. DRUKOWANIE

Drukarka jest gotowa do drukowania gdy:

- otwarty jest odpowiedni projekt do drukowania,
- diody LED:   w sterowniku oraz  w zintegrowanej głowicy drukującej świecą na pomarańczowo,
- na ekranie aktywna jest ikona  włączająca drukowanie.

### 4.4.1. OTWARCIE PROJEKTU DO DRUKOWANIA

Nazwa i podgląd projektu aktualnie otwartego do drukowania (tzw. aktywnego projektu) wyświetlone są na ekranie głównym.


W celu otwarcia projektu do drukowania:

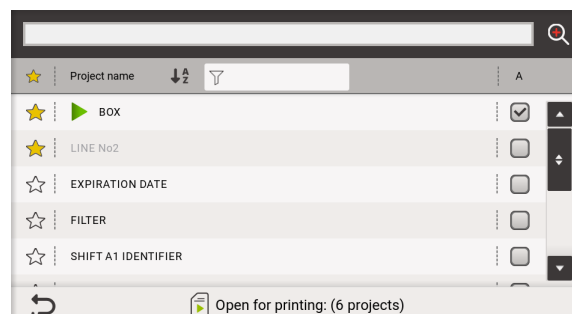
1. Wciśnij  na ekranie głównym

lub



Wyświetlona jest biblioteka projektów.

Projekt otwarty do drukowania oznaczony jest ikoną .




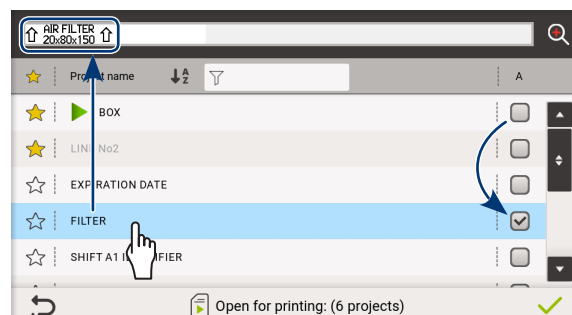
Niektóre projekty w bibliotece mogą być wyszarzone. Oznacza to, że nie mogą one zostać otwarte do drukowania, gdyż ich wysokość jest różna od liczby dysz zainstalowanej w drukarce zintegrowanej głowicy drukującej.




Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale „5.8. Zarządzanie projektami”.

2.  Wybierz żądany projekt z biblioteki.

Wybrany projekt zaznaczony jest na niebiesko, jego podgląd wyświetlony jest w górnej części okna, a w kolumnie **A** wyświetlona jest ikona .



Podgląd wybranego projektu w osobnym oknie możesz uruchomić za pomocą . Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „4.5. Podgląd projektu”.

W przypadku wybrania projektu zawierającego obiekty oznaczone kolorem żółtym pojawi się dodatkowy komunikat. Projekt zawierający obiekty oznaczone kolorem czerwonym nie może zostać otwarty do drukowania. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.1. Edytor projektów”.


3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wybrany projekt jest otwarty do drukowania.

Jeżeli drukarka jest w trybie drukowania, to wyświetlony jest dodatkowy komunikat, a po potwierdzeniu następuje przeładowanie drukowanego projektu.


Wyświetlony jest ekran główny z podglądem projektu otwartego do drukowania.

W celu zamknięcia projektu do drukowania:

1. Wciśnij  na ekranie głównym lub



Wyświetlona jest biblioteka projektów.

Projekt otwarty do drukowania oznaczony jest ikoną .

2.  Wybierz projekt otwarty do drukowania.

Wybrany projekt zaznaczony jest na niebiesko, a jego podgląd wyświetlony jest w górnej części okna.

W miejsce ikony  w kolumnie **A** wyświetlona jest ikona .

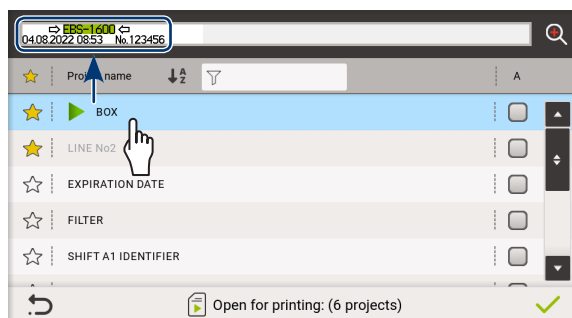
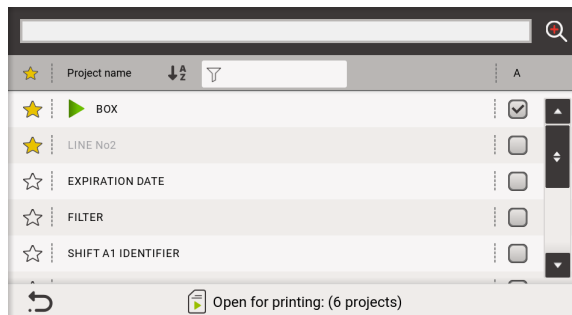
3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Projekt uprzednio otwarty do drukowania jest zamknięty.

Zamknięcia projektu otwartego do drukowania nie można wykonać, jeżeli drukarka jest w trybie drukowania.

Wyświetlony jest ekran główny bez podglądu projektu.

Neony sygnalizacyjne świecą na żółto sygnalizując brak projektu otwartego do drukowania.



**UWAGA: Brak możliwości uruchomienia drukowania!**

Jeżeli żaden projekt nie jest otwarty do drukowania, to nie ma możliwości uruchomienia drukowania.



## 4.4.2. WŁĄCZANIE DRUKOWANIA

W celu włączenia drukowania otwartego projektu:




1. Wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku.



Jeżeli jakikolwiek obiekt w projekcie ma aktywny parametr **Edytuj przed startem**, to przed uruchomieniem drukowania zostanie wyświetlona prośba o podanie wartości początkowych.

Ikona  zostaje zastąpiona ikoną .

Neony sygnalizacyjne świecą na zielono.

Diody LED:   w sterowniku oraz  w zintegrowanej głowicy drukującej świecą na zielono.

Drukarka przechodzi do trybu drukowania, w którym:

- **w trybie drukowania z sygnałem wyzwajającym:** oczekuje na sygnał z fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwajającego,
- **w trybie drukowania bez sygnału wyzwajającego:** natychmiastowo rozpoczyna się drukowanie projektu otwartego do drukowania.





Tryb drukowanie możesz zmienić za pomocą  ►  ►  ► **Źródło wyzwiania.**



## 4.4.3. WSTRZYMIWANIE DRUKOWANIA

W celu wstrzymania drukowania:

1. Wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku.

Ikona  zostaje zastąpiona ikoną .

Neony sygnalizacyjne gasną.

Diody LED:   w sterowniku oraz  w zintegrowanej głowicy drukującej świecą na pomarańczowo.

Drukowanie jest wstrzymane, przy czym:

- **w trybie natychmiastowego wstrzymania drukowania:** drukowanie wstrzymywane jest bez dokończenia drukowania projektu,
- **w trybie z dokończeniem drukowania:** drukarka kończy drukowanie projektu i dopiero wtedy drukowanie jest wstrzymywane.



Tryb wstrzymywania drukowania możesz zmienić za pomocą



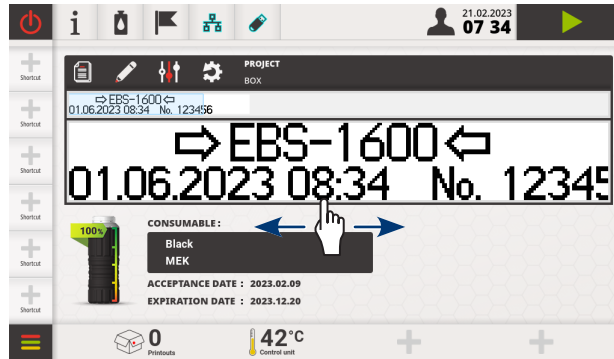
**Drukuj do końca.**

Drukarka przechodzi do trybu gotowości do drukowania.


## 4.5. PODGLĄD PROJEKTU

Podgląd projektu otwartego do drukowania/drukowanego w skali 200% (w stosunku do rzeczywistej wielkości wydruku) dostępny jest na ekranie głównym.

Jeżeli długość projektu jest większa niż szerokość okna podglądu to projekt można przesuwać w obrębie okna podglądu (patrz [Rys. 49](#)).

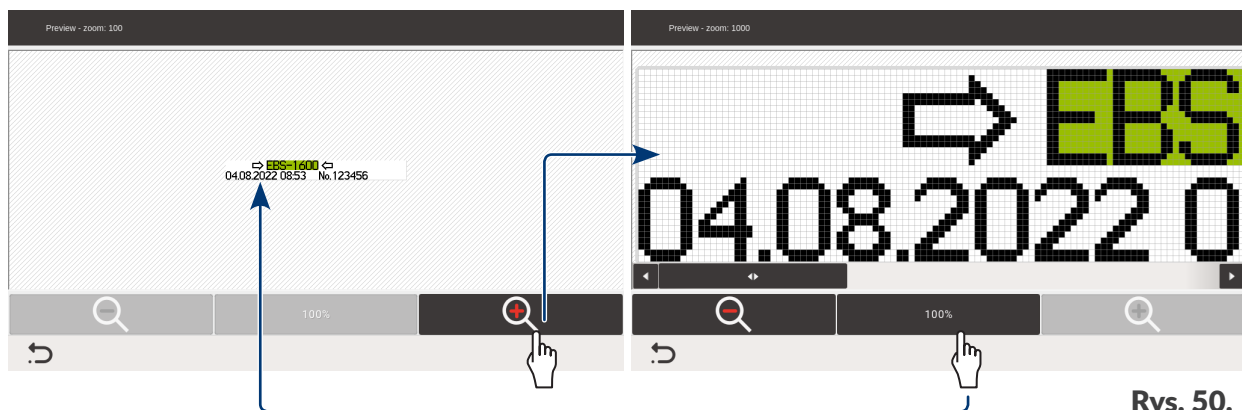


Rys. 49.

Dodatkowe okno podglądu wybranego projektu (patrz [Rys. 50](#)), pozwalające na zmianę skali podglądu można uruchomić za pomocą ikony  w bibliotece projektów, która wywoływana jest za pomocą



lub






Rys. 50.

Minimalna skala podglądu projektu wynosi 100% i odpowiada rzeczywistej wielkości wydruku.

Maksymalna skala podglądu jest uzależniona od wysokości projektu.

### Ikona Funkcjonalność

	Zmniejszenie skali podglądu.
	Zwiększenie skali podglądu.
	Ustawienie skali podglądu wynoszącej 100%.


## 4.6. OBSŁUGA BUTELKI Z ATRAMENTEM

Wskaźnik **1h** (patrz [Rys. 51](#)) na ekranie głównym daje dostęp do następujących informacji:


- szacunkowy poziom atramentu w butelce z atramentem,
- ostrzeżenia/błędy związane z niskim poziomem atramentu w butelce, brakiem atramentu w butelce, nieprawidłową butelką, brakiem butelki lub z systemem **IMS** (ang. Ink Monitoring System),
- tryb serwisowy (drukowanie odblokowane na okres 50 godzin).

Obok wskaźnika **1h** wyświetlone są podstawowe informacje **1i** na temat zainstalowanej butelki takie jak:

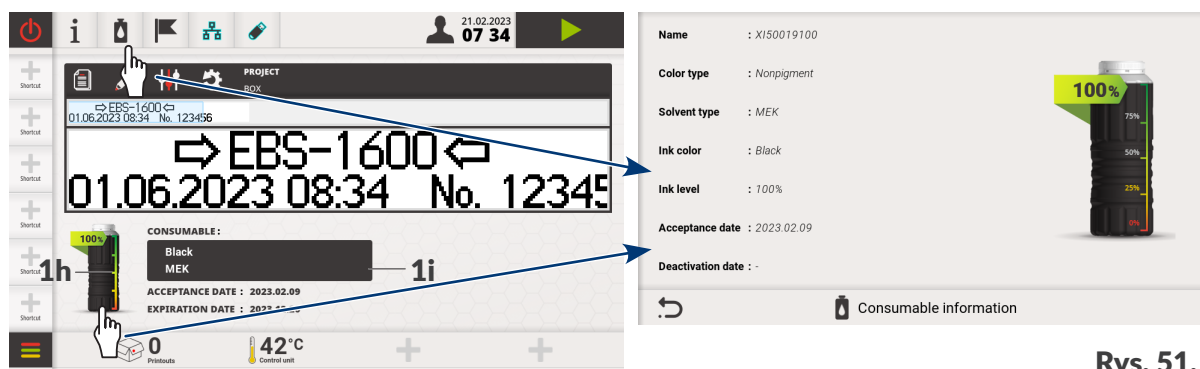
- kolor atramentu,
- typ atramentu,
- data akceptacji butelki,
- data ważności.

Szczegółowe informacje na temat zainstalowanej butelki z atramentem możesz uzyskać wciskając wskaźnik **1h** na ekranie głównym lub ikonę  na pasku ikon.

Dostęp do szczegółowych informacji na temat zainstalowanej butelki możesz także uzyskać za pomocą



Dostęp do raportów zdarzeń związanych z butelkami możesz uzyskać za pomocą



Rys. 51.

Czas opróżniania butelki z atramentem zależy od takich parametrów jak liczba kropek w drukowanych projektach, ciśnienie atramentu, intensywność, itp.

Wskaźnik	Informacja/Akcja
	<p>Poziom atramentu w normie.</p>
	<p>Niski poziom atramentu w butelce. Drukowanie jest kontynuowane. Przygotuj nową butelkę z atramentem.</p>
	<p>Pusta butelka z atramentem. Pojawia się sygnalizacja błędu. Drukowanie jest wstrzymane. Wymień butelkę z atramentem.</p>
	<p>Nieprawidłowa butelka z atramentem lub brak możliwości identyfikacji zainstalowanej butelki. Pojawia się sygnalizacja błędu. Drukowanie jest wstrzymane. Wymień butelkę z atramentem na właściwą.</p>
	<p>Brak butelki. Pojawia się sygnalizacja błędu. Drukowanie jest wstrzymane.</p>
	<p>Tryb serwisowy* (drukowanie odblokowane na okres 50 godzin). Dodatkowo ikona  na pasku ikon jest zastąpiona ikoną .</p>





\* W przypadku, gdy zainstalowana została **prawidłowa** butelka z atramentem, a drukarka ma problem z jej prawidłową identyfikacją, możesz skontaktować się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**, aby uruchomić tryb serwisowy. W trybie tym drukowanie odblokowane jest na okres 50 godzin, do czasu instalacji nowej butelki z atramentem lub interwencji serwisowej. Więcej informacji znajduje się w rozdziale „**9.3.3. Odblokowywanie zabezpieczeń**”.

Informacja o niskim poziomie atramentu lub pustej butelce wyświetlona jest w oknie dialogowym. Okno dialogowe będzie także wyświetlane każdorazowo po uruchomieniu drukarki.

#### 4.6.1. WYMIANA BUTELKI Z ATRAMENTEM

W chwili gdy drukarka zasygnalizuje niski poziom atramentu w butelce zalecane jest przygotowanie nowej, odpowiedniej butelki z atramentem.



Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**, aby zamówić nową butelkę z odpowiednim typem atramentu. Niezbędne informacje znajdziesz na etykiecie butelki zainstalowanej w drukarce lub uzyskasz za pomocą   .

W chwili gdy drukarka zasygnalizuje brak atramentu w butelce, drukowanie jest wstrzymywane i konieczna jest wymiana butelki z atramentem na nową.



W celu przeprowadzenia wymiany butelki:

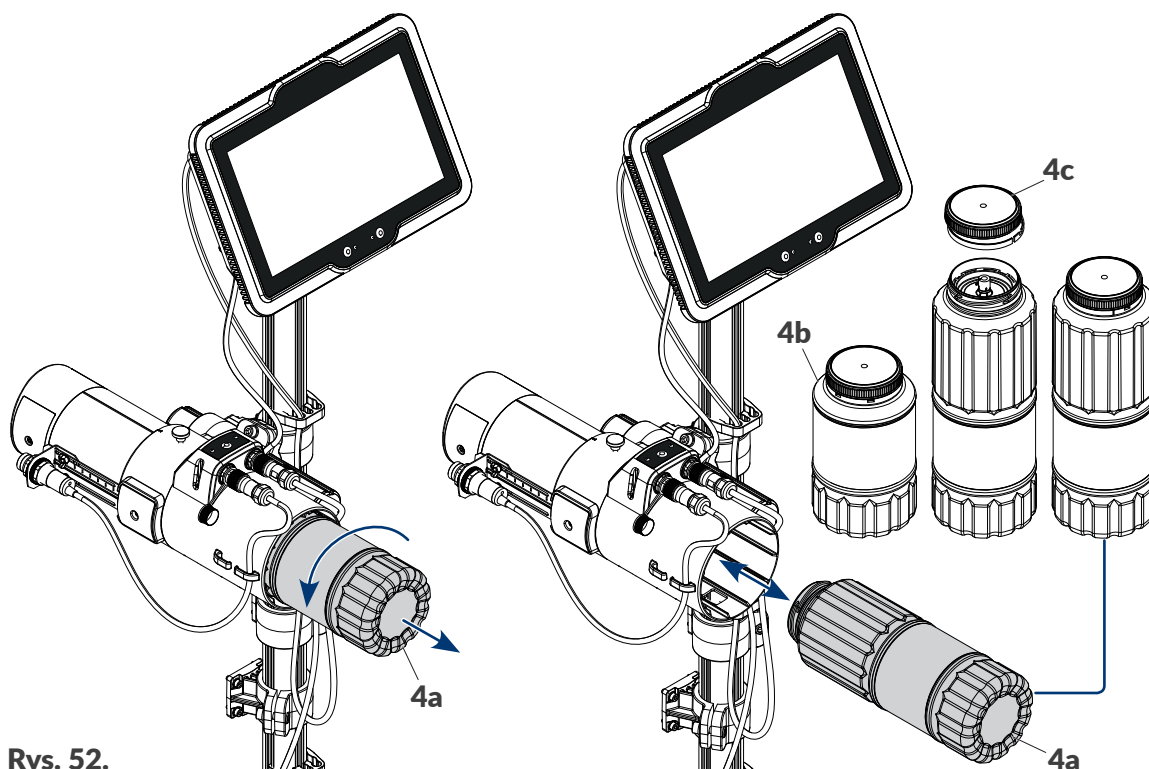


**UWAGA: Ostre Elementy!**

Podczas wymiany butelki zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą wchodzącą w skład przyłtacza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.





1. Jeżeli drukarka drukuje, to wstrzymaj drukowanie za pomocą ikony  lub klawisza  w sterowniku.
2. Odkręć pustą butelkę **4a** (patrz [Rys. 52](#)).



Rys. 52.

Na ekranie może zostać wyświetlony komunikat informujący o braku butelki.

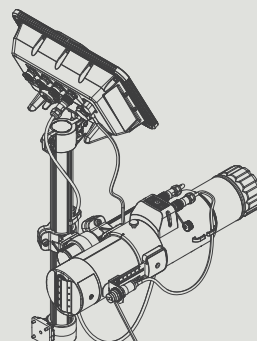
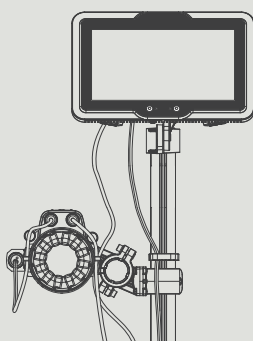
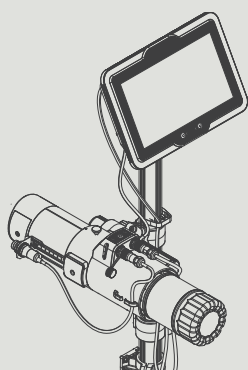
3. Odkręć nakrętkę **4c** nowej butelki o pojemności 1 litra (**4a**) lub 0,5 litra (**4b**). Odkręcenie nakrętki powoduje zerwanie plomby zabezpieczającej.  
Butelki o pojemności 1 litra i 0,5 litra mogą być stosowane zamiennie pod warunkiem stosowania tego samego typu atramentu.
4. Wkręć nową butelkę z atramentem.  
Wyświetlony jest komunikat.
5. Wciśnij **OK**, aby potwierdzić.  
Nowa butelka jest zainstalowana.  
Opróżnioną butelkę zutylizuj zgodnie z zasadami selektywnej zbiórki odpadów.
6. Wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku, aby ponownie włączyć drukowanie.



# PicAS<sup>®</sup> II

# INSTRUKCJA OBSŁUGI EBS-1600

Drukarki przemysłowe typu „DROP-ON-DEMAND”  
Instrukcja oryginalna



## Część 2 z 3






# ROZDZIAŁ 5

# EDYCJA

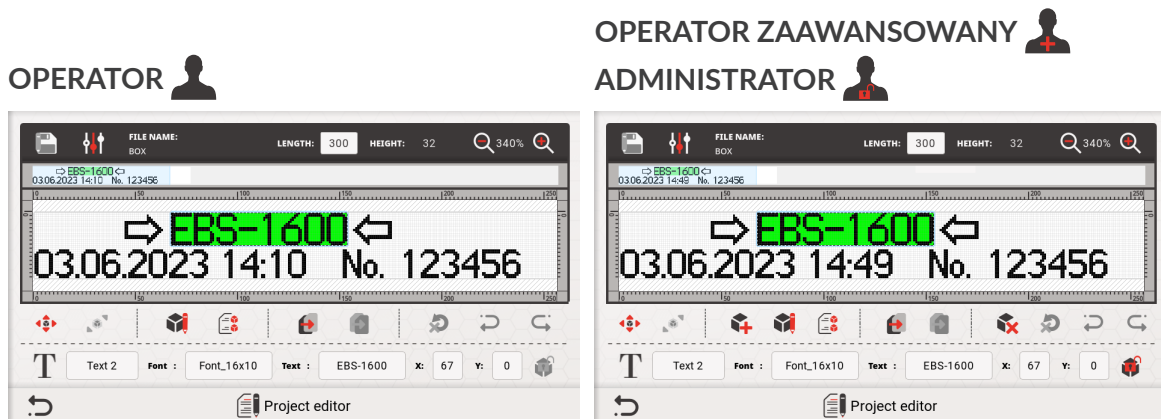
## 5. EDYCJA PROJEKTÓW I PARAMETRÓW PROJEKTÓW

### 5.1. EDYTOR PROJEKTÓW

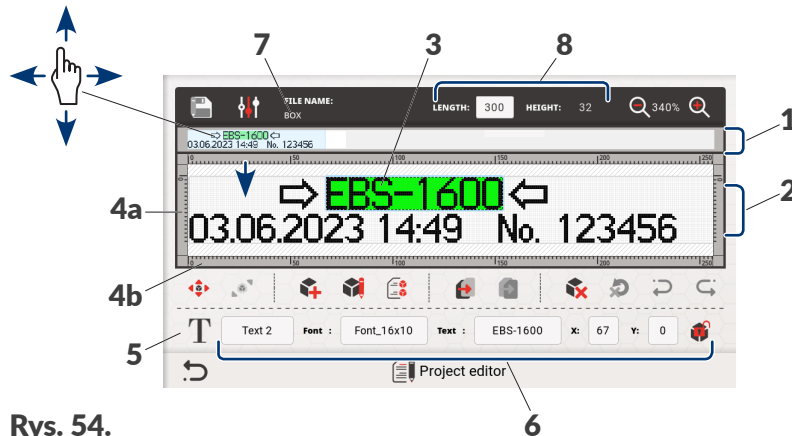
Edytor projektów uruchamiany jest przez wszystkie funkcje służące do tworzenia/edycji projektów:

Ikony	Funkcja
	Tworzenie nowego projektu.
	Edycja projektu istniejącego.
	Edycja projektu otwartego do drukowania/drukowanego.

Wygląd edytora projektów (dostęp do wybranych funkcjonalności) różni się w zależności od typu zalogowanego użytkownika.




















































































Rys. 53.



Rys. 54.

- 1 Podgląd całego projektu.
- 2 Podgląd fragmentu projektu wybranego za pomocą ruchomej, niebieskiej ramki w oknie 1.
- 3 Obiekt. Aktualnie wybrany obiekt oznaczony jest niebieską ramką.
- 4x Podziałka pionowa 4a i pozioma 4b.
- 5 Typ wybranego obiektu w projekcie.
- 6 Obszar „szybkiej edycji” parametrów wybranego obiektu w projekcie.
- 7 Nazwa projektu.
- 8 Obszar edycji rozmiaru projektu (długość i wysokość).

W oknie edytora projektów dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność	Dostępność		
				
	Zapisywanie projektu pod bieżącą lub nową nazwą.			
	Edycja parametrów edytowanego projektu.			
	Zmniejszenie skali podglądu projektu.			
	Zwiększenie skali podglądu projektu.			
	Zmiana pozycji obiektu w projekcie.			
	Zmiana rozmiaru obiektu.			
	Dodawanie obiektu.			
	Edycja zawartości oraz parametrów wybranego obiektu.			
	Menadżer obiektów.			
	Kopiowanie wybranego obiektu do schowka.			
	Wklejanie obiektu ze schowka.			
	Kasowanie wybranego obiektu.			
	Przywrócenie obiektu z kosza do projektu.			
	Cofnięcie ostatniej operacji (ograniczone do 10 operacji).			
	Przywrócenie cofnietej operacji (ograniczone do 10 operacji).			
	Obiekt zablokowany. Odblokowanie obiektu do edycji dla użytkowników typu <b>OPERATOR</b>  .			
	Obiekt odblokowany. Zablokowanie obiektu do edycji dla użytkowników typu <b>OPERATOR</b>  .			
	Opuszczenie edytora projektów.			
	Zapisywanie projektu pod bieżącą nazwą i opuszczenie edytora projektów.			

 tak

 nie

 tak (z ograniczeniami)

### Obszar edycji rozmiaru obiektu

W obszarze edycji rozmiaru projektu **8** (patrz [Rys. 54 na stronie 71](#)) dostępne są parametry:

Parametr	Zakres wartości
<b>Długość</b>	30 ÷ 40000

Długość projektu.



Przykłady zastosowania parametru **Długość** znajdują się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.  
Dodatkowe zalecenia dotyczące ustawiania wartości parametru **Długość** znajdują się w rozdziale „2.2.4. Zintegrowana głowica drukująca”.

**Wysokość**


parametr informacyjny

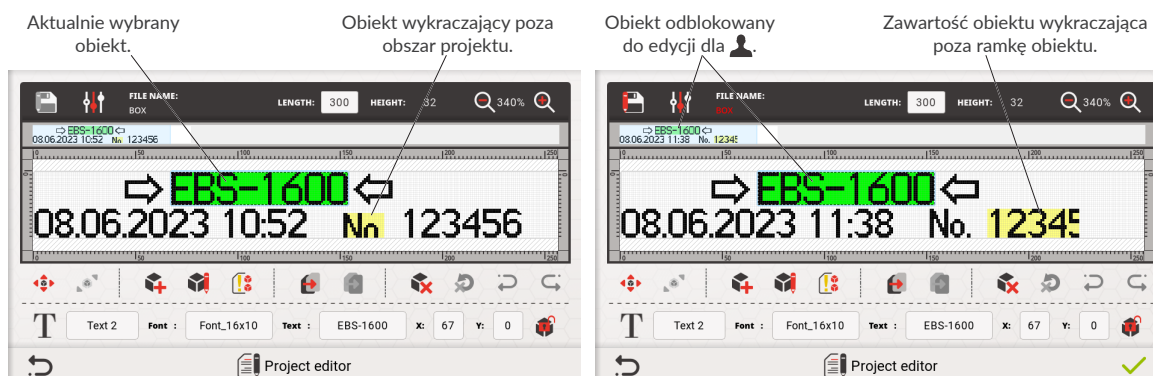
Wysokość projektu.




Wysokość projektu definiowana jest na etapie tworzenia nowego projektu i nie może być później modyfikowana. Więcej informacji na temat tworzenia projektu znajduje się w rozdziale „5.4. Tworzenie projektu”.

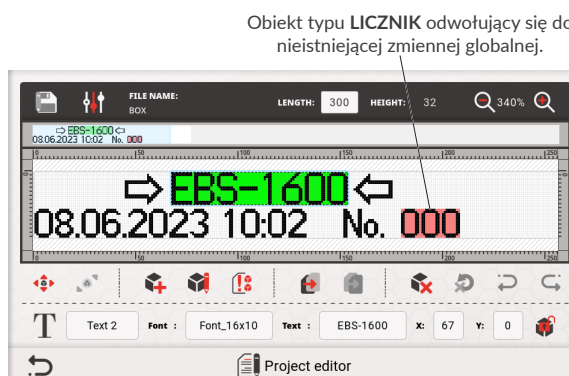
**Oznaczenia w oknie edytora projektów**


- Aktualnie wybrany obiekt otoczony jest niebieską ramką (patrz [Rys. 55](#)).
- Obiekty oznaczone **zielonym** kolorem tła (patrz [Rys. 55](#)) są odblokowane do edycji dla użytkowników typu **OPERATOR** .
- Obiekty oznaczone **żółtym** kolorem tła (patrz [Rys. 55](#)) wykraczają poza obszar projektu lub ich zawartość wykracza poza ramkę obiektu.

**Rys. 55.**

Jeżeli w projekcie występuje co najmniej jeden obiekt oznaczony kolorem żółtym, to ikona menadżera obiektów  oznaczona jest żółtym wykrzyknikiem.

- Obiekty oznaczone **czerwonym** kolorem tła (patrz [Rys. 56](#)) są obiektami z błędem czyli, np. zawierającymi nieistniejącą (usuniętą) zmienną globalną, plik tekstowy, obrazek lub czcionkę.

**Rys. 56.**

Jeżeli w projekcie występuje co najmniej jeden obiekt oznaczony kolorem czerwonym, to ikona menadżera obiektów  oznaczona jest czerwonym wykrzyknikiem.

- Nazwa projektu **7** (patrz [Rys. 54 na stronie 71](#)) zmienia kolor na czerwony po jakiegokolwiek modyfikacji zawartości projektu. Po zapisaniu projektu nazwa zmienia z powrotem kolor na biały.

## Podstawowe pojęcia i zasady stosowane podczas edycji projektów i drukowania


- Projekt tworzony/edytowany jest przez użytkownika w **edytorze projektów**; składa się z **obiektów**.
- Po uruchomieniu drukowania przygotowanego **projektu** na przedmiocie powstaje **wydruk**.
- Wygląd **wydruku** na przedmiocie zależy od **parametrów drukowania** oraz **parametrów obiektów** wchodzących w skład **projektu**.
- **Wydruk** składa się z **kropek**.
- **Kropki** wydruku tworzą rzędkie pionowe (**kolumny**) oraz rzędkie poziome (**wiersze**).
- Rozdzielczość pionowa **wydruku** określana jest jako liczba **wierszy** (lub **kropek**) przypadająca na jednostkę wysokości.
- Rozdzielczość pozioma **wydruku** określana jest jako liczba **kolumn** (lub **kropek**) przypadająca na jednostkę długości.
- Dla uzyskania odpowiedniej czytelności wydruków zalecane jest, aby rozdzielczość pionowa była równa lub wyższa niż rozdzielczość pozioma.

### 5.1.1. DODAWANIE OBIEKTU





Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu **OPERATOR** .

W celu dodania obiektu do projektu:

1. Wciśnij .
2. Wybierz grupę obiektów zawierającą żądany typ obiektu:
  - |**OBIEKTY TEKSTOWE**| - obiekty tekstowe,
  - |**KODY 1D/2D**| - kody paskowe/matrycowe,
  - |**OBIEKTY GRAFICZNE**| - kształty i obrazy.
3. Wybierz typ obiektu.




Więcej szczegółów na temat obiektów znajduje się w rozdziale „**5.2. Typy i parametry obiektów**”.

4. Ustaw parametry właściwe dla danego typu obiektu.
5. Wciśnij , aby potwierdzić.  
Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.
6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.  
Obiekt jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

## 5.1.2. EDYCJA WYBRANEGO OBIEKTU



Użytkownicy typu **OPERATOR**  mogą edytować tylko obiekty odblokowane do edycji.

W celu edycji obiektu w projekcie:

1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, który chcesz edytować.

Niektóre parametry obiektu możesz edytować bezpośrednio w oknie edytora projektów, w obszarze „szybkiej edycji”.

2. Wciśnij .

3. Zmodyfikuj zawartość lub parametry obiektu.

Dostęp do edycji zawartości lub parametrów obiektów jest możliwy także za pomocą funkcji



**OBIEKTY**



w menadżerze obiektów.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów.

### 5.1.2.1. SZYBKA EDYCJA WYBRANEGO OBIEKTU

Zawartość oraz niektóre parametry (**Nazwa**, **Czcionka**, **X**, **Y**, **Tekst**) wybranego obiektu mogą zostać zmodyfikowane bezpośrednio w oknie edytora projektów, w obszarze „szybkiej edycji”

**6** (patrz **Rys. 54 na stronie 71**). W obszarze „szybkiej edycji” można również sprawdzić czy

wybrany obiekt jest zablokowany  czy odblokowany  do edycji dla użytkowników typu

**OPERATOR** .


Kliknięcie w/w ikony spowoduje odpowiednio odblokowanie lub zablokowanie obiektu do edycji.

## 5.1.3. ZMIANA POZYCJI OBIEKTU W PROJEKCIE



Użytkownicy typu **OPERATOR**  mogą zmieniać pozycję tylko obiektów odblokowanych do edycji.

Zmiany pozycji obiektu w projekcie możesz dokonać:


- poprzez modyfikację parametrów **X**, **Y** obiektu, które oznaczają współrzędne lewego, górnego wierzchołka ramki obiektu, parametry **X**, **Y** dostępne są także w obszarze „szybkiej edycji” w oknie edytora projektów,
- poprzez użycie funkcji .

Zmiana pozycji obiektu w projekcie za pomocą funkcji  jest możliwa tylko w obszarze projektu.

Nie ma możliwości wysunięcia obiektu poza obszar projektu.

Wysunięcie obiektu poza obszar projektu jest możliwe poprzez modyfikację parametrów **X**, **Y**. W takiej sytuacji obiekt zostanie oznaczony żółtym kolorem ostrzegawczym.

W celu zmiany pozycji obiektu w projekcie:

1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, którego pozycję chcesz zmienić.
2. Wciśnij .

Wyświetlone są ikony nawigacyjne:



- przesunięcie obiektu o jeden punkt w lewo,




- przesunięcie obiektu o jeden punkt w prawo,



- przesunięcie obiektu o jeden punkt w górę,





- przesunięcie obiektu o jeden punkt w dół.

3. Użyj ikon nawigacyjnych lub wskaż pozycję obiektu bezpośrednio w obszarze projektu.
4. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.  
Pozycja obiektu jest zmieniona.

#### 5.1.4. ZMIANA ROZMIARU RAMKI OBIEKTU



Użytkownicy typu **OPERATOR**  mogą zmieniać rozmiar ramki tylko dla obiektów odblokowanych do edycji.


Zmiana rozmiaru ramki obiektów tekstowych, kodów paskowych/matrycowych oraz obiektów typu **OBRAZ**  możliwa jest tylko wtedy, gdy wartość parametru **|GEOMETRIA| ▶ Autodopasowanie** jest różna od **Dopasuj ramkę do zawartości**.

Zmiany rozmiaru ramki obiektu możesz dokonać:

- poprzez modyfikację parametrów **Szerokość**, **Wysokość** obiektu,
- poprzez użycie funkcji .

W trakcie zmiany rozmiaru ramki obiektu, wysunięcie obiektu poza obszar projektu nie jest możliwe.

W celu zmiany rozmiaru ramki obiektu:

1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, którego rozmiar ramki chcesz zmienić.
2. Wciśnij .

Wyświetlone są ikony nawigacyjne:



- przesunięcie lewej krawędzi ramki o jeden punkt w lewo lub w prawo,




- przesunięcie prawej krawędzi ramki o jeden punkt w lewo lub w prawo,



- przesunięcie górnej krawędzi ramki o jeden punkt w górę lub w dół,



- przesunięcie dolnej krawędzi ramki o jeden punkt w górę lub w dół.

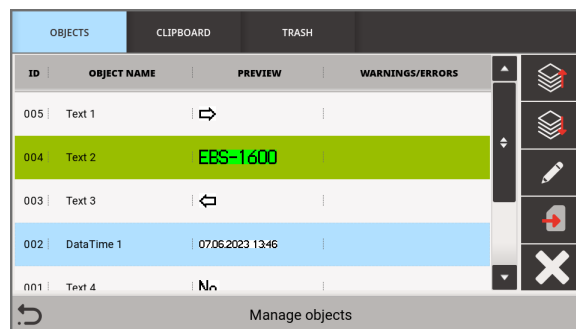
3. Użyj ikon nawigacyjnych lub wskaż pozycję prawego, dolnego wierzchołka ramki obiektu bezpośrednio w obszarze projektu.
4. Wciśnij , aby potwierdzić rozmiar ramki obiektu.  
Rozmiar ramki obiektu jest zmieniony.




### 5.1.5. ZARZĄDZANIE OBIEKTAMI ZA POMOCĄ MENADŻERA OBIEKTÓW


Menadżer obiektów składa się z trzech części (zakładek):

- lista wszystkich obiektów w projekcie,
- schowek,
- kosz.



Wciśnij , aby uruchomić menadżera obiektów.



Jeżeli w projekcie są obiekty oznaczone kolorem żółtym lub kolorem czerwonym, to ikona menadżera obiektów  oznaczona jest wykrzyknikiem odpowiedniego koloru. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.1. Edytor projektów”.

#### Listy obiektów
























Wciśnij **|OBJEKTY|** w oknie menadżera obiektów, aby uruchomić listę obiektów.

Listy obiektów zawiera wszystkie obiekty w projekcie, również te które mogą być niewidoczne w oknie edytora ponieważ:

- ich pozycja w projekcie wykracza poza okno edytora,
- są zakryte przez obiekty z wyłączoną przezroczystością.

Pozycja obiektu na liście względem innych obiektów określa czy dany obiekt jest „na wierzchu” czy też „pod spodem”.

Na liście obiektów w menadżerze obiektów dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność	Dostępność		
				
	Przesunięcie wybranego obiektu o jedną pozycję w górę listy.			
	Przesunięcie wybranego obiektu o jedną pozycję w dół listy.			
	Edycja zawartości lub parametrów wybranego obiektu.			
	Kopiowanie wybranego obiektu do schowka.			
	Skasowanie wybranego obiektu.			


 tak

 nie

 tak (z ograniczeniami)

#### Schowek
















Wciśnij **|SCHOWEK|** w oknie menadżera obiektów, aby uruchomić schowek.



Schowek zawiera wszystkie obiekty, które zostały do niego skopiowane za pomocą funkcji  w edytorze projektów. Schowek ma zasięg globalny, tzn. widoczne są w nim obiekty skopiowane

w dowolnym projekcie. Dzięki temu schowek pozwala na kopiowanie obiektów pomiędzy projektami.

Schowek jest automatycznie opróżniany każdorazowo przy wyłączeniu drukarki.

W schowku dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność	Dostępność		
				
	Wklejenie wybranego obiektu do projektu.			
	Skasowanie wybranego obiektu ze schowka.			
	Opróżnienie schowka.			

 tak
  nie
















### Kosz



Wciśnij |**KOSZ**| w oknie menadżera obiektów, aby uruchomić kosz.

Kosz zawiera wszystkie obiekty, które zostały usunięte w aktualnie edytowanym projekcie.

Kosz jest automatycznie opróżniany w chwili opuszczania edytora projektów.


W koszu dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność	Dostępność		
				
	Przywrócenie wybranego obiektu z kosza do projektu.			
	<u>Nieodwracalne</u> usunięcie wybranego obiektu z kosza.			
	Opróżnienie kosza. <u>Nieodwracalne</u> usunięcie wszystkich obiektów z kosza.			

 tak
  nie

## 5.1.6. KASOWANIE OBIEKTU




Funkcje kasowania obiektów oraz przywracania ich z kosza nie są dostępne dla użytkowników typu OPERATOR .

Kasowanie obiektu w projekcie polega na przeniesieniu obiektu do kosza. Oznacza to, że operacja kasowania jest odwracalna, przy czym przywrócenie obiektu jest możliwe tylko do chwili opuszczenia edytora projektów, usunięcia obiektu z kosza lub opróżnienia kosza.




Więcej szczegółów na temat obsługi kosza znajduje się w rozdziale „5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów”.

W celu skasowania obiektu w projekcie:

1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, który chcesz skasować.
2. Wciśnij .

Pojawia się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie operacji.

Skasowanie obiektu jest możliwe także za pomocą funkcji  ► |OBIEKTY| ►  w menadżerze obiektów.

3. Wciśnij  w celu potwierdzenia.

Wybrany obiekt jest skasowany (przeniesiony do kosza).

Wyświetlony jest edytor projektów.


### 5.1.6.1. PRZYWRACANIE SKASOWANEGO OBIEKTU



Obiekty skasowane w trakcie edycji projektu przechowywane są w koszu. W związku z tym istnieje możliwość przywrócenia ich do projektu. Przywrócenie obiektu jest możliwe tylko do chwili opuszczenia edytora projektów, usunięcia obiektu z kosza lub opróżnienia kosza.




Więcej szczegółów na temat obsługi kosza znajduje się w rozdziale „5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów”.

W celu przywrócenia skasowanego obiektu:

1. Wciśnij , aby przywrócić ostatni skasowany obiekt. Ikona jest aktywna tylko wtedy, gdy w koszu znajdują się obiekty.

Obiekt możesz przywrócić również za pomocą funkcji  ► |KOSZ| ►  w menadżerze obiektów, przy czym za pomocą w/w funkcji możesz wybrać dowolny obiekt, który ma zostać przywrócony z kosza do projektu.

2. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
  3. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.
- Obiekt jest przywrócony we wskazanej lokalizacji.

## 5.1.7. KOPIOWANIE OBIEKTÓW



Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu OPERATOR

Dzięki zastosowaniu schowka, wszystkie obiekty wchodzące w skład projektu można skopiować i wkleić do tego samego lub do innego projektu. Obiekty są przechowywane w schowku do chwili wyłączenia urządzenia. W związku z tym, wklejenie obiektu ze schowka jest możliwe tylko do chwili wyłączenia urządzenia, a także usunięcia obiektu ze schowka lub opróżnienia schowka.



Więcej szczegółów na temat obsługi schowka znajduje się w rozdziale „5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów”.

W celu skopiowania obiektu:

1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, który chcesz skopiować.

2. Wciśnij

Obiekt jest skopiowany do schowka.

Obiekt możesz skopiować do schowka również za pomocą funkcji ► |OBIEKTY| ► w menadżerze obiektów.

3. Wciśnij , aby wkleić ostatni obiekt skopiowany do schowka. Ikona jest aktywna tylko wtedy, gdy w schowku znajdują się obiekty.

Obiekt ze schowka możesz wkleić do projektu również za pomocą funkcji ► |SCHOWEK| ► w menadżerze obiektów, przy czym za pomocą w/w funkcji możesz wybrać dowolny obiekt, który ma zostać wklejony.

Wklejony obiekt pozostaje w schowku i może zostać ponownie wklejony w tym samym lub innym projekcie.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.



















4. Wskaż lokalizację wklejanego obiektu w obszarze projektu.

5. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.


Kopiowany obiekt wklejony jest we wskazanej lokalizacji.

## 5.2. TYPY I PARAMETRY OBIEKTÓW

Obiekty dostępne w trakcie edycji projektów podzielone są na 3 grupy:

Grupa	Obiekt
OBIEKTY TEKSTOWE	 TEKST STATYCZNY
	 DATA/CZAS
	 KALENDARZ
	 KOD ZMIANY
	 LICZNIK
	 PLIK TEKSTOWY
	 PORT KOMUNIKACYJNY
KODY 1D/2D	 TEKST STATYCZNY
	 DATA/CZAS
	 KALENDARZ
	 KOD ZMIANY
	 LICZNIK
	 PLIK TEKSTOWY
	 PORT KOMUNIKACYJNY
OBIEKTY GRAFICZNE	 LINIA
	 PROSTOKĄT
	 ELIPSA
	 OBRAZ

### 5.2.1. PARAMETRY WSPÓLNE WSZYSTKICH OBIEKTÓW

Po wciśnięciu ikony  w oknie edytora projektów dostępne są parametry wybranego obiektu. Lista dostępnych parametrów jest uzależniona od typu obiektu.

Parametry wspólne dla wszystkich typów obiektów:

Parametr	Zakres wartości
OGÓLNE  ► Nazwa obiektu	
Nazwa obiektu, nadawana automatycznie w chwili tworzenia obiektu.	
Może być zmodyfikowana, ale musi być unikatowa obrębie projektu.	
Parametr dostępny również bezpośrednio w oknie edytora projektów, w obszarze „szybkiej edycji”.	

## Parametr

## Zakres wartości

**|OGÓLNE| ▶ Edycja przez Operatora**

Odblokowanie/zablokowanie możliwości edycji zawartości oraz parametrów obiektu przez użytkowników typu **OPERATOR**

Wszystkie obiekty dodawane do projektu domyślnie są zablokowane do edycji przez użytkowników typu **OPERATOR**

Obiekty odblokowane do edycji przez użytkowników typu **OPERATOR** są w oknie edytora projektów oznaczone kolorem zielonym.

Wybrany obiekt możesz odblokować/zablokować do edycji także bezpośrednio w oknie edytora projektów, w obszarze „szybkiej edycji”. Do tego celu służą ikony / .

**|OGÓLNE| ▶ Przetwarzanie przed wydrukiem** Brak skryptu, lista dostępnych skryptów

Wybór skryptu służącego do przetworzenia treści obiektu przed wydrukowaniem projektu.

Parametr nie jest dostępny dla obiektów graficznych.



Przed użyciem w projekcie, skrypt musi zostać:

- utworzony/zmodyfikowany za pomocą wbudowanego edytora skryptów; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.4. Skrypty”
- lub
- zaimportowany do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

**|GEOMETRIA| ▶ Przezroczystość**

Obiekt z włączoną opcją jest przezroczysty, tzn. widać przez niego obiekty znajdujące się pod spodem.

Kolejność obiektów w projekcie można zmienić za pomocą menadżera obiektów



Parametr nie jest dostępny dla kodów paskowych/matrycowych.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów”.

**|GEOMETRIA| ▶ X, Y [px]**

-40000 ÷ +40000

Współrzędne lewego górnego rogu ramki obiektu.

Można je zmodyfikować ręcznie lub użyć funkcji

Parametry dostępne również bezpośrednio w oknie edytora projektów, w obszarze „szybkiej edycji”.

**|GEOMETRIA| ▶ Autodopasowanie**

Bez skalowania, Dopasuj ramkę do zawartości,  
Dopasuj zawartość do ramki

Tryb dopasowania rozmiaru ramki obiektu oraz jej zawartości.

Lista dostępnych wartości parametru jest uzależniona od innych ustawień, np. typu obiektu lub wybranej czcionki.

Parametr nie jest dostępny dla obiektów typu **LINIA** , **PROSTOKĄT** oraz **ELIPSA** .

**|GEOMETRIA| ▶ Szerokość, Wysokość [px]**

1 ÷ 40000

Rozmiar ramki obiektu.

Wartości te można zmodyfikować ręcznie lub użyć funkcji

Zmiana rozmiaru ramki obiektów tekstowych, kodów paskowych/matrycowych oraz obiektu typu **OBRAZ** jest możliwa tylko jeżeli wartość parametru **|GEOMETRIA| ▶ Autodopasowanie** jest różna od **Dopasuj ramkę do zawartości**.


Obracanie obiektu ze skokiem 90°.

### 5.3. EDYCJA PROJEKTU

W celu edycji dowolnego projektu z biblioteki projektów:

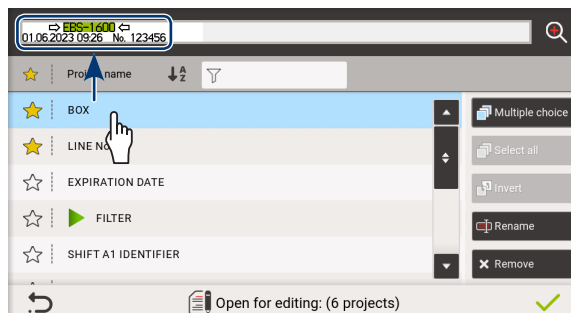
1. Wciśnij  ►  ► .


Wyświetlona jest biblioteka projektów.

Projekt otwarty do drukowania/drukowany oznaczony ikoną .



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale „5.8. Zarządzanie projektami”.




2.  Wybierz projekt, który chcesz edytować.

Wybrany projekt zaznaczony jest na niebiesko a jego podgląd wyświetlony jest w górnej części okna.

3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlone jest okno edytora projektów z wybranym projektem otwartym do edycji.

Wciśnięcie ikony  na ekranie głównym uruchamia edycję projektu otwartego do drukowania/drukowanego.

Zapisanie projektu otwartego do drukowania/drukowanego jest równoznaczne z jego przetądowaniem o czym informuje komunikat wyświetlony w oknie dialogowym. Jeżeli użytkownik nie chce dokonać przetądowania projektu otwartego do drukowania/drukowanego, to ma możliwość zapisania edytowanego projektu w bibliotece pod inną nazwą.

## 5.4. TWORZENIE PROJEKTU



Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu **OPERATOR**

W celu utworzenia nowego projektu:

1. Wciśnij ► ► .

Wyświetlone jest okno z głównymi parametrami projektu.

2. Zdefiniuj parametry tworzonego projektu, takie jak:
  - nazwa projektu; jeżeli nazwa tworzonego projektu jest taka sama jak nazwa projektu istniejącego, to po potwierdzeniu, nowy projekt zastąpi istniejący,
  - długość projektu podana w kropkach,
  - wysokość projektu podana w kropkach.



Użytkownik typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY** może utworzyć projekt o wysokości równej liczbie dysz zainstalowanej w drukarce zintegrowanej głowicy drukującej. Np. dla głowicy **16N/29**, wysokość tworzonych projektów wynosi 16 kropek.

Użytkownik typu **ADMINISTRATOR** może utworzyć projekt o wysokości równej liczbie dysz dowolnej zintegrowanej głowicy drukującej przeznaczonej do drukarek **PicAS® II** EBS-1600 czyli: 7, 16 lub 32 kropki. Projekty o wysokości innej niż liczba dysz zainstalowanej w drukarce zintegrowanej głowicy drukującej nie będą mogły być wybrane do drukowania. Mogą zostać wyeksportowane do innego urządzenia wyposażonego w głowicę z odpowiednią liczbą dysz.


3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlone jest okno edytora projektów z nowym (pustym) projektem otwartym do edycji.




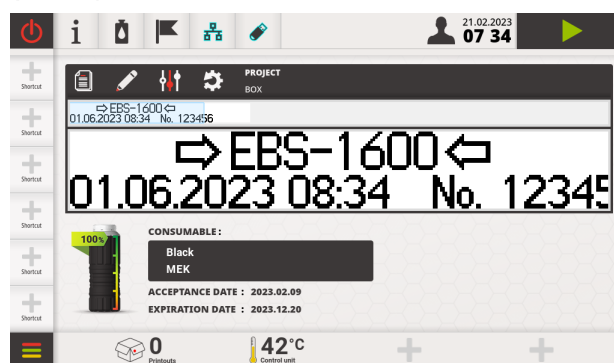
## 5.4.1. PARAMETRY PROJEKTU



Użytkownicy typu **OPERATOR**  mają dostęp do podglądu parametrów projektu, ale nie mogą ich modyfikować.

Dostęp do parametrów projektu jest możliwy na 2 sposoby:

-  (na ekranie głównym; patrz rysunek obok) - modyfikacja parametrów projektu otwartego do drukowania/drukowanego



-  (w oknie edytora projektów) - modyfikacja parametrów edytowanego projektu.



Ink droplet size	-	2	+
Print distance [mm]	-	0	+
Text repetitions	-	2	+
Repetition distance [mm]	-	0	+
Row multiply	-	1	+
Mirror vertically	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Mirror print	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Parameters			

Rys. 57.

Sposoby modyfikacji wartości parametrów projektu:







### Parametry liczbowe

Modyfikacja wartości za pomocą:

- klawiatury numerycznej dostępnej po kliknięciu w wartość,
- ikon  /  umożliwiających zmianę wartości o 1 w dół lub w górę.

### Parametry binarne (dwustanowe)

Modyfikacja wartości za pomocą ikon:

-  /  - parametr nieaktywny; wciśnij , aby aktywować,
-  /  - parametr aktywny; wciśnij , aby dezaktywować.



Jeżeli wartość danego parametru jest nieprawidłowa, to jest ona oznaczona czerwonym tłem i musi zostać skorygowana, aby umożliwić zapisanie parametrów.

Parametr	Zakres wartości
<b>Wielkość kropli</b>	1 ÷ 7

Poziom intensywności wydruków.

Dopasowanie czytelności wydruków do rodzaju (higroskopijności) opisywanego podłoża.

Parametr	Zakres wartości
<b>Odstęp początkowy</b> [mm] lub [cal]	0 ÷ 5000 [mm] lub 0 ÷ 196,85 [cal]

Odstęp początkowy wydruku.

Odstęp początkowy wchodzi w skład wydruku i składa się on z pustych kolumn wstawianych na początku wydruku.



Dodatkowe informacje (wraz z przykładami) na temat parametru **Odstęp początkowy** znajdują się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.

<b>Powtórzenia wydruku</b>	1 ÷ 10000
----------------------------	-----------

Liczba powtórzeń drukowanego projektu tworzących jeden wydruk.

Wszystkie powtórzenia drukowanego projektu mają zawsze tę samą treść, nawet jeżeli projekt zawiera obiekty o treści dynamicznej.

Jeżeli **Powtórzenia wydruku** > 1, to odległość pomiędzy kolejnymi powtórzeniami projektu dana jest parametrem **Odległość powtórzeń**.

W celu uzyskania powtarzania ciągłego, konieczne jest odpowiednie ustawienie parametrów wyzwalania drukowania.



Informacje na temat parametrów wyzwalania drukowania oraz dodatkowe informacje (wraz z przykładami) na temat parametru **Powtórzenia wydruku** znajdują się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.

<b>Odległość powtórzeń</b> [mm] lub [cal]	0 ÷ 20000 [mm] lub 0 ÷ 787,4 [cal]
---	------------------------------------

Parametr dostępny, jeśli **Powtórzenia wydruku** > 1.

Odległość (w mm lub w calach) pomiędzy kolejnymi powtórzeniami drukowanego projektu tworzących jeden wydruk.



Dodatkowe informacje (wraz z przykładami) na temat parametru **Odległość powtórzeń** znajdują się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.

<b>Krotność rzędów</b>	1 ÷ 10
------------------------	--------

Liczba powtórzeń każdej kolumny drukowanego projektu.

<b>Odbicie w pionie</b>	<input type="checkbox"/> / <input checked="" type="checkbox"/>
-------------------------	--




Kierunek pionowy drukowania: normalnie () lub „do góry nogami” ()

<b>Odbicie w poziomie</b>	<input type="checkbox"/> / <input checked="" type="checkbox"/>
---------------------------	--

Kierunek poziomy drukowania: normalnie () czy „od tyłu” ()

W przypadku drukowania z enkoderem istnieje możliwość aktywacji drukowania tylko wtedy, gdy oś enkodera obraca się w aktywnym kierunku co może zostać wykorzystane jako zabezpieczenie przed drukowaniem, gdy transporter produkcyjny się cofa.










Drukowanie tylko wtedy, gdy oś enkodera obraca się w aktywnym kierunku możesz aktywować za pomocą    **Kierunek obrotu enkodera**. Dodatkowe informacje znajdują się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.

## 5.4.2. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO

Obiekty tekstowe są zbiorami znaków alfabetu (w tym znaków narodowych), cyfr oraz znaków dodatkowych.

### 5.4.2.1. PARAMETRY WSPÓLNE OBIEKTÓW TEKSTOWYCH

Obiekty tekstowe, do których zaliczają się obiekty typu **TEKST STATYCZNY** , **DATA/CZAS** , **KALENDARZ** , **KOD ZMIANY** , **LICZNIK** , **PLIK TEKSTOWY**  oraz **PORT KOMUNIKACYJNY**  mają następujące parametry wspólne:

Tylko dla obiektów typu **TEKST STATYCZNY**  oraz **LICZNIK** :

Parametr	Zakres wartości
<b> OGÓLNE </b> ▶ Edytuj przed startem	 / 



Możliwość wprowadzenia danych bezpośrednio przed wydrukowaniem projektu.

Dla wszystkich obiektów tekstowych:



Parametr	Zakres wartości
<b> STYL </b> ▶ Nazwa czcionki	Lista dostępnych czcionek

Czcionka służąca do generowania obiektu tekstowego.

Obiekty tekstowe mogą być generowane w oparciu o czcionki:

- **matrycowe**; oznaczone na liście czcionek znakiem ,
- **TrueType**; oznaczone na liście czcionek znakiem .

Parametr dostępny również bezpośrednio w oknie edytora projektów, w obszarze „szybkiej edycji”.

Najczęściej używane czcionki mogą zostać oznaczone jako „ulubione”  dzięki czemu będą wyświetlane na początku listy dostępnych czcionek. Dodać/usunąć wybraną czcionkę do/z listy „ulubionych” możesz za pomocą ikony .



Dotatkowe czcionki do drukarki możesz zaimportować za pomocą  ▶  ▶ .

<b> STYL </b> ▶ Rozmiar czcionki [px]	4 ÷ 32
---------------------------------------	--------

Parametr dostępny dla czcionek TrueType.

Wysokość czcionki (liczona w rzędkach poziomych). W celu zachowania proporcji, szerokość czcionki ustalana jest automatycznie.

<b> STYL </b> ▶ Rozciągnięcie [%]	80 ÷ 120
-----------------------------------	----------

Rozciąganie czcionki w kierunku poziomym.

<b> STYL </b> ▶ Pogrubienie	 / 
-----------------------------	---

Pogrubienie znaków czcionki.

<b> STYL </b> ▶ Odstęp między liniami	Zależy od wybranej czcionki
---------------------------------------	-----------------------------

Odstęp między liniami tekstu w ramach jednego obiektu tekstowego (liczony w rzędkach poziomych).

<b> STYL </b> ▶ Odstępy między literami [px]	0 ÷ 1000
--	----------

Liczba pustych rzędków pionowych pomiędzy znakami w ramach jednego obiektu tekstowego.

<b> STYL </b> ▶ Krotność rzędków	1 ÷ 10
----------------------------------	--------

Liczba powtórzeń każdego pionowego rzędka w obiekcie.

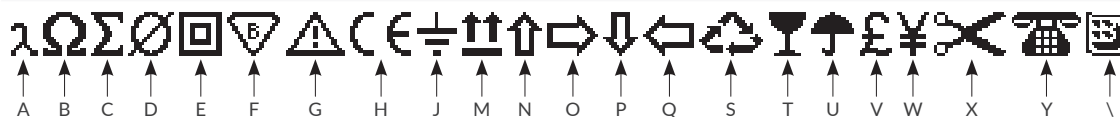
W przypadku korzystania z czcionek matrycowych generujących znaki specjalne (Spec\_7, Spec\_16, Spec\_25), uzyskanie odpowiedniego znaku wymaga wprowadzenia odpowiadającej mu wielkiej litery podczas wprowadzania zawartości obiektu.

Poniższa tabela zawiera wykaz znaków specjalnych wraz z odpowiadającymi im literami.

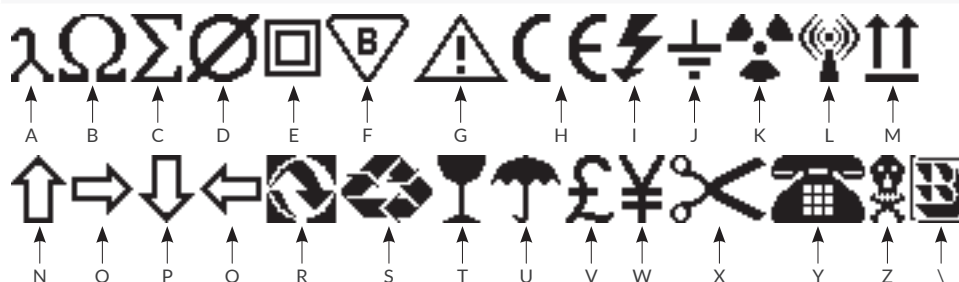
#### Spec\_7



#### Spec\_16





#### Spec\_25



#### 5.4.2.2. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU **TEKST STATYCZNY**

Obiekt tekstowy typu **TEKST STATYCZNY**  pozwala na umieszczenie w projekcie tekstu o niezmienniej treści złożonego ze znaków ASCII.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **TEKST STATYCZNY** :

1. Wciśnij  ► **|OBIEKTY TEKSTOWE|** ► .
2. Wprowadź zawartość obiektu (**|TEKST|** ► **Zawartość obiektu**).
3. Ustaw parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych”.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.



Obiekt tekstowy typu **TEKST STATYCZNY**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

### 5.4.2.3. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU DATA/CZAS

Obiekt tekstowy typu **DATA/CZAS**  pozwala na umieszczenie w projekcie:

- bieżącej daty lub/i bieżącego czasu,
- czasu przesuniętego o określony offset w stosunku do czasu bieżącego,
- daty przesuniętej o określony offset, czyli tzw. **daty ważności**.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **DATA/CZAS** :

1. Wciśnij  ► | **OBIEKTY TEKSTOWE** | ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **DATA/CZAS** .

Parametr	Zakres wartości
<b> DATA/CZAS  ► Zawartość obiektu</b>	patrz opis parametru
Zakres składników wchodzących w skład obiektu (data i/lub czas) oraz ustalenie ich kolejności.	
<b>Data i czas:</b> data (patrz <b>Data</b> ) i czas (patrz <b>Czas</b> ).	
<b>Czas i data:</b> czas (patrz <b>Czas</b> ) i data (patrz <b>Data</b> ).	
<b>Czas:</b> czas (bieżący lub przesunięty za pomocą parametru <b>Przesunięcie czasu [godziny]</b> ) w formacie danym parametrem <b>Format czasu</b> .	
<b>Data:</b> data (bieżąca lub przesunięta za pomocą parametru <b>Przesunięcie daty [dni]</b> ) w formacie danym parametrem <b>Format daty</b> .	
<b>Zdefiniowane przez użytkownika:</b> Zaawansowana modyfikacja formatu daty i czasu pozwalająca dopasować obiekt do wymagań użytkownika za pomocą parametru <b>Ciąg formatujący</b> .	
<b> DATA/CZAS  ► Typ kalendarza</b>	Gregoriański, Juliański, Hidżry
Typ kalendarza, według którego wyliczana jest data.	
<b> DATA/CZAS  ► Język</b>	
Język, w którym generowane będą składniki daty i/lub czasu.	
<b> DATA/CZAS  ► Kraj lub region</b>	
Precyzyjne określenie kraju lub regionu w przypadku, gdy wybrany język ( <b>Język</b> ) jest używany w większej liczbie krajów.	
<b> DATA/CZAS  ► Przesunięcie daty [dni]</b>	-7300 ÷ 7300
Przesunięcie daty w stosunku do daty bieżącej (definiowanie daty ważności). W przypadku wprowadzenia wartości „0” drukowana będzie data bieżąca.	
<b> DATA/CZAS  ► Przesunięcie czasu [godziny]</b>	-23 ÷ 23
Przesunięcie czasu w stosunku do czasu bieżącego. W przypadku wprowadzenia wartości „0” drukowany będzie czas bieżący.	
<b> DATA/CZAS  ► Formatowanie daty</b>	patrz opis parametru
<b>Według języka (format domyślny), Według języka (format skrócony), Według języka (format długi):</b> predefiniowane formaty daty zależne od wybranego języka ( <b>Język</b> ).	
<b>Format użytkownika:</b> Wybór jednego z predefiniowanych formatów daty.	
<b> DATA/CZAS  ► Format daty</b>	patrz opis parametru
Parametr dostępny, jeśli <b>Formatowanie daty</b> = <b>Format użytkownika</b> .	

DD:MM:YY, DD:MM:YYYY, MM:DD:YY, YY:DD:MM, YY:MM:DD, YYYY:DD:MM, YYYY:MM:DD, : predefiniowane formaty daty niezależne od języka; dodatkowo istnieje możliwość wyboru separatora (**Separator daty**).

**|DATA/CZAS| ▶ Separator daty**

„\_ (spacja)”, „-”, „.”, „:”

Parametr dostępny, jeśli **Formatowanie daty** = **Format użytkownika**.

Znak rozdzielający poszczególne składniki daty w przypadku, gdy wybrany został jeden z predefiniowanych formatów daty (**Format daty**) niezależnych od języka.



Domyślny separator daty dla nowo tworzonych obiektów typu **DATA/CZAS** możesz ustawić za pomocą ▶ ▶ ▶ ▶ **Separator daty**.

**|DATA/CZAS| ▶ Formatowanie czasu**

patrz opis parametru

Według języka (format domyślny), Według języka (format skrócony), Według języka (format długi): predefiniowane formaty czasu zależne od wybranego języka (**Język**).

**Format użytkownika**: Wybór jednego z predefiniowanych formatów czasu.

**|DATA/CZAS| ▶ Format czasu**

patrz opis parametru

Parametr dostępny, jeśli **Formatowanie czasu** = **Format użytkownika**.

**HH:MM:SS**, **HH:MM**: predefiniowane formaty czasu niezależne od języka; dodatkowo istnieje możliwość wyboru separatora (**Separator czasu**).

**|DATA/CZAS| ▶ Separator czasu**

„\_ (spacja)”, „.”, „:”

Parametr dostępny, jeśli **Formatowanie czasu** = **Format użytkownika**.

Znak rozdzielający poszczególne składniki czasu w przypadku, gdy wybrany został jeden z predefiniowanych formatów czasu (**Format czasu**) niezależnych od języka.



Domyślny separator czasu dla nowo tworzonych obiektów typu **DATA/CZAS** możesz ustawić za pomocą ▶ ▶ ▶ ▶ **Separator czasu**.

**|DATA/CZAS| ▶ Ciąg formatujący**Parametr dostępny, jeśli **Zawartość obiektu** = **Zdefiniowane przez użytkownika**.

Parametry **Format daty** oraz **Format czasu** pozwalają jedynie na wybór predefiniowanych formatów daty i/lub czasu. Ciąg formatujący pozwala na precyzyjne dopasowanie formatu daty i/lub czasu do wymagań użytkownika poprzez użycie, tzw. składników daty i czasu. Składniki daty i czasu, które mogą zostać wykorzystane w ramach ciągu formatującego są opisane w dalszej części rozdziału.

## 3. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych”.

## 4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

## 5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

## 6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Obiekt tekstowy typu **DATA/CZAS** jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

## Ciąg formatujący: składniki daty i czasu

Ciąg formatujący można utworzyć z użyciem składników daty i czasu opisanych w poniższej tabeli oraz z dowolnych innych znaków. Składniki daty i czasu w momencie wydruku zastępowane są odpowiednimi wartościami. Pozostałe znaki drukowane są bez zmian.


Nazwy dni tygodnia oraz nazwy miesięcy drukowane są w języku wybranym za pomocą parametru **|DATA/CZAS| ▶ Język**.

Składnik	Znaczenie
%a	3-literowy skrót nazwy dnia tygodnia (pon, ..., nie).
%A	Pełna nazwa dnia tygodnia (poniedziałek, ..., niedziela).
%b	3-literowy skrót nazwy miesiąca (sty, ..., gru).
%B	Pełna nazwa miesiąca (styczeń, ..., grudzień).
%c	Data i czas w formacie: 3-literowy skrót nazwy dnia tygodnia, 3-literowy skrót nazwy miesiąca, numer dnia miesiąca, godzina, minuta, sekunda, rok.
%C	Numer stulecia.
%d	2 cyfrowy numer dnia miesiąca (01, ..., 31).
%D	Data w formacie mm/dd/rr.
%e	Numer dnia miesiąca (1, ..., 31).
%F	Data w formacie rrrr-mm-dd.
%g	2-cyfrowy numer roku.
%G	4-cyfrowy numer roku.
%h	3-literowy skrót nazwy miesiąca (sty, ..., gru).
%H	2-cyfrowa godzina w systemie 24-godzinnym (00 ÷ 23).
%I	2-cyfrowa godzina w systemie 12-godzinnym (01 ÷ 12).
%j	3-cyfrowy numer dnia roku (001, ..., 366).
%k	Godzina w systemie 24-godzinnym (0 ÷ 23).
%l	Godzina w systemie 12-godzinnym (1 ÷ 12).
%m	2-cyfrowy numer miesiąca (01 ÷ 12).
%M	2-cyfrowa minuta (00 ÷ 59).
%p	Lokalny odpowiednik AM/PM (dla wielu języków pusty).
%P	Lokalny odpowiednik am/pm (dla wielu języków pusty).
%r	Czas w systemie 12-godzinnym w formacie gg:mm:ss [AM]/[PM].
%R	Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm.
%s	„Unix timestamp”, czyli liczba sekund liczona od początku roku 1970.
%S	2-cyfrowa sekunda (00, ..., 60), gdzie 60 oznacza sekundę przestępną.
%T	Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm:ss.
%u	Numer dnia tygodnia (1, ..., 7), gdzie 1 oznacza poniedziałek.
%U	2-cyfrowy numer tygodnia roku (00, ..., 53); niedziela rozpoczyna tydzień.
%V	2-cyfrowy numer tygodnia roku (01, ..., 53); poniedziałek rozpoczyna tydzień.
%w	Numer dnia tygodnia (0, ..., 6), gdzie 0 oznacza niedzielę.
%W	2-cyfrowy numer tygodnia roku (00, ..., 53); poniedziałek rozpoczyna tydzień.
%x	Lokalna reprezentacja daty.
%X	Lokalna reprezentacja czasu.
%y	2-cyfrowy numer roku; tak samo jak dla %g.
%Y	4-cyfrowy numer roku; tak samo jak dla %G.



Składnik	Znaczenie
%z	Strefa czasowa w postaci numerycznej (np. +0100).
%Z	Nazwa strefy czasowej (np. EDT).

#### 5.4.2.4. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU **KALENDARZ**


Obiekt tekstowy typu **KALENDARZ**  pozwala na umieszczenie w projekcie dopasowanej do wymagań użytkownika daty, która:

- posiada zdefiniowany format,
- może być przesunięta o określony offset w stosunku do daty bieżącej,
- może się zmieniać z zadaną częstotliwością, tzn.:  
codziennie,  
co tydzień,  
co miesiąc (z opcją zaokrąglenia do pełnych tygodni),  
co rok (z opcją zaokrąglenia do pełnych tygodni).




Obiekt typu **KALENDARZ**  może być:

- obiektem lokalnym, tzn. dotyczyć tylko jednego projektu,
- zmienną globalną, tzn. dotyczyć wszystkich projektów w których zostanie użyty.



Przed użyciem w projekcie, zmienna globalna typu **KALENDARZ**  musi zostać:  
- utworzona; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.1. Zmienne globalne”  
lub  
- zaimportowana do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **KALENDARZ** :

1. Wciśnij  ► |**OBIEKTY TEKSTOWE**| ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **KALENDARZ** .

Parametr	Zakres wartości
<b>KALENDARZ</b>   ► <b>Zmienna globalna</b>	Nie. Obiekt jest zmienną lokalną, lista dostępnych zmiennych globalnych typu <b>KALENDARZ</b>

Określenie czy obiekt ma być obiektem lokalnym czy globalnym (tzw. zmienna globalna).

Jeżeli wybrano zmienną globalną z listy zmiennych dostępnych w drukarce, to inne parametry obiektu w zakładce |**KALENDARZ**| nie są dostępne do edycji.





<b>KALENDARZ</b>   ► <b>Format daty</b>	
Żądany przez użytkownika format daty.	



Domyślny format daty możesz ustawić za pomocą  ►  ►  ►  ► **Format daty**.

<b>KALENDARZ</b>   ► <b>Separator daty</b>	„_” (spacja)”, „-”, „.”, „:”
Znak rozdzielający poszczególne składniki daty.	



Domyślny separator daty możesz ustawić za pomocą  ►  ►  ►  ► **Separator daty**.



Parametr	Zakres wartości
<b> KALENDARZ  ▶ Przesunięcie daty [dni]</b>	-365 ÷ +365
Przesunięcie daty drukowanej w danym dniu kalendarza (w stosunku do daty bieżącej) o zadaną liczbę dni.	
<b> KALENDARZ  ▶ Przesunięcie daty [miesiące]</b>	-12 ÷ +12
Przesunięcie daty drukowanej w danym dniu kalendarza (w stosunku do daty bieżącej) o zadaną liczbę miesięcy.	
<b> KALENDARZ  ▶ Przesunięcie daty [lata]</b>	-100 ÷ +100
Przesunięcie daty drukowanej w danym dniu kalendarza (w stosunku do daty bieżącej) o zadaną liczbę lat.	
<b> KALENDARZ  ▶ Częstotliwość zmiany daty</b>	Dzień, Tydzień, Miesiąc, Rok
Parametr definiuje, tzw. dni zmiany daty czyli określa przez jaki okres czasu drukowana będzie niezmienna data:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Dzień:</b> data zmienia się codziennie.</li> <li>- <b>Tydzień:</b> data zmienia się co tydzień w dniu tygodnia danym parametrem <b>Zmiana daty</b> (Poniedziałek, Wtorek, Środa, Czwartek, Piątek, Sobota, Niedziela).</li> <li>- <b>Miesiąc:</b> data zmienia się co miesiąc w dniu miesiąca danym parametrem <b>Zmiana daty</b> (1 ÷ 31).</li> <li>- <b>Rok:</b> data zmienia się co rok, pierwszego dnia miesiąca danego parametrem <b>Zmiana daty</b> (Styczeń, Luty, Marzec, Kwiecień, Maj, Czerwiec, Lipiec, Sierpień, Wrzesień, Październik, Listopad, Grudzień).</li> </ul>	
<b> KALENDARZ  ▶ Zaokrąglanie daty</b>	Brak, Do poprzedniego, Do najbliższego, Do następnego

Parametr dostępny, jeśli wartość parametru **Częstotliwość zmiany daty** = **Miesiąc** lub **Rok**.

Parametr pozwala na zaokrąglenie okresów drukowana niezmienną daty (wynikających z ustawienia parametru **Częstotliwość zmiany daty**) do pełnych tygodni.

Innymi słowy, dzień zmiany daty, wynikający z ustawienia parametru **Częstotliwość zmiany daty** przesuwany jest zgodnie z ustawieniem parametru **Zaokrąglanie daty**, tzn:

- **Brak:** dzień zmiany daty nie jest przesuwany i jest zgodny z ustawieniem parametru **Częstotliwość zmiany daty**.
- **Do poprzedniego:** dzień zmiany daty przesunięty jest na poprzedni, wybrany dzień tygodnia (np. na poprzedni wtorek).
- **Do najbliższego:** dzień zmiany daty przesunięty jest na najbliższy, wybrany dzień tygodnia (np. na najbliższy wtorek, który może wypadać zarówno przed jak i po dniu zmiany daty).
- **Do następnego:** dzień zmiany daty przesunięty jest na następny, wybrany dzień tygodnia (np. na następny wtorek).

Pomimo przesunięcia dnia zmiany daty, drukowana data pobierana jest zawsze z dnia wynikającego z ustawienia parametru **Częstotliwość zmiany daty**.

W przypadku, gdy dzień zmiany daty wynikający z ustawienia parametru **Częstotliwość zmiany daty** wypada w dniu tygodnia zdefiniowanym parametrem **Zaokrąglanie daty**, to zaokrąglenie nie jest potrzebne i dzień zmiany daty nie jest przesuwany.

Podgląd kalendarza wygenerowanego w oparciu o ustawione parametry dostępny jest w zakładce **|PODGLĄD KALENDARZA|**.

3. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.  
Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych”.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Obiekt tekstowy typu **KALENDARZ**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

### Przykład tworzenia kalendarza bez użycia opcji zaokrąglania do pełnych tygodni

|KALENDARZ| ►

Format daty: DD.MM.YYYY

Separator daty: „,„

Przesunięcie daty [dni]: 0

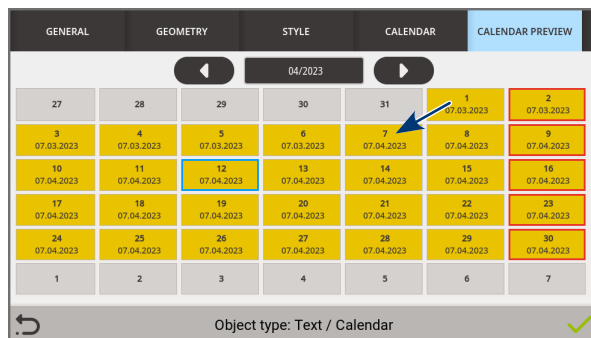
Przesunięcie daty [miesiące]: 0

Przesunięcie daty [lata]: 0

Częstotliwość zmiany daty: Miesiąc

Zmiana daty: 7

Zaokrąglanie daty: Brak



W powyższym przykładzie:

- Aktualna data oznaczona jest niebieską ramką.
- W związku z tym, że w powyższym przykładzie nie została użyta opcja zaokrąglania do pełnych tygodni oraz nie został użyty offset, to każdy siódmy dzień miesiąca jest dniem zmiany daty, w którym ustawiana jest data bieżąca. Ustawiona data jest drukowana do następnego dnia zmiany daty.

## Przykład tworzenia kalendarza z użyciem opcji zaokrąglenia do pełnych tygodni

|KALENDARZ| ►

Format daty: DD.MM.YYYY

Separator daty: „,”

Przesunięcie daty [dni]: 0

Przesunięcie daty [miesiące]: 0

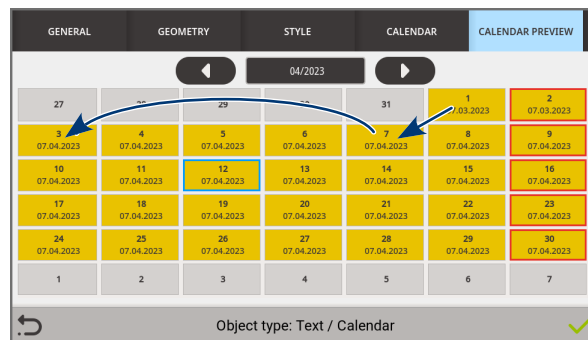
Przesunięcie daty [lata]: 0

Częstotliwość zmiany daty: Miesiąc

Zmiana daty: 7

Zaokrąglenie daty: Do poprzedniego


[Poniedziałek]



W powyższym przykładzie:

- Aktualna data oznaczona jest niebieską ramką.
- W związku z tym, że w powyższym przykładzie została użyta opcja zaokrąglenia do pełnych tygodni oraz nie został użyty offset, to każdy dzień zmiany daty (ustawiony na siódmy dzień miesiąca) przesuwany jest na poprzedni poniedziałek. Wyjątkiem są miesiące, w których dzień zmiany daty wypada w poniedziałek. Tego dnia ustawiana jest data pobierana z siódmego dnia miesiąca. Ustawiona data jest drukowana do poniedziałku przed następnym siódmym dniem miesiąca lub do siódmego dnia miesiąca jeżeli wypada on w poniedziałek.

### 5.4.2.5. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU **KOD ZMIANY**

Obiekt tekstowy typu **KOD ZMIANY**  pozwala na umieszczenie w projekcie kodów identyfikujących każdą codzienną zmianę pracowniczą.

Każdą zmianę pracowniczą definiuje się poprzez podanie:


- godziny rozpoczęcia danej zmiany,
- treści stanowiącej kod zmiany, która jest drukowana w trakcie trwania danej zmiany.

Godzina zakończenia danej zmiany ustawiana jest automatycznie na minutę przed rozpoczęciem kolejnej zmiany.

Obiekt typu **KOD ZMIANY**  może być:

- obiektem lokalnym, tzn. dotyczyć tylko jednego projektu,
- zmienną globalną, tzn. dotyczyć wszystkich projektów w których zostanie użyty.



Przed użyciem w projekcie, zmienna globalna typu **KOD ZMIANY**  musi zostać:  
- utworzona; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.1. Zmienne globalne”  
lub  
- zaimportowana do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **KOD ZMIANY** :


1. Wciśnij  ► **|OBIEKTY TEKSTOWE|** ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **KOD ZMIANY** .

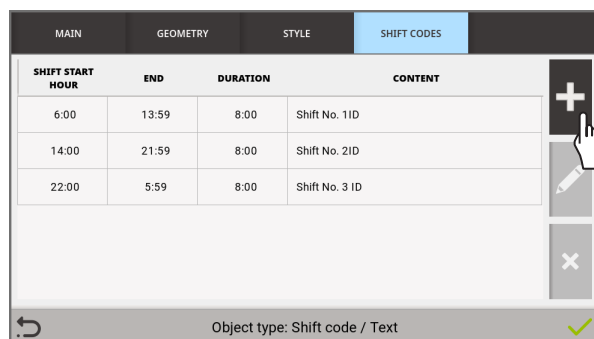
Parametr	Zakres wartości
<b> KOD ZMIANY </b> ► Zmienna globalna	Nie. Obiekt jest zmienną lokalną, lista dostępnych zmiennych globalnych typu <b>KOD ZMIANY</b>

Określenie czy obiekt ma być obiektem lokalnym czy globalnym (tzw. zmienna globalna).

Jeżeli wybrano zmienną globalną z listy zmiennych dostępnych w drukarce, to inne parametry obiektu w zakładce **|KOD ZMIANY|** nie są dostępne do edycji.



3. Zdefiniuj kolejne zmiany pracownicze.

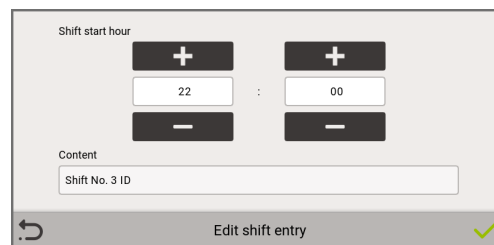
- Wciśnij **|KOD ZMIANY|**.
- Wciśnij , aby zdefiniować zmianę pracowniczą oraz przypisać do niej kod.



SHIFT START HOUR	END	DURATION	CONTENT
6:00	13:59	8:00	Shift No. 1ID
14:00	21:59	8:00	Shift No. 2ID
22:00	5:59	8:00	Shift No. 3 ID

W oknie edycji zmian pracowniczych dostępne są także następujące funkcje:

-  - edycja wybranej zmiany pracowniczej,
-  - usunięcie wybranej zmiany pracowniczej.




- Ustaw parametry zmiany pracowniczej.

Parametr	Zakres wartości
<b>Początek</b>	00:00 ÷ 23:59
<b>Zawartość</b>	

Godzina rozpoczęcia zmiany pracowniczej.




Kod, który ma być drukowany w trakcie trwania danej zmiany pracowniczej.

- Wciśnij , aby potwierdzić utworzenie zmiany pracowniczej.
- Wyświetlone jest okno edycji zmian pracowniczych ze zdefiniowaną zmianą.
- Zdefiniuj kolejne zmiany pracownicze.
4. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego.




Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.  
Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.
6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.  
Obiekt tekstowy typu **KOD ZMIANY**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.


#### 5.4.2.6. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU LICZNIK

Obiekt tekstowy typu **LICZNIK**  pozwala na umieszczenie w projekcie automatycznej numeracji dopasowanej do wymagań użytkownika.

Obiekt typu **LICZNIK**  może być:

- obiektem lokalnym, tzn. dotyczyć tylko jednego projektu,
- zmienną globalną, tzn. dotyczyć wszystkich projektów w których zostanie użyty.



Przed użyciem w projekcie, zmienna globalna typu **LICZNIK**  musi zostać:  
- utworzona; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.1. Zmienne globalne”  
lub  
- zaimportowana do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **LICZNIK** :

1. Wciśnij  ► **OBIEKTY TEKSTOWE** ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **LICZNIK** .

Parametr	Zakres wartości
<b> LICZNIK </b> ► <b>Zmienna globalna</b>	Nie. Obiekt jest zmienną lokalną, lista dostępnych zmiennych globalnych typu <b>LICZNIK</b>

Określenie czy obiekt ma być obiektem lokalnym czy globalnym (tzw. zmienna globalna).

Jeżeli wybrano zmienną globalną z listy zmiennych dostępnych w drukarce, to inne parametry obiektu w zakładce **|LICZNIK|** oraz zakładkach poszczególnych sekcji nie są dostępne do edycji.

<b> LICZNIK </b> ► <b>Liczba sekcji licznika</b>	1 ÷ 3
--	-------


Liczba sekcji licznika.

<b> LICZNIK </b> ► <b>Odwróć kolejność sekcji</b>	 / 
---	--

Kolejność wyświetlania/drukowania sekcji licznika, gdzie 1 jest najmniej znaczącą sekcją:

- : SEKCJA 3 ← SEKCJA 2 ← SEKCJA 1
- : SEKCJA 1 → SEKCJA 2 → SEKCJA 3

Niezależnie od kolejności wyświetlania/drukowania, kolejność zliczania (pokazana powyżej za pomocą strzałek) jest zawsze taka sama, tzn. zliczanie rozpoczyna się od najmniej znaczącej sekcji, czyli sekcji nr 1.

3. Ustaw parametry poszczególnych sekcji licznika (|SEKCJA 1| ▶, |SEKCJA 2| ▶, |SEKCJA 3| ▶).  
 Obiekt typu LICZNIK  może składać się maksymalnie z trzech sekcji. Liczba sekcji licznika ustawiana jest parametrem **Liczba sekcji licznika**. Każda z sekcji posiada taki sam zestaw parametrów, które mogą być modyfikowane niezależnie.

Modyfikacja parametrów sekcji możliwa jest tylko dla obiektu lokalnego.


Parametr	Zakres wartości
<b>Widoczny</b>	

Włączenie/wyłączenie widoczności wybranej sekcji licznika.

Pomimo, że dana sekcja nie jest wyświetlana/drukowana, to nadal bierze udział w liczeniu.


<b>Wartość minimalna</b>	-999999999 ÷ <b>Wartość maksymalna-1</b>
--------------------------	--

Parametr ma następujące znaczenia:

- wartość od której (po przepiętleniu licznika) rozpoczyna się ponowne zliczanie dla licznika rosnącego,
- wartość przy której kończy się zliczanie dla licznika malejącego i następuje przepiętlenie,
- wartość, od której rozpoczyna się zliczanie (również po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym) jeśli **Tryb startowy** = **Wartość minimalna**.





<b>Wartość maksymalna</b>	<b>Wartość minimalna+1 ÷ 999999999</b>
---------------------------	--

Parametr ma następujące znaczenia:

- wartość, od której (po przepiętleniu licznika) rozpoczyna się ponowne zliczanie dla licznika malejącego,
- wartość przy której kończy się zliczanie dla licznika rosnącego i następuje przepiętlenie,
- wartość, od której rozpoczyna się zliczanie (również po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym) jeśli **Tryb startowy** = **Wartość maksymalna**.

<b>Tryb startowy</b>	Ostatnia wartość, <b>Wartość początkowa</b> , <b>Wartość minimalna</b> , <b>Wartość maksymalna</b>
----------------------	---


Wybór wartości, od której rozpoczyna się zliczanie:

- **Wartość minimalna**: przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu, po wznowieniu drukowania oraz po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym zliczanie rozpoczyna się od wartości danej parametrem **Wartość minimalna**.
- **Wartość maksymalna**: przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu, po wznowieniu drukowania oraz po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym zliczanie rozpoczyna się od wartości danej parametrem **Wartość maksymalna**.
- **Wartość początkowa**: przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu, po wznowieniu drukowania oraz po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym zliczanie rozpoczyna się od wartości danej parametrem **Wartość początkowa**.
- **Ostatnia wartość**: przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu oraz po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym zliczanie rozpoczyna się od wartości danej parametrem **Wartość początkowa**, natomiast po wznowieniu drukowania zliczanie jest kontynuowane.

Parametr	Zakres wartości
<b>Wartość początkowa</b>	Wartość minimalna ÷ Wartość maksymalna

Parametr dostępny, jeśli **Tryb startowy = Wartość początkowa** lub **Tryb startowy = Ostatnia wartość**.

Parametr ma następujące znaczenia:

- jest to początkowa wartość licznika, jeśli **Tryb startowy = Wartość początkowa**,
- jest to wartość od której rozpoczyna się zliczanie przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu, jeśli **Tryb startowy = Ostatnia wartość**,
- jest to wartość od której rozpoczyna się zliczanie po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym, jeśli **Tryb startowy = Wartość początkowa** lub **Tryb startowy = Ostatnia wartość**.

<b>Kierunek zliczania</b>	W górę, W dół
---------------------------	---------------

Wybór kierunku, w którym odbywa się zliczanie:

- **W górę:** zliczanie w górę (licznik rosnący),
- **W dół:** zliczanie w dół (licznik malejący).

<b>Krok</b>	1 ÷ 999999999
-------------	---------------

Krok zliczania sekcji licznika.

<b>Dopełnienie</b>	Brak, 0, Spacja
--------------------	-----------------

Znak zastępujący nieznaczące cyfry licznika, np. „002” lub „\_2” (znak \_ oznacza spację).

<b>Przyrostek</b>	
-------------------	--

Dowolny ciąg znaków, który ma być wydrukowany za sekcją licznika.

- Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych”.

- Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

- Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

- Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Obiekt tekstowy typu LICZNIK  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.



## 5.4.2.7. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU **PLIK TEKSTOWY**

Obiekt tekstowy typu **PLIK TEKSTOWY**  pozwala na umieszczenie w projekcie zawartości pliku tekstowego.



Przed użyciem w projekcie, plik tekstowy musi zostać:

- utworzony/zmodyfikowany za pomocą wbudowanego edytora plików tekstowych; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.3. Pliki tekstowe”
- lub
- zaimportowany do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **PLIK TEKSTOWY** :

1. Wciśnij  ► **|OBIEKTY TEKSTOWE|** ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **PLIK TEKSTOWY** .

**Parametr**

**Zakres wartości**

**|PLIK TEKSTOWY|** ► **Nazwa pliku**

Wskazanie nazwy pliku tekstowego spośród dostępnych w drukarce.

Podgląd wybranego pliku tekstowego dostępny jest w zakładce **|PODGLĄD TEKSTU|**.


**|PLIK TEKSTOWY|** ► **Tryb startowy** Ostatnia wartość, Linia startowa

Ustawienie która linia z pliku tekstowego jest wczytywana po wznowieniu drukowania:

- **Ostatnia wartość:** drukowanie jest kontynuowane.
- **Linia startowa:** wczytywana jest linia o numerze danym parametrem **Linia startowa**, tzn. drukowanie rozpoczyna się od początku.

**|PLIK TEKSTOWY|** ► **Linia startowa** 1 ÷ **Linia końcowa**

Parametr ma następujące znaczenia:


- numer linii wczytywanej z pliku tekstowego przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu oraz po resecie za pomocą ikony  na ekranie głównym niezależnie od wartości parametru **Tryb startowy**,
- numer linii wczytywanej z pliku tekstowego po osiągnięciu końca pliku lub wartości parametru **Linia końcowa**, jeśli jego wartość jest mniejsza niż liczba linii w pliku,
- numer linii wczytywanej z pliku tekstowego po wznowieniu drukowania, jeśli **Tryb startowy = Linia startowa**.

**|PLIK TEKSTOWY|** ► **Linia końcowa** 1 ÷ ostatnia linia w pliku, ale nie więcej niż 1000000

Numer ostatniej linii w pliku tekstowym, która ma być drukowana.

**|PLIK TEKSTOWY|** ► **Drukuj wszystkie linie od początku do końca**



W przypadku wybrania wartości , do obiektu wstawiane są wszystkie linie tekstu ograniczone wartościami parametrów **Linia startowa** oraz **Linia końcowa**.

**|PLIK TEKSTOWY|** ► **Krok** 1 ÷ 999999999

Parametr dostępny, jeśli **Drukuj wszystkie linie od początku do końca** = .

Liczba linii, o którą przesuwają się dane z pliku tekstowego przy każdym kolejnym wydruku. Jeśli wartość parametru **Krok** jest mniejsza od wartości parametru **Liczba linii na wydruku**, to dane przesuwają się o wartość parametru **Liczba linii na wydruku**.



Parametr	Zakres wartości
<b>PLIK TEKSTOWY</b>   ► Liczba linii na wydruku	1 ÷ ostatnia linia w pliku

Parametr dostępny, jeśli **Drukuj wszystkie linie od początku do końca** = .

Liczba linii tekstu wstawianych do obiektu z pliku tekstowego.

3. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych”.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.


6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Obiekt tekstowy typu **PLIK TEKSTOWY**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

#### 5.4.2.8. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU **PORT KOMUNIKACYJNY**

Obiekt tekstowy typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  pozwala na umieszczenie w projekcie danych przesłanych z zewnętrznego urządzenia przez interfejs **Ethernet**.

Aby możliwe było przesłanie danych z zewnętrznego urządzenia do drukarki:

- musi być ono podłączone do złącza interfejsu **Ethernet**  z tyłu sterownika drukarki,
- interfejs musi być prawidłowo skonfigurowany.




Więcej szczegółów na temat konfiguracji interfejsów komunikacyjnych znajduje się w rozdziale „7.4. Konfiguracja interfejsów komunikacyjnych”.

W przypadku problemów z przesłaniem danych przez interfejs komunikacyjny zalecane jest dokonanie diagnostyki z użyciem odpowiednich funkcji.



Więcej szczegółów na temat funkcji służących do diagnostyki interfejsów komunikacyjnych znajduje się w rozdziale „9.2.2. Testy podzespołów i interfejsów”.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **PORT KOMUNIKACYJNY** :

1. Wciśnij  ► **OBIEKTY TEKSTOWE** ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **PORT KOMUNIKACYJNY** .

Parametr	Zakres wartości
<b> PORT KOMUNIKACYJNY </b> ► <b>Typ komunikacji</b>	parametr informacyjny

Interfejs, przez który dane przesyłane są z urządzenia zewnętrznego (**Ethernet**).

<b> PORT KOMUNIKACYJNY </b> ► <b>Numer portu</b>	5000 ÷ 5009
--	-------------

Numer portu wybranego socketu TCP/IP, który będzie wykorzystywany do przesyłania danych z użyciem interfejsu **Ethernet**.



Informacje na temat interfejsu **Ethernet** (takie jak np. adres IP drukarki) niezbędne do prawidłowego przesłania danych do drukarki uzyskasz za pomocą



<b> PORT KOMUNIKACYJNY </b> ► <b>Format wysyłanych danych</b>	Normalny, Hex
---	---------------

Format danych przesyłanych z urządzenia zewnętrznego:

- **Normalny**: dane przesyłane są w postaci kodów **ASCII**.
- **Hex**: dane przesyłane są w postaci kodów heksadecymalnych.

<b> PORT KOMUNIKACYJNY </b> ► <b>Buforowanie danych</b>	<input checked="" type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>
---	--

Gromadzenie kolejnych porcji danych przesyłanych z urządzenia zewnętrznego:

- : kolejne, kompletne (patrz opis parametru **Gotowy do druku po**) porcje danych przesłane z urządzenia zewnętrznego są przechowywane w buforze drukarki. Drukowanie danych z bufora odbywa się w kolejności ich przychodzenia (kolejka FIFO). Po wydrukowaniu wszystkich danych z bufora, drukarka zachowa się zgodnie z ustawieniem parametru **Przy braku danych**.
- : każda kolejna, kompletna (patrz opis parametru **Gotowy do druku po**) porcja danych przesłana z urządzenia zewnętrznego nadpisuje poprzednią porcję danych, która nie została jeszcze wydrukowana.


W przypadku braku kolejnej porcji danych, drukarka zachowa się zgodnie z ustawieniem parametru **Przy braku danych**.



<b> PORT KOMUNIKACYJNY </b> ► <b>Wielkość bufora</b>	1 ÷ 50
--	--------

Parametr dostępny, jeśli **Buforowanie danych** = .

Wielkość bufora danych (liczba buforowanych porcji danych).

<b> PORT KOMUNIKACYJNY </b> ► <b>Przy braku danych</b>	Pomiń wydruk, Drukuj puste pole, Drukuj ostatni komunikat
--	---

Reakcja drukarki na uruchomienie drukowania projektu zawierającego obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  w przypadku, gdy nie zostały przesłane żadne dane z urządzenia zewnętrznego lub przesłane dane są niekompletne (patrz opis parametru **Gotowy do druku po**):

- **Pomiń wydruk**: projekt nie zostanie wydrukowany; drukarka zgłosi ostrzeżenie.
- **Drukuj puste pole**: projekt zostanie wydrukowany; obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  pozostanie pusty.
- **Drukuj ostatni komunikat**: projekt zostanie wydrukowany; obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  zostanie wypełniony ostatnią, prawidłową porcją danych, a w przypadku gdy jest to pierwszy wydruk projektu, obiekt pozostanie pusty.

Parametr	Zakres wartości
<b> PORT KOMUNIKACYJNY  ▶ Gotowy do druku po</b>	Czekaj na pakiet, Czekaj na długość danych, Czekaj na znak końcowy, Czekaj na znak końcowy [Hex]

Tryb określania przez drukarkę, czy porcja danych przesłana z urządzenia zewnętrznego jest kompletna:

- **Czekaj na pakiet:** drukarka odbiera pakiet danych,
- **Czekaj na długość danych:** drukarka odbiera porcję danych składającą się z określonej liczby znaków danej parametrem **Ilość oczekiwanych danych [znaki]** (1 ÷ 5000).
- **Czekaj na znak końcowy:** drukarka odbiera porcję danych do chwili otrzymania znaku/ciągu znaków danego parametrem **Znak/ciąg znaków, końca danych**.
- **Czekaj na znak końcowy [Hex]:** drukarka odbiera porcję danych do chwili otrzymania znaku/ciągu znaków Hex danego parametrem **Kod znaku hex końca danych**.

<b> PORT KOMUNIKACYJNY  ▶ Skrypt przetwarzania otrzymanych danych</b>	Brak skryptu, lista dostępnych skryptów
---	---

Wybór skryptu służącego do przetworzenia danych po ich otrzymaniu przez interfejs komunikacyjny.



Przed użyciem w projekcie, skrypt musi zostać:

- utworzony/zmodyfikowany za pomocą wbudowanego edytora skryptów; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.4. Skrypty”
- lub
- zaimportowany do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.


<b> PORT KOMUNIKACYJNY  ▶ Przedrostek</b>	
---	--

Dowolny ciąg znaków, który ma być wydrukowany przed danymi przesłanymi z urządzenia zewnętrznego.

<b> PORT KOMUNIKACYJNY  ▶ Przyrostek</b>	
--	--

Dowolny ciąg znaków, który ma być wydrukowany po danych przesłanych z urządzenia zewnętrznego.

<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po włączeniu drukowania</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex
--	----------------------


Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego w momencie włączenia drukowania projektu zawierającego obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY** :

- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po włączeniu drukowania [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po włączeniu drukowania [wartości hex]**.



Więcej szczegółów na temat włączania drukowania znajduje się w rozdziale „4.4.2. Włączanie drukowania”.

Parametr	Zakres wartości
<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po wstrzymaniu drukowania</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex

Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego bezpośrednio po każdym **wstrzymaniu** drukowania projektu zawierającego obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY** :

- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po wstrzymaniu drukowania [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po wstrzymaniu drukowania [wartości hex]**.



*Drukowanie może być wstrzymane przez użytkownika lub wstrzymanie drukowania może być skutkiem wystąpienia błędu. Więcej szczegółów na temat wstrzymywania drukowania znajduje się w rozdziale „4.4.3. Wstrzymywanie drukowania”.*

<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po otrzymaniu danych</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex, Echo - ponowne wysłanie otrzymanych
---	---

Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego bezpośrednio po otrzymaniu porcji danych, nawet gdy nie są one kompletne (patrz opis parametru **Gotowy do druku po**):


- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po otrzymaniu danych [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po otrzymaniu danych [wartości hex]**,
- **Echo - ponowne wysłanie otrzymanych:** drukarka odsyła te same dane, które otrzymała z urządzenia zewnętrznego.

<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po otrzymaniu kompletnych danych</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex, Echo - ponowne wysłanie otrzymanych
---	---

Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego bezpośrednio po otrzymaniu kompletnej porcji danych (patrz opis parametru **Gotowy do druku po**):




- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po otrzymaniu kompletnych danych [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po otrzymaniu kompletnych danych [wartości hex]**,
- **Echo - ponowne wysłanie otrzymanych:** drukarka odsyła te same dane, które otrzymała z urządzenia zewnętrznego.

<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po wyzwoleniu wydruku</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex, Echo - ponowne wysłanie otrzymanych
--	---


Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego w momencie **wyzwolenia wydruku** projektu zawierającego obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY** :

- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po wyzwoleniu wydruku [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po wyzwoleniu wydruku [wartości hex]**,
- **Echo - ponowne wysłanie otrzymanych:** drukarka odsyła te same dane, które otrzymała z urządzenia zewnętrznego.



*Na moment przestania danych z drukarki wpływa wartość parametru drukowania  ▶  ▶  ▶ **Kolejkowanie wywołań drukowania**. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.*

Parametr	Zakres wartości
<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po wykonaniu wydruku</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex, Echo - ponowne wysłanie otrzymanych

Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego bezpośrednio po każdym wydruku projektu zawierającego obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY** :

- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po wykonaniu wydruku [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po wykonaniu wydruku [wartości hex]**,
- **Echo - ponowne wysłanie otrzymanych:** drukarka odsyła te same dane, które otrzymała z urządzenia zewnętrznego.


<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po przepelnieniu bufora</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex, Echo - ponowne wysłanie otrzymanych
--	---

Parametr dostępny, jeśli **Buforowanie danych** = .

Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego bezpośrednio po przepelnieniu bufora danych, tzn. w sytuacji gdy otrzymana z urządzenia zewnętrznego porcja danych nie zmieściła się w buforze i nie zostanie wydrukowana:

- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po przepelnieniu bufora [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po przepelnieniu bufora [wartości hex]**,
- **Echo - ponowne wysłanie otrzymanych:** drukarka odsyła te same dane, które otrzymała z urządzenia zewnętrznego.

<b> WYWOŁANIA ZWROTNE  ▶ Po zamknięciu projektu</b>	Wyłączony, Ciąg, Hex
---	----------------------

Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego bezpośrednio po zamknięciu projektu do druku zawierającego obiekt typu **PORT KOMUNIKACYJNY** :

- **Wyłączony:** drukarka nie przesyła żadnych danych.
- **Ciąg:** drukarka przesyła dane określone parametrem **Po zamknięciu projektu [ciąg znaków]**,
- **Hex:** drukarka przesyła znak określony parametrem **Po zamknięciu projektu [wartości hex]**.

### 3. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych”.

### 4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

### 5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

### 6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Obiekt tekstowy typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

### 5.4.3. TWORZENIE/EDYCJA KODU PASKOWEGO/MATRYCOWEGO








Każdy obiekt z grupy kodów paskowych/matrycowych służy do uzyskania graficznej interpretacji odpowiadającego mu obiektu tekstowego w postaci 1-wymiarowego kodu paskowego (1D) lub 2-wymiarowego kodu matrycowego (2D). W związku z tym lista obiektów z grupy kodów paskowych/matrycowych jest taka sama jak lista obiektów tekstowych.

Zawartość kodów paskowych/matrycowych tworzy się tak samo jak obiektów tekstowych drukowanych w sposób jawny, przy czym musi ona dodatkowo spełniać wymagania dla danego typu kodu. Dlatego też przed stworzeniem zawartości konieczne jest wybranie żądanego typu kodu paskowego/matrycowego.



Więcej szczegółów na temat obiektów tekstowych znajduje się w rozdziale „5.4.2. Tworzenie/Edycja obiektu tekstowego”.

#### 5.4.3.1. PARAMETRY WSPÓLNE KODÓW PASKOWYCH/MATRYCOWYCH

Kody paskowe/matrycowe, do których zaliczają się obiekty typu **TEKST STATYCZNY** , **DATA/CZAS** , **KALENDARZ** , **KOD ZMIANY** , **LICZNIK** , **PLIK TEKSTOWY**  oraz **PORT KOMUNIKACYJNY**  mają następujące parametry wspólne:

Parametr	Zakres wartości
<b> KOD 1D/2D  ▶ Typ kodu</b>	Kody 1D, kody 2D; patrz opis parametru
Typ kodu paskowego/matrycowego:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- kody 1D: GS1 Data Bar 14, GS1 Data Bar Limited, GS1 Data Bar Expanded,</li> <li>- kody 2D: Kod QR, Data Matrix ECC200.</li> </ul>	
<b> KOD 1D/2D  ▶ Wysokość kodu [px]</b>	1 ÷ wysokość projektu
Parametr dostępny tylko dla kodów 1D.	
Wysokość kodu 1D; w kropkach.	
<b> KOD 1D/2D  ▶ Typ obramowania</b>	Brak, Lewa i prawa strona, Góra i dół, Dookoła
Typ ramki kodu:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Brak:</b> brak ramki,</li> <li>- <b>Lewa i prawa strona:</b> linie ramki tylko po lewej i prawej stronie kodu,</li> <li>- <b>Góra i dół:</b> linie ramki tylko na górze i na dole kodu,</li> <li>- <b>Dookoła:</b> linie ramki naokoło kodu.</li> </ul>	
<b> KOD 1D/2D  ▶ Rozmiar obramowania [px]</b>	0 ÷ 10
Parametr dostępny, jeśli <b>Typ obramowania</b> jest różny od <b>Brak</b> .	
Grubość linii obramowania kodu; w kropkach.	

Parametr	Zakres wartości
KOD 1D/2D  ► Skala [xN]	1 ÷ 20

Zwiększenie rozmiaru kodu, tzn. zwiększenie liczby kropek piszących przypadających na jeden punkt kodu pozwalające na poprawę czytelności kodu.

Jeżeli **Skala** = 1 to zarówno dla kodów 1D jak i 2D, na każdy punkt kodu przypada jedna kropka pisząca.

W przypadku zwiększenia rozmiaru kodu:

- dla kodów 1D: zwielokrotniona jest jedynie długość kodu (np. jeśli **Skala** = 2 to na każdy punkt kodu przypadnie dwie kropki piszące),
- dla kodów 2D: zwielokrotniona jest zarówno szerokość jak i wysokość kodu (np. jeśli **Skala** = 2 to na każdy punkt kodu przypadnie cztery kropki piszące).

KOD 1D/2D  ► Odwrócenie	<input type="checkbox"/> / <input checked="" type="checkbox"/>
-------------------------	--


Określenie, czy kod ma być wyświetlany w oknie edytora oraz drukowany w inwersji.



Aby kod wydrukowany w inwersji był czytelny, powinien zostać otoczony ramką (parametr **Typ obramowania**).

Inwersja kodu może być przydatna, np. podczas drukowania jasnym atramentem na ciemnym podłożu.

#### 5.4.3.2. TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU TEKST STATYCZNY

Kod typu TEKST STATYCZNY  pozwala na umieszczenie w projekcie kodu paskowego/matrycowego z zawartością o nieziennej treści złożoną ze znaków ASCII.

W celu utworzenia kodu typu TEKST STATYCZNY :

1. Wciśnij  ► |KODY 1D/2D| ► .

2. Wybierz typ kodu paskowego/matrycowego oraz ustaw jego parametry.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.3.1. Parametry wspólne kodów paskowych/matrycowych”.

3. Wprowadź zawartość kodu (|KOD 1D/2D| ► **Zawartość obiektu**). Zawartość kodu musi spełniać wymagania dla uprzednio wybranego typu kodu.

4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.


6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.


Kod typu TEKST STATYCZNY  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.



### 5.4.3.3. TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU DATA/CZAS

Kod typu **DATA/CZAS**  pozwala na umieszczenie w projekcie kodu paskowego/matrycowego, którego zawartość stanowi:



- bieżąca data lub/i bieżący czas,
- czas przesunięty o określony offset w stosunku do czasu bieżącego,
- data przesunięta o określony offset, czyli tzw. **data ważności**.

W celu utworzenia kodu typu **DATA/CZAS** :

1. Wciśnij  ► |**KODY 1D/2D**| ► .
2. Wybierz typ kodu paskowego/matrycowego oraz ustaw jego parametry w zakładce |**KOD 1D/2D**|.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.3.1. Parametry wspólne kodów paskowych/matrycowych”.

3. Zdefiniuj zawartość kodu typu **DATA/CZAS**  w zakładce |**DATA/CZAS**|. Zawartość kodu definiuje się w analogiczny sposób jak treść obiektu tekstowego typu **DATA/CZAS**  przy czym musi ona dodatkowo spełniać wymagania dla uprzednio wybranego typu kodu.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.2.3. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Data/Czas”.

4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.


6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Kod typu **DATA/CZAS**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.



#### 5.4.3.4. TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU **KALENDARZ**


Kod typu **KALENDARZ**  pozwala na umieszczenie w projekcie dopasowanej do wymagań użytkownika daty, która:


- posiada zdefiniowany format,
- może być przesunięta o określony offset w stosunku do daty bieżącej,
- może się zmieniać z zadaną częstotliwością, tzn.:  
codziennie,  
co tydzień,  
co miesiąc (z opcją zaokrąglania do pełnych tygodni),  
co rok (z opcją zaokrąglania do pełnych tygodni).



Obiekt typu **KALENDARZ**  może być:

- obiektem lokalnym, tzn. dotyczyć tylko jednego projektu,
- zmienną globalną, tzn. dotyczyć wszystkich projektów w których zostanie użyty.





Przed użyciem w projekcie, zmienna globalna typu **KALENDARZ**  musi zostać:  
- utworzona; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.1. Zmienne globalne”  
lub  
- zaimportowana do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

W celu utworzenia kodu typu **KALENDARZ** :

1. Wciśnij  ► |**KODY 1D/2D**| ► .
2. Wybierz typ kodu paskowego/matrycowego oraz ustaw jego parametry w zakładce |**KOD 1D/2D**|.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.3.1. Parametry wspólne kodów paskowych/matrycowych”.

3. Zdefiniuj zawartość kodu typu **KALENDARZ**  w zakładce |**KALENDARZ**|. Zawartość kodu definiuje się w analogiczny sposób jak treść obiektu tekstowego typu **KALENDARZ**  przy czym musi ona dodatkowo spełniać wymagania dla uprzednio wybranego typu kodu.






Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.2.4. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Kalendarz”.


4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.  
Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.
6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.  
Kod typu **KALENDARZ**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

#### 5.4.3.5. TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU **KOD ZMIANY**

Kod typu **KOD ZMIANY**  pozwala na umieszczenie w projekcie kodu paskowego/matrycowego, którego zawartość stanowią kody identyfikujące każdą codzienną zmianę pracowniczą.

Każdą zmianę pracowniczą definiuje się poprzez podanie:


- godziny rozpoczęcia danej zmiany,
- treści stanowiącej kod zmiany, która jest drukowana w trakcie trwania danej zmiany.

Godzina zakończenia danej zmiany ustawiana jest automatycznie na minutę przed rozpoczęciem kolejnej zmiany.

Obiekt typu **KOD ZMIANY**  może być:

- obiektem lokalnym, tzn. dotyczyć tylko jednego projektu,
- zmienną globalną, tzn. dotyczyć wszystkich projektów w których zostanie użyty.





Przed użyciem w projekcie, zmienna globalna typu **KOD ZMIANY**  musi zostać:

- utworzona; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.1. Zmienne globalne”

lub



- zaimportowana do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

W celu utworzenia kodu typu **KOD ZMIANY** :

1. Wciśnij  ► |**KODY 1D/2D**| ► .
2. Wybierz typ kodu paskowego/matrycowego oraz ustaw jego parametry w zakładce |**KOD 1D/2D**|.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.3.1. Parametry wspólne kodów paskowych/matrycowych”.

3. Zdefiniuj zawartość kodu typu **KOD ZMIANY**  w zakładce |**KOD ZMIANY**|. Zawartość kodu definiuje się w analogiczny sposób jak treść obiektu tekstowego typu **KOD ZMIANY** , przy czym musi ona dodatkowo spełniać wymagania dla uprzednio wybranego typu kodu.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.2.5. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Kod zmiany”.

4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.


Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Kod typu **KOD ZMIANY**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.


### 5.4.3.6. TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU LICZNIK

Kod typu LICZNIK  pozwala na umieszczenie w projekcie kodu paskowego/matrycowego, którego zawartość stanowi automatyczna numeracja dopasowana do wymagań użytkownika.

Obiekt typu LICZNIK  może być:

- obiektem lokalnym, tzn. dotyczyć tylko jednego projektu,
- zmienną globalną, tzn. dotyczyć wszystkich projektów w których zostanie użyty.





Przed użyciem w projekcie, zmienna globalna typu LICZNIK  musi zostać:  
 - utworzona; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.1. Zmienne globalne”  
 lub  
 - zaimportowana do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

W celu utworzenia kodu typu LICZNIK :

1. Wciśnij  ► |KODY 1D/2D| ► .
2. Wybierz typ kodu paskowego/matrycowego oraz ustaw jego parametry w zakładce |KOD 1D/2D|.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.3.1. Parametry wspólne kodów paskowych/matrycowych”.

3. Zdefiniuj zawartość kodu typu LICZNIK  w zakładce |LICZNIK|. Zawartość kodu definiuje się w analogiczny sposób jak treść obiektu tekstowego typu LICZNIK , przy czym musi ona dodatkowo spełniać wymagania dla uprzednio wybranego typu kodu.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „5.4.2.6. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Licznik”.


4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.


5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Kod typu LICZNIK  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.



### 5.4.3.7. TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU **PLIK TEKSTOWY**

Kod typu **PLIK TEKSTOWY**  pozwala na umieszczenie w projekcie kodu paskowego/matrycowego, którego zawartość stanowi zawartość pliku tekstowego.





*Przed użyciem w projekcie, plik tekstowy musi zostać:*  
- utworzony/zmodyfikowany za pomocą wbudowanego edytora plików tekstowych; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „[7.6.3. Pliki tekstowe](#)”  
lub  
- zaimportowany do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „[7.7.3. Eksport/Import innych elementów](#)”.

W celu utworzenia kodu typu **PLIK TEKSTOWY** :

1. Wciśnij  ► |**KODY 1D/2D**| ► .
2. Wybierz typ kodu paskowego/matrycowego oraz ustaw jego parametry w zakładce |**KOD 1D/2D**|.



*Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „[5.4.3.1. Parametry wspólne kodów paskowych/matrycowych](#)”.*

3. Zdefiniuj zawartość kodu typu **PLIK TEKSTOWY**  w zakładce |**PLIK TEKSTOWY**|. Zawartość kodu definiuje się w analogiczny sposób jak treść obiektu tekstowego typu **PLIK TEKSTOWY** , przy czym musi ona dodatkowo spełniać wymagania dla uprzednio wybranego typu kodu.






*Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „[5.4.2.7. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Plik tekstowy](#)”.*


4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.




*Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „[5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów](#)”.*

5. Wciśnij , aby potwierdzić.  
Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.
6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.  
Kod typu **PLIK TEKSTOWY**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

#### 5.4.3.8. TWORZENIE/EDYCJA KODU TYPU **PORT KOMUNIKACYJNY**

Kod typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  pozwala na umieszczenie w projekcie kodu paskowego/matrycowego, którego zawartość stanowią dane przesłane z zewnętrznego urządzenia przez interfejs **Ethernet**.

Aby możliwe było przesłanie danych z zewnętrznego urządzenia do drukarki:

- musi być ono podłączone do złącza interfejsu **Ethernet**  z tyłu sterownika drukarki,
- interfejs musi być prawidłowo skonfigurowany.



Więcej szczegółów na temat konfiguracji interfejsów komunikacyjnych znajduje się w rozdziale „**7.4. Konfiguracja interfejsów komunikacyjnych**”.

W przypadku problemów z przesłaniem danych przez interfejs komunikacyjny zalecane jest dokonanie diagnostyki z użyciem odpowiednich funkcji.





Więcej szczegółów na temat funkcji służących do diagnostyki interfejsów komunikacyjnych znajduje się w rozdziale „**9.2.2. Testy podzespołów i interfejsów**”.

W celu utworzenia kodu typu **PORT KOMUNIKACYJNY** :

1. Wciśnij  ► |**KODY 1D/2D**| ► .
2. Wybierz typ kodu paskowego/matrycowego oraz ustaw jego parametry w zakładce |**KOD 1D/2D**|.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**5.4.3.1. Parametry wspólne kodów paskowych/matrycowych**”.

3. Zdefiniuj zawartość kodu typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  w zakładce |**PORT KOMUNIKACYJNY**|. Zawartość kodu definiuje się w analogiczny sposób jak treść obiektu tekstowego typu **PORT KOMUNIKACYJNY** , przy czym musi ona dodatkowo spełniać wymagania dla uprzednio wybranego typu kodu.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**5.4.2.8. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Port komunikacyjny**”.

4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „**5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów**”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.

6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.


Kod typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.


## 5.4.4. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO

W skład grupy obiektów graficznych wchodzi następujące obiekty:

- LINIA 
- PROSTOKĄT 
- ELIPSA 
- OBRAZ 

### 5.4.4.1. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU LINIA

W celu utworzenia obiektu graficznego typu LINIA :

1. Wciśnij  ► |**OBIEKTY GRAFICZNE**| ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu LINIA .

Parametr	Zakres wartości
<b>KSZTAŁT</b>   ► Szerokość linii [px]	1 ÷ 30
Grubość rysowanej linii; w kropkach.	
<b>KSZTAŁT</b>   ► Inwersja	 / 

Określenie, czy części wspólne linii z obiektami znajdującymi się pod nią mają być drukowane, czy też nie.

- .



- .



3. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.



5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.


Obiekt graficzny typu LINIA  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

## 5.4.4.2. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU **PROSTOKĄT**

W celu utworzenia obiektu graficznego typu **PROSTOKĄT** :

1. Wciśnij  ► |**OBIEKTY GRAFICZNE**| ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **PROSTOKĄT** .

Parametr	Zakres wartości
<b>KSZTAŁT</b>   ► Szerokość linii [px]	1 ÷ 30

Parametr dostępny, jeśli **Wypełnienie** = .

Grubość konturu prostokąta; w kropkach.

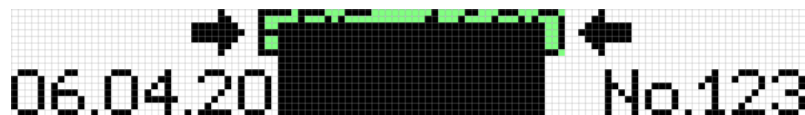
<b>KSZTAŁT</b>   ► Wypełnienie	 / 
--------------------------------	--

Określenie, czy prostokąt ma być wypełniony, czy też mają być drukowane same kontury.

<b>KSZTAŁT</b>   ► Inwersja	 / 
-----------------------------	--

Określenie, czy części wspólne prostokąta z obiektami znajdującymi się pod nim mają być drukowane, czy też nie.

- .






- .



3. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.  
Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.
5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.  
Obiekt graficzny typu **PROSTOKĄT**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

### 5.4.4.3. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU **ELIPSA**

W celu utworzenia obiektu graficznego typu **ELIPSA** :

1. Wciśnij  ► |**OBIEKTY GRAFICZNE**| ► .
2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **ELIPSA** .

Parametr	Zakres wartości
----------	-----------------



<b>KSZTAŁT</b>   ► Szerokość linii [px]	1 ÷ 30
---	--------

Parametr dostępny, jeśli **Wypełnienie** = .

Grubość konturu elipsy; w kropkach.

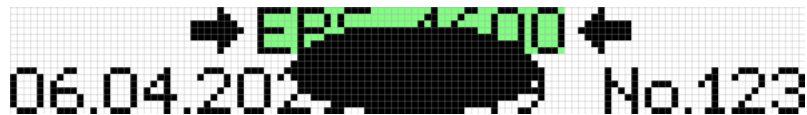
<b>KSZTAŁT</b>   ► Wypełnienie	 / 
--------------------------------	--

Określenie, czy elipsa ma być wypełniona, czy też mają być drukowane same kontury.

<b>KSZTAŁT</b>   ► Inwersja	 / 
-----------------------------	--

Określenie, czy części wspólne elipsy z obiektami znajdującymi się pod nią mają być drukowane, czy też nie.

- .



- .



3. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.


5. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.

6. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.

Obiekt graficzny typu **ELIPSA**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.



#### 5.4.4.4. TWORZENIE/EDYCJA OBIEKTU GRAFICZNEGO TYPU **OBRAZ**

Obiekt graficzny typu **OBRAZ**  pozwala na umieszczenie w projekcie pliku graficznego zawierającego dowolną grafikę, rysunek lub logo.






Przed użyciem w projekcie, plik graficzny musi zostać:  
- utworzony/zmodyfikowany za pomocą wbudowanego edytora plików graficznych; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.6.2. Obrazy”  
lub

- zaimportowany do drukarki; więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.




W projekcie może zostać umieszczony jedynie plik graficzny w formacie m.in. \*.png, \*.bmp, \*.jpg, \*.jpeg, \*.gif. W celu uzyskania odpowiedniej jakości wydruku zalecane jest aby plik był czarno-biały.

W celu utworzenia obiektu graficznego typu **OBRAZ** :

1. Wciśnij  ► |**OBIEKTY GRAFICZNE**| ► .
2. Wybierz plik graficzny spośród dostępnych w drukarce (|**OBRAZ**| ► **Ścieżka obrazka**).
3. Wciśnij , aby potwierdzić wybór pliku graficznego.  
Wyświetlony jest podgląd wybranego pliku graficznego.
4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale „5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.  
Wyświetlony jest edytor projektów w trybie ustawiania pozycji obiektu.
6. Wskaż lokalizację obiektu w obszarze projektu.
7. Wciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.  
Obiekt graficzny typu **OBRAZ**  jest utworzony we wskazanej lokalizacji.

## 5.5. ZAPISYWANIE PROJEKTU


Aktualnie edytowany projekt możesz w edytorze zapisać na dwa sposoby:



- zapisanie projektu pod bieżącą lub nową nazwą; bez opuszczania edytora projektów,




- zapisanie projektu pod bieżącą nazwą z jednoczesnym opuszczeniem edytora projektów.

Funkcja  jest dostępna jedynie wtedy, gdy w treści edytowanego projektu lub w parametrach drukowania wprowadzone zostały zmiany. O wprowadzeniu zmian świadczy również czerwony kolor nazwy projektu.

W celu zapisania projektu z możliwością zmiany nazwy:

1. W oknie edytora projektów wciśnij .

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna z bieżącą nazwą projektu.

2. Wprowadź nową nazwę projektu lub pozostaw bez zmian nazwę bieżącą.
3. Wciśnij , aby potwierdzić.

W przypadku nadpisywania projektu pod niezmienną nazwą wymagane jest potwierdzenie operacji.

Ponownie wyświetlone jest okno edytora projektów.

Projekt jest zapisany pod wybraną nazwą.

W celu zapisania projektu pod bieżącą nazwą i opuszczenia edytora projektów:

1. W oknie edytora projektów wciśnij .

Edytor projektów jest zamknięty.


Wyświetlone jest okno, z którego wywołany został edytor projektów.

Projekt jest zapisany pod bieżącą nazwą.

Zapisanie projektu otwartego do drukowania/drukowanego jest równoznaczne z jego przeladowaniem o czym informuje komunikat wyświetlony w oknie dialogowym. Jeżeli użytkownik nie chce dokonać przeladowania projektu otwartego do drukowania/drukowanego, to ma możliwość zapisania edytowanego projektu w bibliotece pod inną nazwą.

## 5.6. ZMIANA NAZWY PROJEKTU



Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu OPERATOR .

W celu zmiany nazwy projektu:

1. Wciśnij  ►  ► .

Wyświetlona jest biblioteka projektów.



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale „5.8. Zarządzanie projektami”.

2. Wybierz projekt, którego nazwę chcesz zmienić.

Nie można zmienić nazwy projektu otwartego do drukowania/drukowanego, który jest oznaczony w bibliotece projektów ikoną ►.

Wybrany projekt zaznaczony jest na niebiesko, a jego podgląd wyświetlony jest w górnej części okna.

3. Wciśnij .

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna z bieżącą nazwą projektu.

4. Wprowadź nową nazwę projektu.

Jeżeli nowa nazwa projektu jest taka sama jak nazwa projektu istniejącego, to po potwierdzeniu istniejący projekt zostanie zastąpiony bieżącym.

Nie można wprowadzić takiej samej nazwy projektu jak nazwa projektu otwartego do drukowania/drukowanego.


5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Ponownie wyświetlona jest biblioteka projektów.

Nazwa wybranego projektu jest zmieniona.

## 5.7. KASOWANIE PROJEKTU



Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu OPERATOR .

Funkcja pozwala na trwałe skasowanie wybranego projektu (lub projektów) z pamięci urządzenia.

W celu skasowania projektu/projektów:


1. Wciśnij  ►  ► .

Wyświetlona jest biblioteka projektów.



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale „5.8. Zarządzanie projektami”.

2. Wybierz projekt lub projekty, które chcesz skasować.

Nie można skasować projektu otwartego do drukowania/drukowanego, który jest oznaczony w bibliotece projektów ikoną .

Wyboru projektu/projektów możesz dokonać w jednym z dwóch trybów, do przełączania których służy ikona .

### Tryb pojedynczego wybierania projektu

W trybie pojedynczego wybierania projektu, wybrany projekt zaznaczony jest na niebiesko, a jego podgląd wyświetlony jest w górnej części okna.

### Tryb wielokrotnego wybierania projektów

W trybie wielokrotnego wybierania projektów aktywne są dodatkowe ikony:



- zaznaczenie wszystkich projektów z biblioteki,



- odznaczenie wszystkich projektów z biblioteki,



- odwrócenie zaznaczenia każdego projektu w bibliotece.

W trybie tym ostatnio wybrany projekt zaznaczony jest na niebiesko, a jego podgląd wyświetlony jest w górnej części okna. Wszystkie wybrane projekty oznaczone są ikoną , a pozostałe ikoną .

3. Wciśnij .

Pojawia się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie operacji.

4. Wciśnij  w celu potwierdzenia.

Ponownie wyświetlona jest biblioteka projektów.

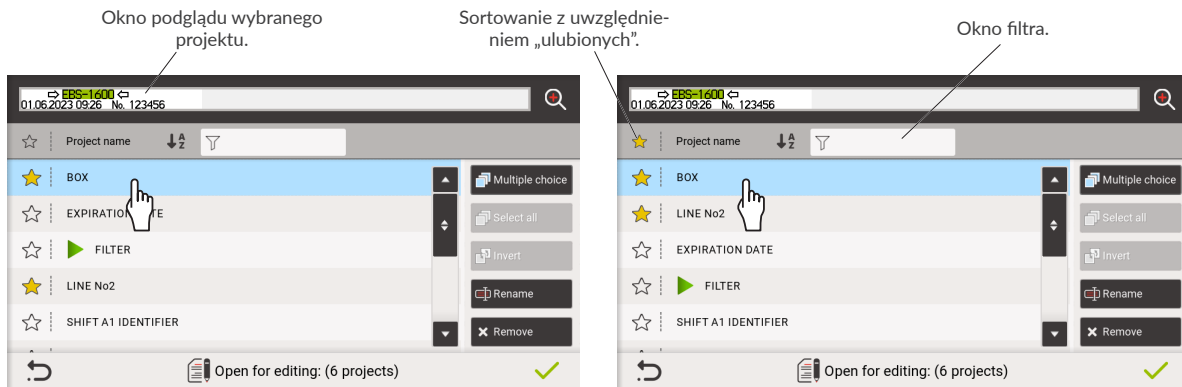
Wybrany projekt (projekty) jest trwałe skasowany z pamięci urządzenia.

## 5.8. ZARZĄDZANIE PROJEKTAMI

Zarządzanie projektami odbywa się za pomocą biblioteki projektów, która wywoływana jest za pomocą:



lub



Rys. 58.

W oknie biblioteki projektów wyświetlone są wszystkie projekty znajdujące się w pamięci urządzenia.

Listę wyświetlonych projektów można ograniczyć za pomocą filtra (patrz [Rys. 58](#)). Jeżeli w oknie filtra wprowadzony został tekst, to w bibliotece wyświetlone są tylko projekty o nazwach pasujących do filtra. Filtr możesz usunąć za pomocą ikony ✖ w oknie filtra.

Najczęściej używane projekty mogą zostać oznaczone jako „ulubione”, dzięki czemu mogą być wyświetlane na początku listy projektów, niezależnie od wybranego trybu sortowania. Dodać projekt do listy „ulubionych” możesz za pomocą ikony ☆ znajdującej się obok nazwy projektu, natomiast usunąć z listy „ulubionych” za pomocą ikony ★.

Kolejność wyświetlania projektów w bibliotece (tryb sortowania) możesz wybrać za pomocą ikon / .

Projekt otwarty do drukowania/drukowany oznaczony jest znakiem ▶.

Niektóre projekty w bibliotece mogą być wyszarzone. Oznacza to że nie mogą one zostać wybrane do drukowania, gdyż ich wysokość jest różna od liczby dysz zainstalowanej w drukarce zintegrowanej głowicy drukującej.

Pozostałe ikony dostępne w bibliotece projektów:



- uruchomienie podglądu wybranego projektu,



- zmiana trybu wybierania projektów z listy (tryb jednokrotnego wybierania projektu / tryb wielokrotnego wybierania projektów); w trybie wielokrotnego wybierania projektów aktywne są dodatkowo ikony:



- zaznaczenie wszystkich projektów z biblioteki,



- odznaczenie wszystkich projektów z biblioteki,



- odwrócenie zaznaczenia każdego projektu w bibliotece,



- zmiana nazwy wybranego projektu; nie można zmienić nazwy projektu otwartego do drukowania/drukowanego,



- kasowanie wybranego projektu (projektów); nie można skasować projektu otwartego do drukowania/drukowanego,



- opuszczenie biblioteki projektów,



- potwierdzenie operacji (otwarcie projektu do drukowania, edycja projektu).

# ROZDZIAŁ 6

# INFORMACJE

## 6. INFORMACJE

Informacje, które możesz uzyskać w drukarce podzielone są na dwie grupy:

- raporty (zdarzeń, komunikatów, operacji),
- informacje (o podzespołach, oprogramowaniu, materiałach eksploatacyjnych).

### 6.1. RAPORTY

Wszystkie raporty mogą zostać zapisane w pamięci **USB**.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

#### 6.1.1. HISTORIA KOMUNIKATÓW

W celu uzyskania dostępu do historii komunikatów:

1. Wciśnij ► ►

lub

wciśnij na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)).

ACTUAL (0)	ALL (4)	ERRORS (2)	WARNINGS (0)	INFORMATION (2)
MESSAGE	OCURRENCE	ACCEPTANCE	SOLVED	
Ink container XI50102100 accepted.	2022.07.15 11:36:45	2022.07.15 11:36:54	-	-
Ink container removed - connect new container to continue operation	2022.07.15 11:30:44	-	-	2022.07.15 11:36:45
Ink container removed - connect new container to continue operation	2022.07.15 11:37:18	-	-	2022.07.15 11:38:18
New ink container XI5010	2022.07.15 11:38:18	2022.07.15 11:38:23	-	-

2. Wybierz grupę komunikatów, którą chcesz odczytać:

- **|AKTUALNE|**: komunikaty nieobsłużone.
- **|WSZYSTKIE|**: wszystkie komunikaty.
- **|BŁĘDY|**: komunikaty błędów.
- **|OSTRZEŻENIA|**: komunikaty ostrzegawcze.
- **|INFORMACJE|**: komunikaty informacyjne.

Każdy wpis składa się z następujących informacji:





Więcej informacji na temat komunikatów znajduje się w rozdziale „9.1. Obsługa komunikatów”.

- typ komunikatu: błąd , ostrzeżenie , komunikat informacyjny
- jednoznaczny identyfikator komunikatu niezależny od wybranego języka interfejsu, np. E063 (dostępny po kliknięciu w wybrany komunikat),
- treść komunikatu wyświetlona w języku interfejsu,
- data pierwszego wystąpienia komunikatu,
- data akceptacji komunikatu,
- data rozwiązania problemu (nie dotyczy komunikatów nieobsłużonych),
- liczba powtórzeń wystąpienia komunikatu.

Historia komunikatów może zostać posortowana w porządku rosnącym lub malejącym według treści, daty pierwszego wystąpienia, daty akceptacji lub daty rozwiązania problemu. W celu posortowa-




nia wciśnij nagłówek wybranej kolumny. O wybranym porządku sortowania świadczy ikona  lub  w nagłówku wybranej kolumny.

 Wybierz komunikat z listy, aby uzyskać dodatkowe informacje na jego temat.

### 6.1.2. STATYSTYKI DRUKOWANIA



Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu OPERATOR 



W celu uzyskania dostępu do statystyk drukowania:

1. Wciśnij   .

Wyświetlone jest okno, w którym dostępne są takie informacje jak:


- nazwa oraz typ użytkownika, który uruchomił drukowanie,
- nazwa projektu,
- liczba wykonanych wydruków danego projektu,
- data rozpoczęcia drukowania,
- data zakończenia drukowania.

PROJECT	PRINTOUTS	USER	DATE
BOX	0	Operator/Operator	2023.02.21 07:35:53 2023.02.21 07:35:54
BOX	0	Operator/Operator	2023.02.21 07:35:55 2023.02.21 07:36:47

  Statistics








### 6.1.3. HISTORIA OPERACJI





Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu OPERATOR 

W celu uzyskania dostępu do historii operacji:

1. Wciśnij   .



MESSAGE	USER/GROUP	DATE
 User has been signed in	Administrator/ Administrator	2022.07.29 11:16:12
 Opened project TEST	System/System	2022.07.29 11:15:25
 Printer started!	System/System	2022.07.29 11:15:24
 Restart device.	Administrator/ Administrator	2022.07.29 11:15:05
 User has been signed in	Administrator/ Administrator	2022.07.29 10:52:00
 Opened project TEST	System/System	2022.07.29 10:51:16
 Printer started!	System/System	2022.07.29

  User operation(46)

Funkcja pozwala na uzyskanie dostępu do rejestru wszystkich operacji wykonanych przez użytkownika oraz przez system.


Każdy wpis składa się z następujących informacji:

- nazwa operacji wyświetlona w języku interfejsu,
- nazwa oraz typ użytkownika, który wykonał operację,
- data wykonania operacji.

Historia operacji może zostać posortowana w porządku rosnącym lub malejącym według nazwy operacji, nazwy użytkownika lub daty wykonania operacji. W celu posortowania wciśnij nagłówek wybranej kolumny. O wybranym porządku sortowania świadczy ikona  lub  w nagłówku wybranej kolumny.



#### 6.1.4. HISTORIA KOMUNIKATÓW/OPERACJI DOTYCZĄCYCH MATERIAŁÓW EKSPLOATACYJNYCH





Funkcja nie jest dostępna dla użytkowników typu OPERATOR 

W celu uzyskania dostępu do historii komunikatów/operacji dotyczących materiałów eksploatacyjnych:



1. Wciśnij     .

MESSAGE	USER/GROUP	DATE
 Ink container XI50102100 accepted (0xd0023f0014653726)	Administrator/Administrator	2023.02.09 14:43:56
 New ink container XI50102100 (0xd0023f0014653726)	Administrator/Administrator	2023.02.09 14:00:38

  Consumables(2)

Każdy wpis składa się z następujących informacji:






- treść komunikatu/nazwa operacji wyświetlona w języku interfejsu,
- nazwa oraz typ użytkownika, który wykonał operację,
- data wystąpienia komunikatu/wykonania operacji.

Historia komunikatów/operacji dotyczących materiałów eksploatacyjnych może zostać posortowana w porządku rosnącym lub malejącym według treści komunikatu/nazwy operacji, nazwy użytkownika lub daty wystąpienia komunikatu/daty wykonania operacji. W celu posortowania wciśnij nagłówek wybranej kolumny. O wybranym porządku sortowania świadczy ikona  lub  w nagłówku wybranej kolumny.

## 6.2. INFORMACJE

### 6.2.1. INFORMACJE O DRUKARCE



W celu uzyskania dostępu do informacji o drukarce:


1. Wciśnij  ►  ►   
lub  
wciśnij  ►  na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)).



Funkcja pozwala na uzyskanie dostępu do następujących informacji o drukarce:






- identyfikator drukarki,
- wersja systemu,
- wersja edytora,
- wersja interfejsu użytkownika,
- wersja programu ePOS,
- wersja oprogramowania sterownika,
- wersja oprogramowania zintegrowanej głowicy drukującej.

 Wciśnij  aby wygenerować dwuwymiarowy kod QR zawierający podstawowe informacje o drukarce. Kod ten może zostać zeskanowany i przekazany autoryzowanemu personelowi serwisowemu co stanowi znaczne uproszczenie procesu diagnostycznego.

 Wciśnij aby uzyskać szczegółowe informacje prawne na temat licencji używanego oprogramowania.

### 6.2.2. INFORMACJE O ZAINSTALOWANYCH MODUŁACH

W celu uzyskania dostępu do informacji o zainstalowanych modułach:

1. Wciśnij  ►  ►  ►  
lub  
wciśnij  ►  na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)).

CONTROL UNIT		PRINTHEAD A	
Serial number	: P340925010-220012	Production date	: 2022.07.04
Name	: Terminal1600	Installation date	: 2023.02.09
Module type	: Universal	Work time	: 27 Hours 16 Minutes
OTP	: 12HWZVTUUNP7	Firmware version	: 1.00.55.0

2. Wybierz podzespół, na temat którego chcesz uzyskać informacje:

**|STEROWNIK|**,  
**|GŁOWICA|**.

Funkcja pozwala na uzyskanie dostępu do następujących informacji o modułach:

- numer seryjny,

- nazwa,
- typ modułu,
- czas pracy,
- wersja oprogramowania,
- data produkcji,
- data instalacji,
- data ważności.



Po dokonaniu okresowej lub serwisowej wymiany modułu informacje zostają automatycznie odświeżone.

### 6.2.3. STATUS ZAINSTALOWANYCH MODUŁÓW



W celu uzyskania dostępu do statusu zainstalowanych modułów:

1. Wciśnij  ►  ►  ►

lub

wciśnij  ►  ► na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)).

CONTROL UNIT	PRINTHEAD
CodeSwitch : 0	EEPROMError : 0
EncoderSignalFrequency : 0 [Hz]	LCDOn : 1
IOBoxIn : 0	NoIDDData : 0
Indicator : 0	Overheated : 0
Keys : 3	PowerSupplyDrop : 0
Main : 0	PrintOn : 0
PhotoCell : 1	Printing : 0
PowerStatus : 0	TemperatureSensorError : 0
Temperature : 420	TooFastTriggering : 0
TooFastTriggeringCounter : 0	
TransporterDirection : 0	
TransporterSpeed : 0 [m/min]	
Voltage : 23979	

  Status

2. Wybierz podzespół, którego status chcesz odczytać:

**|STEROWNIK|**,

**|GŁOWICA|**.


Wyświetlone jest okno, w którym dostępne są dane statusowe poszczególnych modułów drukarki. Dane te mogą być wykorzystane przez autoryzowany personel serwisowy w trakcie diagnostyki urządzenia.

### 6.2.4. INFORMACJE O MATERIAŁACH EKSPLOATACYJNYCH

W celu uzyskania dostępu do informacji o zainstalowanych materiałach eksploatacyjnych (butelce z atramentem/zmywaczem):

1. Wciśnij  ►  ► 



lub

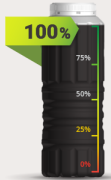
wciśnij  na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#))

lub

wciśnij wskaźnik poziomu atramentu na ekranie głównym.

Name	: X150019100
Color type	: Nonpigment
Solvent type	: MEK
Ink color	: Black
Ink level	: 100%
Acceptance date	: 2023.02.09
Deactivation date	: -

  Consumable information



Funkcja pozwala na uzyskanie dostępu do następujących informacji o materiałach eksploatacyjnych:

- nazwa materiału eksploatacyjnego,
- typ koloru,



- typ rozpuszczalnika (bazy),
- kolor atramentu,
- orientacyjny poziom atramentu w butelce [%],
- data akceptacji,
- data dezaktywacji,
- data ważności.

### 6.2.5. DANE KONTAKTOWE

W celu uzyskania danych kontaktowych autoryzowanego przedstawiciela firmy **EBS Ink-Jet Systems**:

1. Wciśnij  ►  ► 

lub

wciśnij  ►  na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)).



## 6.3. OKREŚLANIE PARAMETRÓW TRANSPORTERA PRODUKCYJNEGO



Wymagane narzędzia:

- dwa dowolne przedmioty,
- fotodetektor,
- enkoder; tylko do pomiaru stałej enkodera.



Funkcja jest dostępna tylko dla użytkowników typu **ADMINISTRATOR** .

Uzyskanie informacji dotyczących parametrów transportera produkcyjnego, takich jak:







- szybkość przesuwu transportera produkcyjnego  
lub
- parametry enkodera takie jak: stała enkodera, czyli liczba impulsów jaką na daną jednostkę długości podaje enkoder oraz aktywny kierunek obracania się osi enkodera

jest niezbędne do prawidłowego ustawienia parametrów drukowania za pomocą  ►  ► .

### Szybkość przesuwu transportera produkcyjnego

Jeżeli transporter produkcyjny porusza się ze stabilną szybkością, to użycie enkodera nie jest konieczne.

W takiej sytuacji:

- drukowanie taktowane jest za pomocą wewnętrznego generatora  
( ►  ►  ► **Źródło generatora impulsów = Wewnętrzne**),
- zadana szybkość drukowania ( ►  ►  ► **Prędkość produktu** [m/min] lub [cal/min])  
musi być równa zmierzonej szybkości przesuwu transportera produkcyjnego.






Do przeprowadzenia procedury pomiaru szybkości przesuwu transportera produkcyjnego drukarka musi być wyposażona w fotodetektor.

W celu dokonania pomiaru szybkości przesuwu transportera produkcyjnego konieczne jest, aby dwa przedmioty umieszczone na transporterze w znanej odległości przesunęły się kolejno przed fotodetektorem wybranym jako źródło sygnału wyzwalającego, w czasie gdy:

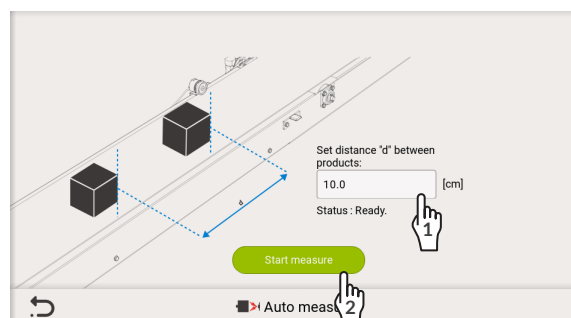
- uruchomione jest wbudowane narzędzie pomiarowe,
- transporter produkcyjny porusza się ze stałą i docelową szybkością.









W celu dokonania pomiaru szybkości przesuwu transportera produkcyjnego:




1. Ustaw parametr drukowania  ►  ►   
► **Źródło generatora impulsów = Wewnętrzne**.

2. Wciśnij **Pomiar automatyczny**.

Wyświetlone jest narzędzie pomiarowe (patrz rysunek obok).












3.  Wprowadź odległość pomiędzy początkami przedmiotów ustawionych na transporterze produkcyjnym.
4.  Wciśnij , aby rozpocząć pomiar.  
W oknie pomiarowym wyświetli się zmierzona szybkość przesuwu transportera produkcyjnego (**Status**).
5. Wciśnij , aby potwierdzić.  
Wyświetlone jest okno dialogowe z pytaniem czy wprowadzić zmierzoną wartość do parametrów drukowania.
6. Wciśnij .  
Zmierzona za pomocą narzędzia pomiarowego szybkość przesuwu transportera produkcyjnego wprowadzona jest jako zadana szybkość drukowania ( ►  ►  ► **Prędkość produktu** [m/min] lub [cali/min]).  
Pomiar jest zakończony.

Jeżeli nie ma możliwości przeprowadzenia w/w procedury (np. w sytuacji, gdy drukarka nie jest wyposażona w fotodetektor), to szybkość przesuwu transportera produkcyjnego można zmierzyć za pomocą tachometru i wprowadzić ją jako wartość parametru drukowania ( ►  ►  ► **Prędkość produktu** [m/min] lub [cali/min]).

### Parametry enkodera

Jeżeli szybkość przesuwu transportera produkcyjnego nie jest stabilna, to konieczne jest użycie enkodera. W takiej sytuacji:

- drukowanie taktowane jest za pomocą impulsów z enkodera ( ►  ►  ► **Źródło generatora impulsów = Zewnętrzne**),
- aby enkoder prawidłowo mierzył szybkość przesuwu transportera produkcyjnego, to konieczne jest wprowadzenie stałej enkodera ( ►  ►  ► **Stała enkodera** [impulsów/m] lub [impulsów/100 cali]),
- jeśli drukowanie ma się odbywać tylko wtedy, gdy oś enkodera obraca się w aktywnym kierunku, to konieczne jest określenie, który kierunek obracania się osi enkodera jest aktywny ( ►  ►  ► **Kierunek obrotu enkodera**).



*Do przeprowadzenia procedury pomiaru parametrów enkodera drukarka musi być wyposażona w fotodetektor oraz enkoder.*

W celu dokonania pomiaru parametrów enkodera konieczne jest, aby dwa przedmioty umieszczone na transporterze w znanej odległości przesunęły się kolejno przed fotodetektorem wybranym jako źródło sygnału wyzwalającego w czasie gdy:

- uruchomione jest wbudowane narzędzie pomiarowe,
- enkoder mierzy szybkość przesuwu transportera produkcyjnego.

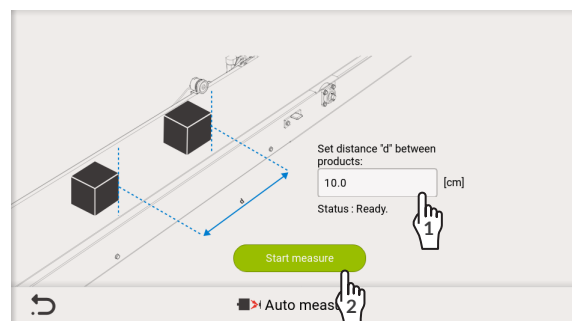
W celu dokonania pomiaru parametrów enkodera:


1. Ustaw parametr drukowania  ►  ► 

► **Źródło generatora impulsów = Zewnętrzne.**

2. Wciśnij **Pomiar automatyczny**.

Wyświetlone jest narzędzie pomiarowe (patrz rysunek obok).



3.  Wprowadź odległość pomiędzy początkami przedmiotów ustawionych na transporterze produkcyjnym.

4.  Wciśnij **Rozpocznij pomiar**, aby rozpocząć pomiar.




W oknie pomiarowym wyświetli się zmierzona stała enkodera.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlone jest okno dialogowe z pytaniem czy wprowadzić zmierzone wartości do parametrów drukowania.

6. Wciśnij **Tak**.

Zmierzone za pomocą narzędzia pomiarowego parametry enkodera wprowadzone są do drukarki:

- stała enkodera jako wartość parametru  ►  ►  ► **Stała enkodera** [impulsów/m] lub [impulsów/100 cali],


Pomiar jest zakończony.

Jeżeli nie ma możliwości przeprowadzenia w/w procedury (np. w sytuacji, gdy drukarka nie jest wyposażona w fotodetektor), to stałą enkodera można wyliczyć na podstawie następujących danych:

- liczby impulsów przypadających na obrót podanej w dokumentacji enkodera,
- średnicy rolki prowadzącej.

Wyliczoną wartość należy wprowadzić jako wartość parametru drukowania  ►  ► 

► **Stała enkodera** [impulsów/m] lub [impulsów/100 cali].

Aktywny kierunek obracania się osi enkodera można również ustalić doświadczalnie, a ustaloną wartość wprowadzić jako wartość parametru drukowania  ►  ►  ► **Kierunek obrotu enkodera**.

W celu doświadczalnego ustalenia aktywnego kierunku obracania się osi enkodera:

1. Ustaw parametr drukowania  ►  ►  ► **Źródło generatora impulsów = Zewnętrzne.**

2. Ustaw parametr drukowania  ►  ►  ► **Uwzględnij kierunek enkodera = **.

3. Włącz drukowanie.

4. Obracaj rolką enkodera jednocześnie zmieniając wartość parametru drukowania

 ►  ►  ► **Kierunek obrotu enkodera**.

Wartość parametru drukowania **Kierunek obrotu enkodera**, przy której drukarka drukuje, oznacza aktywny kierunek obracania się osi enkodera.

Procedura jest zakończona.



# **ROZDZIAŁ 7**

# KONFIGURACJA

# DRUKARKI


## 7. KONFIGURACJA DRUKARKI

### 7.1. USTAWIENIA OGÓLNE

Ustawienia ogólne urządzenia mogą zostać zapisane w pamięci **USB**, a następnie zaimportowane w tej samej lub innej drukarce.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.2. Eksport/Import ustawień drukarki”.













Wszystkie funkcje opisane w niniejszym rozdziale są dostępne tylko dla użytkowników typu **ADMINISTRATOR** .

#### 7.1.1. USTAWIENIA LOKALNE


W celu zmodyfikowania ustawień lokalnych:

1. Wciśnij  ►  ►  ► .


Ustawienia lokalne składają się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
<b>Kraj</b>	
Kraj.	
Zmiana wartości parametru <b>Kraj</b> powoduje, że automatycznie ustawiane są odpowiednie wartości parametrów: <b>Język</b> , <b>Jednostki</b> i <b>Jednostki temperatury</b> .	
	Wstępne ustawienie kraju, języka interfejsu użytkownika oraz jednostek wykonywane jest w trakcie pierwszego uruchomienia drukarki. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.4. Pierwsze uruchomienie drukarki”.
<b>Język</b>	
Język, w którym wyświetlany jest interfejs użytkownika.	
<b>Separator daty</b>	„:”, „.”, „-”, „_” (spacja)”
Domyślny separator daty, czyli znak rozdzielający poszczególne składniki daty dla:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- obiektów (tekstowych oraz kodów) typu <b>DATA/CZAS</b>  /  oraz typu <b>KALENDARZ</b>  / .</li> <li>- dat wyświetlanych w urządzeniu, np. dla bieżącej daty wyświetlanej na pasku ikon <b>1b</b> (patrz <a href="#">Rys. 37 na stronie 42</a>).</li> </ul>	
<b>Format daty</b>	DD:MM:YY, MM:DD:YY, DD:MM:YYYY, MM:DD:YYYY, YYYY:DD:MM, YYYY:MM:DD, YY:DD:MM, YY:MM:DD
Domyślny format daty dla:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- obiektów (tekstowych oraz kodów) typu <b>DATA/CZAS</b>  /  oraz typu <b>KALENDARZ</b>  / .</li> <li>- dat wyświetlanych w urządzeniu, np. dla bieżącej daty wyświetlanej na pasku ikon <b>1b</b> (patrz <a href="#">Rys. 37 na stronie 42</a>).</li> </ul>	
<b>Separator czasu</b>	„:”, „.”, „-”, „_” (spacja)”
Domyślny separator czasu, czyli znak rozdzielający poszczególne składniki czasu dla:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- obiektów (tekstowych oraz kodów) typu <b>DATA/CZAS</b>  /  oraz typu <b>KALENDARZ</b>  / .</li> <li>- czasów wyświetlanych w urządzeniu, np. dla bieżącego czasu wyświetlanego na pasku ikon <b>1b</b> (patrz <a href="#">Rys. 37 na stronie 42</a>).</li> </ul>	

Parametr	Zakres wartości
<b>Jednostki</b>	[m], [cal]
Jednostki miar używane w urządzeniu.	
<b>Jednostki temperatury</b>	[°C], [°F]
Jednostki temperatury używane w urządzeniu.	

- Zmodyfikuj wybrany parametr.
- Wciśnij , aby potwierdzić.



Jeżeli zmodyfikowana została wartość parametru **Język**, to bezpośrednio po potwierdzeniu zmian za pomocą ikony , interfejs użytkownika zostanie ponownie uruchomiony. Ponowne uruchomienie interfejsu użytkownika nie powoduje wstrzymania drukowania.







Ustawienia lokalne są zmodyfikowane.

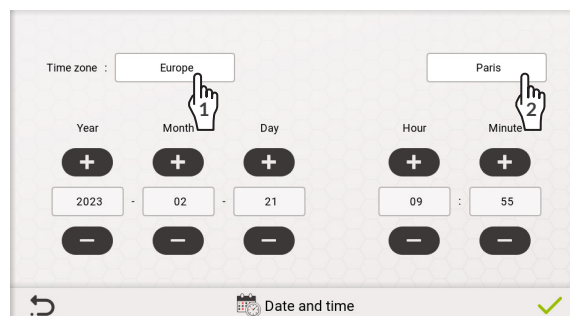
### 7.1.2. USTAWIANIE BIEŻĄCEJ DATY I CZASU







Wstępne ustawienie bieżącej daty i czasu wykonywane jest w trakcie pierwszego uruchomienia drukarki. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.4. Pierwsze uruchomienie drukarki”.




W celu ustawienia bieżącej daty i czasu:

- Wciśnij  ►  ►  ►   
lub  
wciśnij zegar na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)).
- Ustaw składniki daty i czasu:
  - za pomocą ikon  / 
  - lub
  - klawiatury numerycznej.



Nie ma możliwości ustawienia daty wcześniejszej niż obecnie ustawiona. Jeżeli w celu ustawienia prawidłowej daty konieczne jest jej cofnięcie, to konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „9.3.3. Odblokowywanie zabezpieczeń”.

Dla bieżącej daty i czasu możesz zmienić format wyświetlania za pomocą parametrów **Format daty**, **Separator daty** oraz **Separator czasu** dostępnych w menu  ►  ►  ► .

- Ustaw strefę czasową. W tym celu:
  -  Wybierz region lub kontynent.
  -  Wybierz miasto.
- Wciśnij , aby potwierdzić.  
Data i czas są ustawione.

### 7.1.3. KONFIGURACJA WYŚWIETLACZA

W celu dokonania konfiguracji wyświetlacza:


1. Wciśnij  ►  ►  ► .

Konfiguracja wyświetlacza składa się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
<b>Jasność ekranu [%]</b>	30, ..., 100
Jasność wyświetlacza w trakcie normalnej pracy urządzenia.	
<b>Przyciemnij ekran po [s]</b>	Wyłączony, 5, ..., 60
Czas bezczynności, po którym wyświetlacz zostanie przyciemniony do wartości danej parametrem <b>Jasność przyciemnionego ekranu [%]</b> .	
<b>Jasność przyciemnionego ekranu [%]</b>	Uzależniony od wartości parametru <b>Jasność ekranu [%]</b>
Jasność ekranu po upływie czasu bezczynności danego parametrem <b>Przyciemnij ekran po [s]</b> .	
Powrót do normalnej jasności następuje po wciśnięciu dowolnego punktu na ekranie.	
<b>Wyłącz wyświetlacz po [min]</b>	Wyłączony, 1, ..., 30
Czas bezczynności, po którym wyświetlacz zostanie wyłączony.	



*Jeżeli drukarka znajduje się w stanie błędów, to wyświetlacz nie jest wyłączony. Jeżeli drukarka przejdzie do stanu błędów w czasie gdy wyświetlacz jest wyłączony, to zostanie on wybudzony. W celu wybudzenia wyłączonego ekranu wciśnij dowolny klawisz w sterowniku lub dotknij wyświetlacza w dowolnym miejscu.*

2. Zmodyfikuj wybrany parametr.
3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlacz jest skonfigurowany.

### 7.1.4. KONFIGURACJA WIDŻETÓW

Informacje wyświetlane na bieżąco na ekranie głównym sterownika mogą zostać dopasowane do wymagań użytkownika za pomocą widżetów na edytowalnym pasku widżetów **1k** (patrz [Rys. 39 na stronie 44](#)).

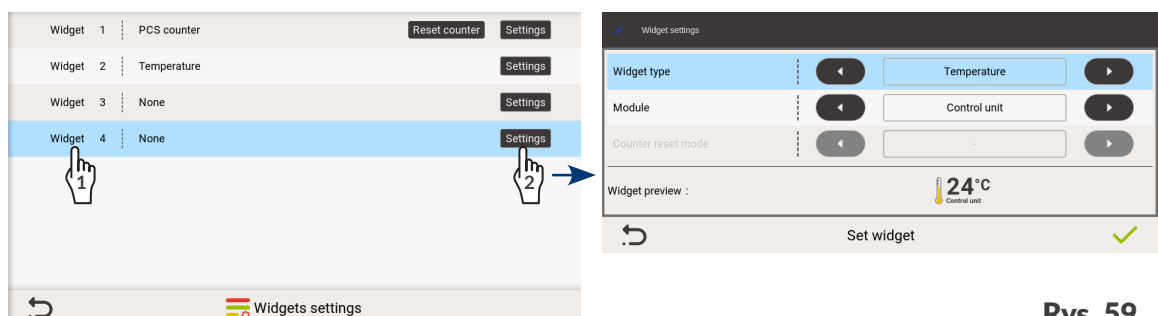
W celu dopasowania paska widżetów do wymagań użytkownika:

1. Wciśnij dowolną ikonę  na ekranie głównym (na pasku widżetów)



lub



Wyświetlone jest okno konfiguracji widżetów (patrz [Rys. 59](#)).



Rys. 59.

- Wybierz numer widżetu (pozycję na ekranie głównym), który chcesz utworzyć/zmodyfikować. Wybrany widżet zaznaczony jest na niebiesko.
- Wciśnij, aby skonfigurować wybrany widżet. Wyświetlone jest okno konfiguracji wybranego widżetu. W oknie tym ustaw:
  - typ widżetu,
  - dla wybranych widżetów: dodatkowe parametry, np. moduł drukarki, którego temperatura ma być wyświetlana lub tryb resetowania licznika wydruków.
- Wciśnij , aby potwierdzić.
- Wciśnij , aby zakończyć konfigurację widżetów. Konfiguracja widżetów jest zakończona, a wprowadzone zmiany widoczne są na pasku widżetów **1k** na ekranie głównym.

### 7.1.5. USTAWIENIA SYGNALIZACJI DŹWIĘKOWYCH

W celu zmodyfikowania ustawień sygnalizacji dźwiękowych:

- Wciśnij  ►  ►  ► .

Ustawienia sygnalizacji dźwiękowych składają się z następujących parametrów:


Parametr	Zakres wartości
<b>Poziom głośności</b>	Wyłączony, 25%, 50%, 75%, 100%

Parametr posiada dwa znaczenia:


- Dezaktywacja sygnalizacji dźwiękowych w urządzeniu (**Wyłączony**).
- Aktywacja sygnalizacji dźwiękowych w urządzeniu z jednoczesnym ustawieniem poziomu głośności (**25%, 50%, 75%, 100%**).

Poniższe parametry są aktywne tylko, jeżeli wartość parametru **Poziom głośności** jest różna od

**Wyłączony**:

Parametr	Zakres wartości
<b>Dźwięk dotyku</b>	 / 

Sygnalizacja dźwiękowa generowana w trakcie korzystania z ekranu dotykowego.

- Ustaw wartość wybranego parametru.
- Wciśnij , aby potwierdzić.



Sygnalizacje dźwiękowe są zmodyfikowane.

### 7.1.6. USTAWIENIE WYSYŁANIA RAPORTÓW DIAGNOSTYCZNYCH PO AWARII

W celu zmodyfikowania ustawień wysyłania raportów diagnostycznych:

- Wciśnij  ►  ►  ► .

Ustawienia wysyłania raportów diagnostycznych składają się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
<b>Wysyłanie raportów diagnostycznych po awarii</b>	 / 

Wysyłanie raportów diagnostycznych po awarii przez internet lub eksport raportu do pamięci USB.

## 7.2. USTAWIENIA DRUKOWANIA



Wstępne ustawienie parametrów drukowania wykonywane jest w trakcie pierwszego uruchomienia drukarki. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.4. Pierwsze uruchomienie drukarki”.

Wszystkie ustawienia opisane w niniejszym rozdziale są dostępne tylko dla użytkowników typu **ADMINISTRATOR**

Ustawienia drukowania składają się z parametrów mających bezpośredni wpływ na drukowanie projektu.

W celu zmodyfikowania ustawień drukowania:

1. Wciśnij .

Ustawienia drukowania składają się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
<b>Źródło generatora impulsów</b>	<b>Wewnętrzne, Zewnętrzne</b>
Źródło sygnału taktującego drukowanie, czyli sygnału wyznaczającego momenty pisania kolejnych kolumn wydruku:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Wewnętrzne:</b> drukowanie ze stałą szybkością taktowaną przez generator wewnętrzny drukarki. Szybkość drukowania zadana jest parametrem <b>Prędkość produktu</b>. Tryb zalecany w przypadku, gdy szybkość przesuwu transportera produkcyjnego jest znana i stabilna.</li> <li>- <b>Zewnętrzne:</b> drukowanie z szybkością uzależnioną od szybkości przesuwania się opisywanych przedmiotów na transporterze produkcyjnym. Drukowanie taktowane jest przez czujnik szybkości przesuwu transportera produkcyjnego (enkoder) podłączony do wejścia  w sterowniku. Do prawidłowej regulacji szybkości drukowania za pomocą enkodera konieczne jest ustawienie wartości parametru <b>Stała enkodera</b>. Tryb zalecany w przypadku, gdy szybkość przesuwu transportera produkcyjnego nie jest stabilna.</li> </ul>	
<b>Prędkość produktu</b> [m/min] lub [cali/min]	1 ÷ 100 [m/min] / 39 ÷ 3937 [cali/min] 1 ÷ 200 [m/min] / 39 ÷ 7874 [cali/min] (w zależności od typu głowicy drukującej)

Parametr dostępny tylko, jeśli **Źródło generatora impulsów** = **Wewnętrzne**.

Zadana szybkość drukowania.

Szybkość zadana musi być równa rzeczywistej szybkości przesuwu transportera produkcyjnego, którą można zmierzyć za pomocą narzędzia dostępnego po wciśnięciu ikony **Pomiar automatyczny**.



Więcej informacji znajduje się w rozdziale „6.3. Określanie parametrów transportera produkcyjnego”.

Parametr	Zakres wartości
<b>Stała enkodera</b> [impulsów/m] lub [impulsów/100 cali]	5000 ÷ 50000 [impulsów/m] lub 12500 ÷ 125000 [impulsów/100 cali]

Parametr dostępny tylko, jeśli **Źródło generatora impulsów** = **Zewnętrzne**.

Stała enkodera, tzn. liczba impulsów generowanych przez enkoder przypadająca na jednostkę długości (metr lub cal).

Stałą enkodera podłączonego do wejścia  w sterowniku można zmierzyć za pomocą narzędzia dostępnego po wciśnięciu ikony **Pomiar automatyczny**.





Więcej informacji znajduje się w rozdziale „6.3. Określanie parametrów transportera produkcyjnego”.

#### Uwzględnij kierunek enkodera



Parametr dostępny tylko, jeśli **Źródło generatora impulsów** = **Zewnętrzne**.

Aktywacja drukowania tylko wtedy, gdy oś enkodera obraca się w aktywnym kierunku, co może zostać wykorzystane jako zabezpieczenie przez drukowaniem, gdy transporter produkcyjny się cofa.

- : drukowanie odbywa się niezależnie od kierunku obracania się osi enkodera.
- : drukowanie odbywa się tylko i wyłącznie w czasie, gdy oś enkodera obraca się w aktywnym kierunku; zabezpieczenie przez drukowaniem w czasie, gdy transporter produkcyjny się cofa.

Do dodatkowej konfiguracji służą parametry **Kierunek obrotu enkodera** oraz **Zliczanie impulsów wstecznych**.

#### Kierunek obrotu enkodera

W prawo, W lewo

Parametr dostępny tylko, jeśli **Uwzględnij kierunek enkodera** = .

Ustalenie aktywnego kierunku obracania się osi enkodera, tzn. kierunku jej obracania, w którym będzie się odbywało drukowanie.





Szczegółowy opis sposobów ustalania aktywnego kierunku obracania się osi enkodera znajduje się w rozdziale „6.3. Określanie parametrów transportera produkcyjnego”.

#### Zliczanie impulsów wstecznych



Parametr dostępny tylko, jeśli **Uwzględnij kierunek enkodera** = .

Aktywacja/dezaktywacja zliczania impulsów „wstecznych” z enkodera w trakcie cofania się transportera produkcyjnego, tzn. w czasie, gdy oś enkodera obraca się w kierunku przeciwnym niż kierunek aktywny:

-  - impulsy „wsteczne” z enkodera **nie są** zliczane.  
Jeżeli transporter produkcyjny zaczyna się cofać, to drukowanie jest wstrzymywane. Po podjęciu właściwego kierunku, drukowanie natychmiast jest kontynuowane.
-  - impulsy „wsteczne” z enkodera **są** zliczane.  
Jeżeli transporter produkcyjny zaczyna się cofać, to drukowanie jest wstrzymywane i odmierzana jest odległość na jaką transporter się cofnął. Po podjęciu właściwego kierunku, drukowanie jest kontynuowane, ale dopiero po powrocie do miejsca, od którego nastąpiło cofnięcie transportera. Dzięki temu wydruk jest ciągły, nawet jeśli transporter produkcyjny się cofnął.

Parametr	Zakres wartości
<b>Źródło wyzwala</b>	<b>Drukowanie po naciśnięciu start, Fotodetektor: Głowica/Sterownik</b> (uzależniony od konfiguracji sprzętowej)

Tryb wyzwala drukowania.

Wybór źródła sygnału wyzwala drukowanie.

### Tryb drukowania bez sygnału wyzwala

- **Drukowanie po naciśnięciu start:** wyzwolenie drukowania następuje: dla pierwszego wydruku: w momencie włączenia drukowania przez użytkownika, dla kolejnych wydruków: w momencie zakończenia drukowania poprzedniego wydruku. Przykłady - patrz [Rys. 65 na stronie 146](#) oraz [Rys. 66 na stronie 146](#).

### Tryb drukowania z sygnałem wyzwala

- **Fotodetektor: Głowica/Sterownik:** zarówno dla pierwszego jak i dla kolejnych wydruków: wyzwolenie drukowania następuje w chwili wykrycia początku lub końca przedmiotu przez fotodetektor wybrany jako źródło sygnału wyzwala. Początek wydruku nastąpi dopiero po odmierzeniu, tzw. odległości konfiguracyjnej.



Więcej informacji na temat odległości konfiguracyjnej znajduje się w rozdziale „7.3. Konfiguracja podzespołów systemu drukującego”.

W przypadku skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej (tzn. ustawienia innego stopnia skręcenia niż 1) konieczne jest zapewnienie minimalnej odległości pomiędzy wyzwoleniami kolejnych wydruków. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.2.4. Zintegrowana głowica drukująca”.

Przykłady - patrz [Rys. 60 na stronie 143](#), [Rys. 61 na stronie 143](#), [Rys. 62 na stronie 144](#), [Rys. 63 na stronie 144](#) oraz [Rys. 64 na stronie 145](#).

Do dodatkowej konfiguracji sygnału wyzwala służą parametry **Sposób wyzwala** oraz **Krawędź produktu**.

Sposób wyzwala	Zboczne, Poziom
----------------	-----------------

Parametr dostępny tylko w **trybie drukowania z sygnałem wyzwala**, czyli jeśli wartość parametru **Źródło wyzwala** jest różna od **Drukowanie po naciśnięciu start**.

Parametr **Sposób wyzwala** określa zachowanie drukarki **po wyzwoleniu wydruku**:

- **Zboczne:** po wykryciu początku przedmiotu (i odmierzeniu odległości konfiguracyjnej), drukarka wykonuje jeden wydruk składający się z określonej liczby powtórzeń projektu (parametr projektu **Powtórzenia wydruku**), a następnie czeka na ponowne wykrycie początku przedmiotu, aby wykonać kolejny wydruk; tryb dedykowany do wykonywania jednego wydruku na każdym przedmiocie. Przykłady - patrz [Rys. 60 na stronie 143](#) oraz [Rys. 61 na stronie 143](#).
- **Poziom:** po wykryciu początku przedmiotu (i odmierzeniu odległości konfiguracyjnej), drukarka rozpoczyna wykonywanie wydruków składających się z określonej liczby powtórzeń projektu (parametr projektu **Powtórzenia wydruku**) i wykonuje je tak długo jak opisany przedmiot znajduje się w zasięgu fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwala; tryb dedykowany do wykonywania wielu wydruków na jednym przedmiocie lub do wykonywania wydruków na przedmiotach ciągłych, np. na rurach. Przykłady - patrz [Rys. 62 na stronie 144](#), [Rys. 63 na stronie 144](#) oraz [Rys. 64 na stronie 145](#).



Parametr	Zakres wartości
<b>Krawędź produktu</b>	Początkowa, Końcowa

Parametr dostępny tylko w **trybie drukowania z sygnałem wyzwajającym**, czyli jeśli wartość parametru **Źródło wyzwala** jest różna od **Drukowanie po naciśnięciu start**.

Określenie, która krawędź opisywanych przedmiotów ma służyć do wyzwala

- **Początkowa** - krawędź początkowa przedmiotu,
- **Końcowa** - krawędź końcowa przedmiotu.

<b>Kolejkowanie wyzwoleń drukowania</b>	<input type="checkbox"/> / <input checked="" type="checkbox"/>
---	--

Parametr dostępny tylko w **trybie drukowania z sygnałem wyzwajającym**, czyli jeśli wartość parametru **Źródło wyzwala** jest różna od **Drukowanie po naciśnięciu start**.

Parametr daje następujące możliwości:

- pozwala na umieszczenie fotodetektora na kilka przedmiotów przed zintegrowaną głowicą drukującą; liczba przedmiotów, które mogą się znaleźć pomiędzy fotodetektorem a głowicą drukującą jest ograniczona do 30,
- ma wpływ na moment ustalenia treści wydruku (aktualizacji obiektów o treści dynamicznej).
- : od wyzwolenia drukowania do końca wydruku **mogą** zostać wykryte kolejne przedmioty, które mają zostać opisane.  
Ustalenie treści wydruku (aktualizacja obiektów o treści dynamicznej) odbywa się po odmierzeniu odległości konfiguracyjnej.
- : od wyzwolenia drukowania do końca wydruku **nie mogą** zostać wykryte kolejne przedmioty. Jeżeli w tym czasie wykryty zostanie kolejny przedmiot, który ma zostać opisany, to drukarka zgłosi ostrzeżenie **Wyzwolono drukowanie przed ukończeniem bieżącego wydruku**.  
Ustalenie treści wydruku (aktualizacja obiektów o treści dynamicznej) odbywa się w chwili wyzwolenia wydruku.

<b>Drukuj do końca</b>	<input type="checkbox"/> / <input checked="" type="checkbox"/>
------------------------	--

Tryb wstrzymywania drukowania.

Określenie, czy w momencie wstrzymania drukowania drukowanie ma być natychmiast przerwane (**tryb natychmiastowego wstrzymania drukowania**), czy też bieżący wydruk (wszystkie powtórzenia) ma zostać dokończony (**tryb z dokończeniem drukowania**).

Przykłady - patrz **Rys. 65 na stronie 146** oraz **Rys. 66 na stronie 146**.

<b>Automatyczny start</b>	<input type="checkbox"/> / <input checked="" type="checkbox"/>
---------------------------	--

Określenie, czy bezpośrednio po uruchomieniu drukarki ma się rozpocząć drukowanie otwartego projektu () , czy też konieczne jest ręczne włączenie drukowania () .

## Przykłady zastosowania wybranych parametrów drukowania oraz parametrów projektu

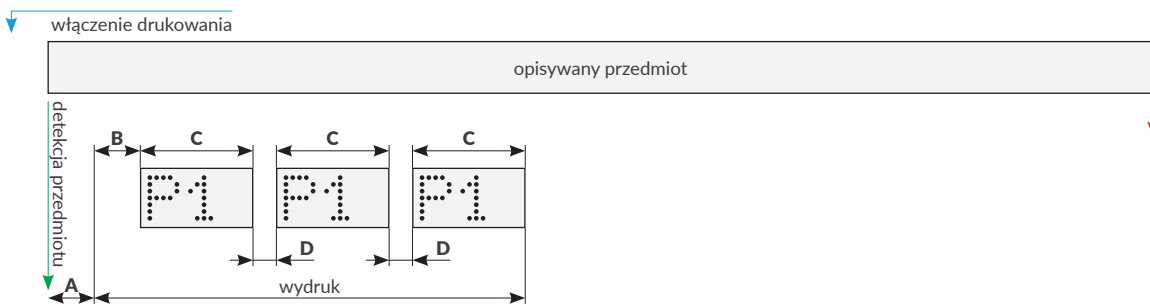
We wszystkich pokazanych przykładach:

- **A** - odległość konfiguracyjna, czyli odległość pozioma pomiędzy fotodetektorem wybranym jako źródło sygnału wyzwalającego a zintegrowaną głowicą drukującą,
- **B** - odstęp początkowy wydruku (parametr projektu **Odstęp początkowy**),
- **C** - długość projektu (parametr **Długość** dostępny w oknie edytora projektów - patrz **8** na **Rys. 54 na stronie 71**),
- **D** - odległość pomiędzy kolejnymi powtórzeniami projektu (parametr projektu **Odległość powtórzeń**),
- liczba powtórzeń projektu (parametr projektu **Powtórzenia wydruku**) wynosi:
  - 3 - na **Rys. 60, Rys. 61, Rys. 62, Rys. 63, Rys. 65** oraz **Rys. 66,**
  - 1 - na **Rys. 64.**
- Px - powtórzenia projektu (np. **P1, P1, P1**) mają dokładnie tą samą treść.

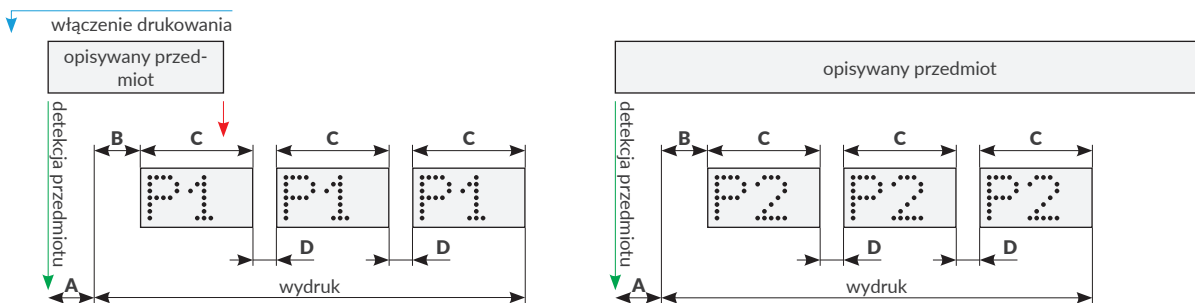
## Przykład 1

Na **Rys. 60** oraz **Rys. 61** pokazana jest konfiguracja, w której:

- Drukarka pracuje w **trybie drukowania z sygnałem wyzwalającym** (wartość parametru drukowania **Źródło wyzwala** jest różna od **Drukowanie po naciśnięciu start**), co oznacza że po włączeniu drukowania (↓) oczekuje na wykrycie początku przedmiotu (↓) (parametr drukowania **Krawędź produktu = Początkowa**).
- Parametr drukowania **Sposób wyzwala** = **Zboczne**, co oznacza że:  
Po wykryciu początku przedmiotu (↓), odmierzana jest odległość konfiguracyjna **A**, po czym wykonywany jest **jeden** wydruk składający się z odstępu początkowego **B** oraz trzech powtórzeń **P1**.  
Wydruk jest wykonywany w całości (wszystkie powtórzenia), nawet jeśli w trakcie jego wykonywania wykryty zostanie koniec opisywanego przedmiotu (↓).  
Po zakończeniu wydruku drukarka oczekuje na ponowne wykrycie początku przedmiotu (↓), aby (po uprzednim odmierzeniu odległości konfiguracyjnej **A**) wykonać kolejny, **pojedynczy** wydruk składający się z odstępu początkowego **B** oraz trzech powtórzeń **Px**.



Rys. 60.

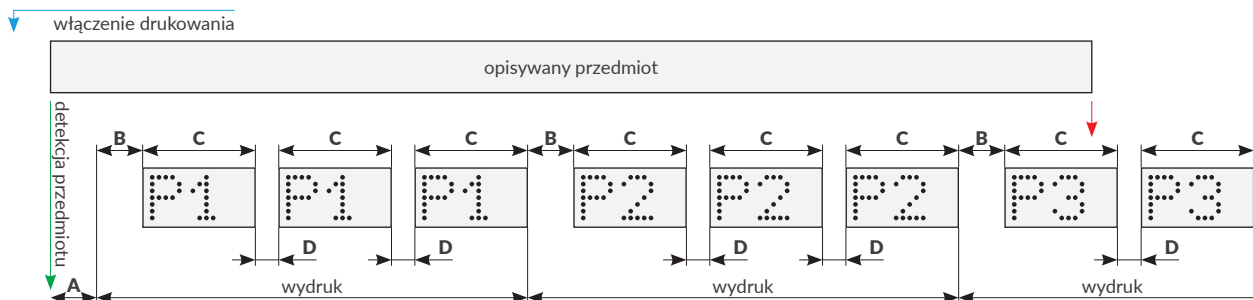


Rys. 61.

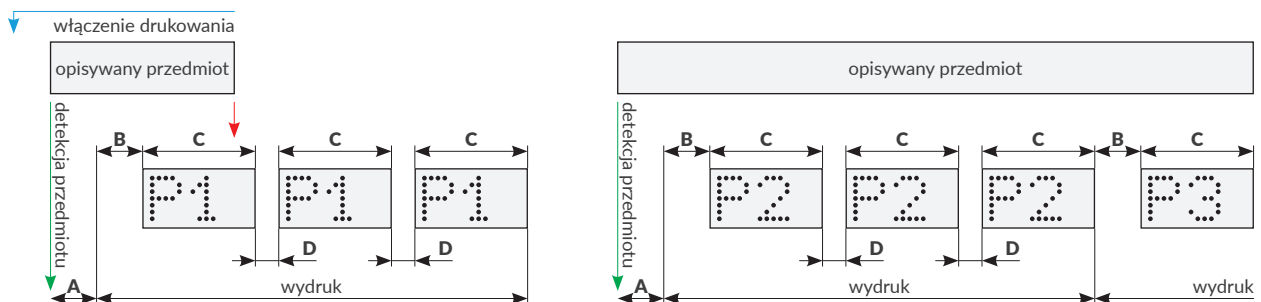
## Przykład 2

Na **Rys. 62** oraz **Rys. 63** pokazana jest konfiguracja, w której:

- Drukarka pracuje w **trybie drukowania z sygnałem wyzwalającym** (wartość parametru drukowania **Źródło wyzwalania** jest różna od **Drukowanie po naciśnięciu start**), co oznacza że po włączeniu drukowania (↓) oczekuje na wykrycie początku przedmiotu (↓) (parametr drukowania **Krawędź produktu = Początkowa**).
- Parametr drukowania **Sposób wyzwalania = Poziom**, co oznacza że:
  - Po wykryciu początku przedmiotu (↓), odmierzana jest odległość konfiguracyjna **A**, po czym drukarka rozpoczyna wykonywanie kolejnych wydruków składających się z odstępu początkowego **B** oraz trzech powtórzeń **Px** i wykonuje je tak długo jak opisywany przedmiot znajduje się w zasięgu fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwalającego.
  - Jeżeli w trakcie wykonywania wydruku wykryty zostanie koniec przedmiotu (↓), to drukarka dokończy bieżący wydruk (wszystkie powtórzenia), a następnie oczekuje na ponowne wykrycie początku przedmiotu (↓), aby (po uprzednim odmierzeniu odległości konfiguracyjnej **A**) rozpocząć wykonywanie kolejnych wydruków składających się z odstępu początkowego **B** oraz trzech powtórzeń **Px**.
- Jeżeli odległości pomiędzy początkami wszystkich powtórzeń (z wszystkich wydruków) mają być takie same, to konieczne jest spełnienie zależności **B = D**.



**Rys. 62.**

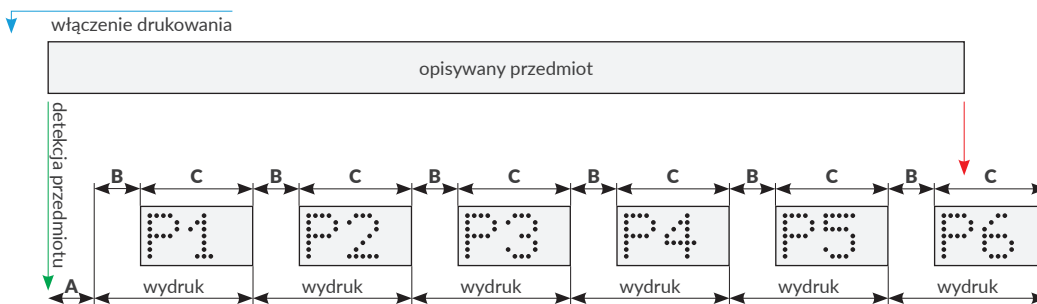


**Rys. 63.**

### Przykład 3

Na **Rys. 64** pokazana jest konfiguracja, w której:

- Drukarka pracuje w **trybie drukowania z sygnałem wyzwalającym** (wartość parametru drukowania **Źródło wyzwalania** jest różna od **Drukowanie po naciśnięciu start**), co oznacza że po włączeniu drukowania (↓) oczekuje na wykrycie początku przedmiotu (↓) (parametr drukowania **Krawędź produktu = Początkowa**).
- Parametr drukowania **Sposób wyzwalania = Poziom**, co oznacza że: Po wykryciu początku przedmiotu (↓), odmierzana jest odległość konfiguracyjna **A**, po czym drukarka rozpoczyna wykonywanie kolejnych wydruków składających się z odstępu początkowego **B** oraz jednego powtórzenia **Px** i wykonuje je tak długo jak opisywany przedmiot znajduje się w zasięgu fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwalającego. Jeżeli w trakcie wykonywania wydruku wykryty zostanie koniec przedmiotu (↓), to drukarka dokończy bieżący wydruk, a następnie oczekuje na ponowne wykrycie początku przedmiotu (↓), aby (po uprzednim odmierzeniu odległości konfiguracyjnej **A**) rozpocząć wykonywanie kolejnych wydruków składających się z odstępu początkowego **B** oraz jednego powtórzenia **Px**.

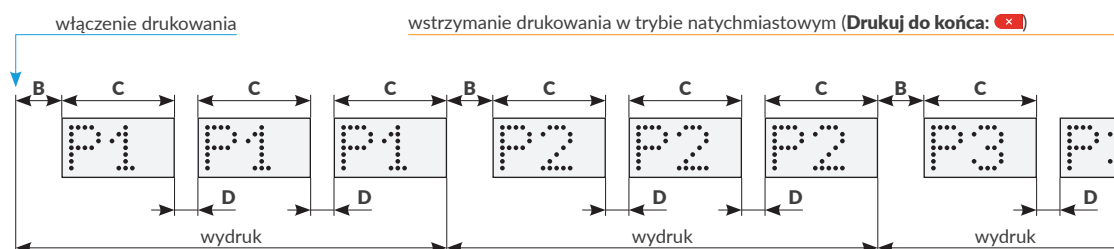


**Rys. 64.**

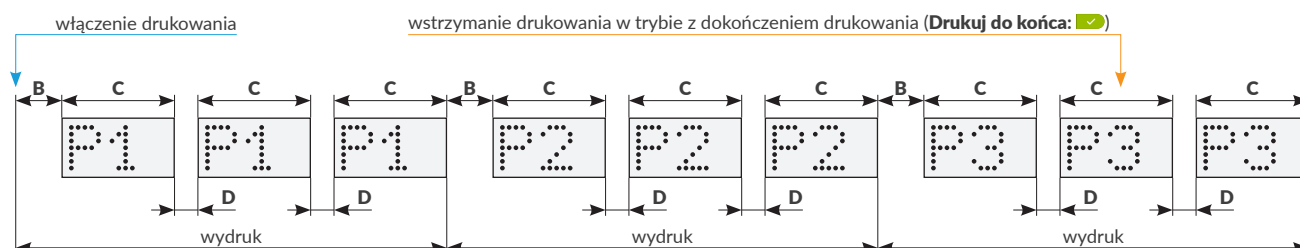
## Przykład 4

Na **Rys. 65** oraz **Rys. 66** pokazana jest konfiguracja, w której:

- Drukarka pracuje w **trybie drukowania bez sygnału wyzwalającego** (parametr drukowania **Źródło wyzwala** = **Drukowanie po naciśnięciu start**), co oznacza że natychmiast po włączeniu drukowania (↓) rozpoczyna się wykonywanie wydruku składającego się z odstępu początkowego **B** oraz trzech powtórzeń **P1**.  
Parametry drukowania **Sposób wyzwala**, **Krawędź produktu** nie są dostępne.  
Jeżeli drukarka jest w trybie drukowania, to bezpośrednio po zakończeniu wydruku wykonywany jest kolejny wydruk składający się z odstępu początkowego **B** oraz trzech powtórzeń **Px**.
- Jeśli w trakcie wykonywania wydruku drukowanie zostanie wstrzymane (↓), to:  
gdy parametr drukowania **Drukuj do końca**:  **x**, to drukowanie jest natychmiast przerywane (**tryb natychmiastowego wstrzymania drukowania**),  
gdy parametr drukowania **Drukuj do końca**:  **✓**, to wykonywanie bieżącego wydruku (wszystkich powtórzeń) jest kontynuowane i dopiero po jego zakończeniu drukowanie jest przerywane (**tryb z dokończeniem drukowania**),
- Jeżeli odległości pomiędzy początkami wszystkich powtórzeń (z wszystkich wydruków) mają być takie same, to konieczne jest spełnienie zależności **B = D**.



**Rys. 65.**



**Rys. 66.**

## 7.3. KONFIGURACJA PODZESPOŁÓW SYSTEMU DRUKUJĄCEGO



Wszystkie funkcje opisane w niniejszym rozdziale są dostępne tylko dla użytkowników typu **ADMINISTRATOR**.

Po przeprowadzeniu instalacji (lub zmianie konfiguracji) podzespołów drukarki na transporterze produkcyjnym, informacja o konfiguracji podzespołów musi zostać wprowadzona do drukarki. Można tego dokonać:

- korzystając z kreatora konfiguracji systemu drukującego,
- wprowadzając/modyfikując ręcznie parametry każdego podzespołu systemu drukującego.

Wstępna konfiguracja podzespołów systemu drukującego za pomocą kreatora wykonywana jest w trakcie pierwszego uruchomienia drukarki.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.4. Pierwsze uruchomienie drukarki”.

### 7.3.1. KREATOR KONFIGURACJI


Kreator konfiguracji systemu drukującego uruchamiany jest podczas pierwszego uruchomienia drukarki. Skorzystanie z niego jest również zalecane po każdej większej modyfikacji konfiguracji systemu drukującego.

Drobne zmiany konfiguracji poszczególnych podzespołów mogą zostać wprowadzone do drukarki ręcznie, bez konieczności uruchamiania kreatora.

1. Wciśnij  ►  ►  w celu uruchomienia kreatora konfiguracji systemu drukującego.

W trakcie obsługi kreatora dostępne są następujące ikony:



- przejście do kolejnego kroku; jeżeli ustawienia dokonane w danym kroku są nieprawidłowe, to przejście do kolejnego kroku jest niemożliwe, a ikona jest nieaktywna .



- powrót do poprzedniego kroku,



- opuszczenie kreatora w dowolnym momencie z możliwością zachowania lub odrzucenia dotychczas wprowadzonych ustawień,



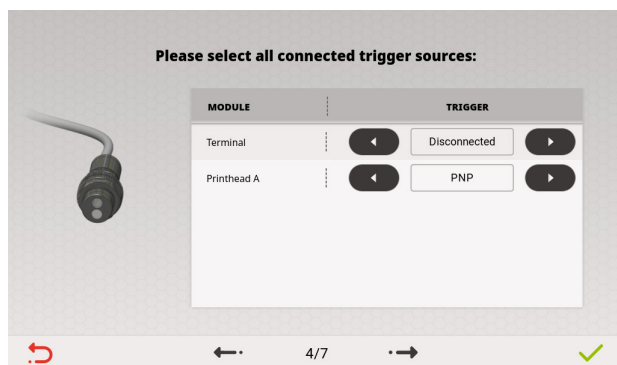
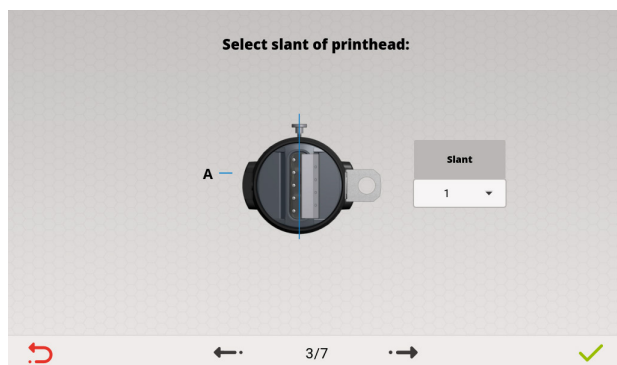
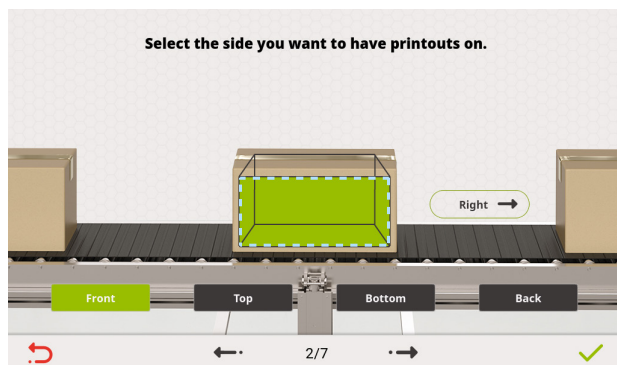
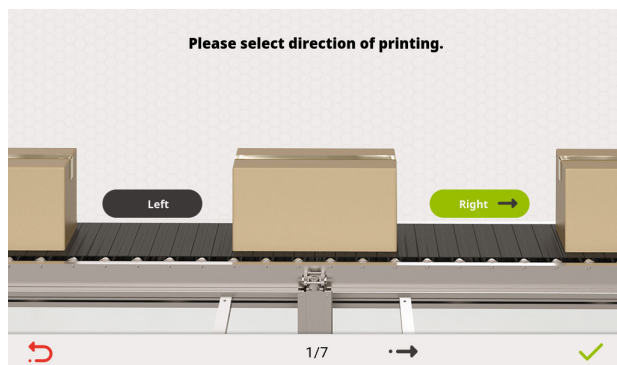
- opuszczenie kreatora w dowolnym momencie z zachowaniem dotychczas wprowadzonych ustawień; ikona jest dostępna tylko, jeżeli w dowolnym kroku wprowadzona została zmiana.

2. Wprowadź rzeczywistą konfigurację systemu drukującego na transporterze produkcyjnym do drukarki postępując zgodnie z informacjami pojawiającymi się na ekranie.

Procedura konfiguracji systemu drukującego za pomocą kreatora nie posiada jednej ścieżki postępowania. Jej przebieg jest uzależniony od wielu parametrów systemu drukującego.

Kreator konfiguracji systemu drukującego pozwala na zdefiniowanie takich parametrów jak:

- Kierunek (prawo, lewo) przesuwania się transportera produkcyjnego.
- Strona (przód, tył, góra, dół) opisywanego przedmiotu, na której będą wykonywane wydruki.
- Stopień skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej.
- Typ (NPN NO, PNP NO, NPN NC, PNP NC) źródła sygnału wyzwalającego podłączonego do sterownika i/lub zintegrowanej głowicy drukującej.






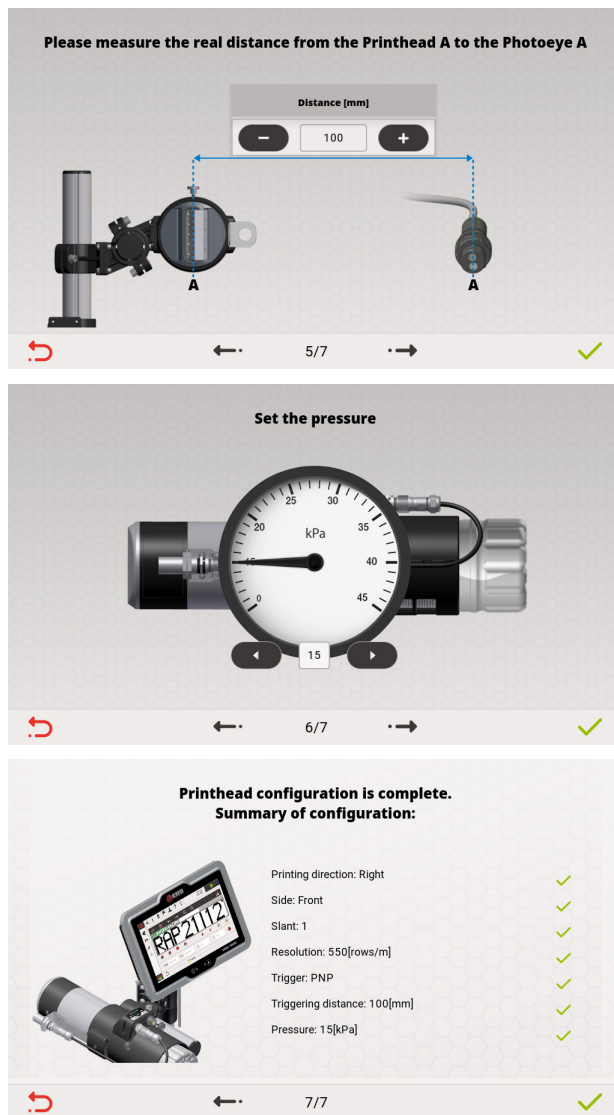
- Odległość pozioma pomiędzy źródłem (źródłami) wyzwania oraz zintegrowaną głowicą drukującą.

Dla fotodetektora, który w parametrach drukowania zostanie ustawiony jako źródło sygnału wyzwalającego odległość ta stanowi, tzw. **odległość konfiguracyjną**.

- Ciśnienie atramentu w systemie atramentowym będącym częścią zintegrowanej głowicy drukującej.

3. Wciśnij  na ostatnim ekranie kreatora, aby zakończyć konfigurację.

Rzeczywista konfiguracja systemu drukującego na transporterze produkcyjnym jest wprowadzona do drukarki.



Po zakończeniu konfiguracji urządzenia za pomocą kreatora lub po jego opuszczeniu w dowolnym momencie z zachowaniem dotychczas wprowadzonych ustawień, projekt aktualnie otwarty do drukowania jest zamykany.

### 7.3.2. KONFIGURACJA STEROWNIKA

Konfiguracja sterownika stanowi część konfiguracji systemu drukującego wykonywanej za pomocą kreatora konfiguracji.

Funkcja opisana w niniejszym rozdziale pozwala na modyfikację konfiguracji samego sterownika bez korzystania z kreatora konfiguracji.

W celu zmodyfikowania parametrów sterownika:


1. Wciśnij  ►  ►  ► **|STEROWNIK|**.

Konfiguracja sterownika składa się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
<b>Kierunek transportera</b>	W lewo, W prawo
Kierunek przesuwania się transportera produkcyjnego.	

Parametr	Zakres wartości
<b>Wyzwalanie</b>	Nie podłączony, NPN NO, PNP NO, NPN NC, PNP NC

Typ fotodetektora podłączonego do wejścia  w sterowniku.

Podłączenie fotodetektora do sterownika jest możliwe tylko i wyłącznie wtedy, gdy nie jest używany enkoder. W przeciwnym wypadku fotodetektor musi zostać podłączony do wejścia  w zintegrowanej głowicy drukującej.

<b>Odległość wyzwalania do głowicy %1</b> [mm] lub [cal]	0 ÷ 5000 [mm] lub 0 ÷ 125 [cal]
---	---------------------------------

Parametr aktywny, jeśli wartość parametru **Wyzwalanie** jest różna od **Nie podłączony**.


Odległość pozioma pomiędzy fotodetektorem podłączonym do sterownika a zintegrowaną głowicą drukującą. Jeżeli fotodetektor podłączony do sterownika jest wybrany jako źródło sygnału wyzwalającego, to odległość ta stanowi, tzw. **odległość konfiguracyjną**.



Wyboru źródła sygnału wyzwalającego możesz dokonać za pomocą



▶ **Źródło wyzwalania**. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.

- Zmodyfikuj wybrany parametr.
- Wciśnij , aby potwierdzić.

Konfiguracja sterownika jest zakończona.

### 7.3.3. KONFIGURACJA ZINTEGROWANEJ GŁOWICY DRUKUJĄCEJ

Konfiguracja zintegrowanej głowicy drukującej stanowi część konfiguracji systemu drukującego wykonywanej za pomocą kreatora konfiguracji.


Funkcja opisana w niniejszym rozdziale pozwala na modyfikację konfiguracji samej głowicy bez korzystania z kreatora konfiguracji.

W celu zmodyfikowania parametrów zintegrowanej głowicy drukującej:

- Wciśnij  ▶  ▶  ▶ **|GŁOWICA|**.

Konfiguracja zintegrowanej głowicy drukującej składa się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
<b>Wyzwalanie</b>	Nie podłączony, NPN NO, PNP NO, NPN NC, PNP NC

Typ fotodetektora podłączonego do wejścia  w zintegrowanej głowicy drukującej.

Parametr	Zakres wartości
<b>Odległość wyzwania do pierwszej głowicy drukującej</b> [mm] lub [cal]	0 ÷ 5000 [mm] lub 0 ÷ 125 [cal]

Parametr aktywny, jeśli wartość parametru **Wyzwalanie** jest różna od **Nie podłączony**.

Odległość pozioma pomiędzy fotodetektorem podłączonym do zintegrowanej głowicy drukującej a głowicą drukującą.

Jeżeli fotodetektor podłączony do zintegrowanej głowicy drukującej jest wybrany jako źródło sygnału wyzwalającego, to odległość ta stanowi, tzw. **odległość konfiguracyjną**.



Wyboru źródła sygnału wyzwalającego możesz dokonać za pomocą



▶ **Źródło wyzwania**. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.2. Ustawienia drukowania”.

<b>Ciśnienie [kPa]</b>	15 ÷ 45
------------------------	---------

Ciśnienie atramentu w systemie atramentowym.

<b>Skręcenie</b>	1, 2, 3, 4, 5
------------------	---------------

Stopień skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej.

Parametr pozwala na obniżenie wysokości wydruków z jednoczesnym zwiększeniem rozdzielczości pionowej.

Wartość parametru **Skręcenie** musi być taka sama jak stopień skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej w uchwycie (patrz znacznik na uchwycie głowicy).



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.2.4. Zintegrowana głowica drukująca”.

Parametr	Zakres wartości
<b>Rozdzielczość</b> [rządki/m] lub [rządki/100 cali]	patrz opis parametru

Liczba kropek (rządków pionowych) przypadająca na jednostkę długości (metr lub 100 cali).

Zakres wartości parametru **Rozdzielczość** uzależniony jest od stopnia skręcenia głowicy drukującej oraz od typu głowicy.

Dla głowic drukujących typu: **7N/13, 16N/29, 32N/58**:

- **Skręcenie = 1**: zmiana wartości parametru **Rozdzielczość** odbywa się płynnie ( $200 \div 800$  [rządki/m] lub  $559 \div 2032$  [rządki/100 cali]); zalecaną rozdzielczością jest 550 [rządki/m] (1397 [rządki/100 cali]), przy której rozdzielczość pozioma jest równa rozdzielczości pionowej.

Gdy **Skręcenie** > 1: lista dostępnych wartości parametru **Rozdzielczość** jest ograniczona do kilku predefiniowanych wartości ([rządki/m] / [rządki/100 cali]):

- **Skręcenie = 2**: 938 / 2383\*, 1875 / 4763, 2813 / 7145, 3750 / 9525,
- **Skręcenie = 3**: 772 / 1961, 1544 / 3922\*, 2316 / 5883, 3088 / 7844,
- **Skręcenie = 4**: 668 / 1697, 1336 / 3393, 2004 / 5090\*, 2673 / 6789,
- **Skręcenie = 5**: 620 / 1575, 1240 / 3150, 1861 / 4727, 2481 / 6302\*.



\* - zalecana rozdzielczość dla wybranego stopnia skręcenia; rozdzielczość pozioma jest zbliżona do rozdzielczości pionowej.

Dla głowic drukujących typu: **7N/24, 16N/56**:

- **Skręcenie = 1**: zmiana wartości parametru **Rozdzielczość** odbywa się płynnie ( $100 \div 400$  [rządki/m] lub  $254 \div 1016$  [rządki/100 cali]); zalecaną rozdzielczością jest 275 [rządki/m] (699 [rządki/100 cali]), przy której rozdzielczość pozioma jest równa rozdzielczości pionowej.

Gdy **Skręcenie** > 1: lista dostępnych wartości parametru **Rozdzielczość** jest ograniczona do kilku predefiniowanych wartości ([rządki/m] / [rządki/100 cali]):

- **Skręcenie = 2**: 466 / 1184\*, 932 / 2367, 1398 / 3551, 1863 / 4732,
- **Skręcenie = 3**: 386 / 980, 772 / 1961\*, 1158 / 2941, 1544 / 3922,
- **Skręcenie = 4**: 333 / 846, 667 / 1694, 1000 / 2540\*, 1333 / 3386,
- **Skręcenie = 5**: 310 / 787, 620 / 1575, 930 / 2362, 1240 / 3150\*.



\* - zalecana rozdzielczość dla wybranego stopnia skręcenia; rozdzielczość pozioma jest zbliżona do rozdzielczości pionowej.

Strona	Parametr informacyjny
--------	-----------------------

Strona opisywanego przedmiotu, na której głowica drukująca będzie wykonywała wydruki.

2. Zmodyfikuj wybrany parametr.
3. Wciśnij  , aby potwierdzić.

Konfiguracja zintegrowanej głowicy drukującej jest zakończona.

## 7.4. KONFIGURACJA INTERFEJSÓW KOMUNIKACYJNYCH



Wszystkie funkcje opisane w niniejszym rozdziale są dostępne tylko dla użytkowników typu **ADMINISTRATOR**.

### 7.4.1. OGÓLNA KONFIGURACJA INTERFEJSÓW KOMUNIKACYJNYCH

W celu dokonania ogólnej konfiguracji interfejsów komunikacyjnych

1. Wciśnij  ►  ►  ► .

Ogólna konfiguracja interfejsów komunikacyjnych składa się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
----------	-----------------


<b>Nazwa drukarki</b>	
-----------------------	--

Nazwa drukarki, którą przedstawia się ona w trakcie komunikacji.

Nazwa drukarki jest również wykorzystywana jako domyślna nazwa plików podczas eksportowania danych do pamięci **USB**.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7. Wymiana danych przez port USB”.

2. Zmodyfikuj wybrany parametr.
3. Wciśnij , aby potwierdzić.




Ogólna konfiguracja interfejsów komunikacyjnych jest zakończona.

### 7.4.2. ETHERNET


Drukarka może zostać podłączona do sieci **Ethernet** za pomocą złącza  w sterowniku.




Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.2.3. Sterownik” ► „2.2.3.1. Przyłącza zewnętrzne”.

Interfejs **Ethernet**  może zostać użyty, np. do zdalnego sterowania urządzeniem lub do przesyłania danych z urządzenia zewnętrznego, które mogą być wstawione do projektu z wykorzystaniem obiektu (tekstowego lub kodu) typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  / .






Więcej szczegółów na temat tworzenia/edycji obiektu tekstowego typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  znajduje się w rozdziale „5.4.2.8. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Port komunikacyjny”.

Więcej szczegółów na temat tworzenia/edycji kodu typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  znajduje się w rozdziale „5.4.3.8. Tworzenie/edycja kodu typu Port komunikacyjny”.

W celu dokonania konfiguracji interfejsu **Ethernet**:

1. Wciśnij  ►  ►  ► 

lub

wciśnij  /  /  na pasku ikon **1b** (patrz *Rys. 37 na stronie 42*)

Konfiguracja interfejsu **Ethernet** składa się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
<b>Interface</b>	Włączony, Wyłączony

Aktywacja/dezaktywacja interfejsu **Ethernet**.

<b>Wake On Lan</b>	Włączony, Wyłączony
--------------------	---------------------

Parametr aktywny, tylko jeśli **Interface** = **Włączony**.

Aktywacja/dezaktywacja włączania drukarki poprzez sieć lokalną LAN.

<b>Tryb pracy</b>	DHCP, Ręczny
-------------------	--------------

Parametr aktywny, tylko jeśli **Interface** = **Włączony**.

Tryb konfiguracji interfejsu **Ethernet**:

- **DHCP**: parametry połączenia sieciowego ustawiane są automatycznie w chwili nawiązania połączenia sieciowego,
- **Ręczny**: parametry połączenia sieciowego ustawiane są ręcznie za pomocą parametrów: **IP**, **Maska sieci**, **Brama**, **DNS**.



Informacje niezbędne do przeprowadzenia ręcznej konfiguracji połączenia sieciowego uzyskasz od administratora sieci.

<b>MAC</b>	parametr informacyjny
------------	-----------------------


Adres **MAC** (ang. Medium Access Control) urządzenia sieciowego.

- Zmodyfikuj wybrany parametr.
- Wciśnij , aby potwierdzić.





Interfejs **Ethernet** jest skonfigurowany.

## 7.5. KONFIGURACJA UŻYTKOWNIKÓW

W drukarce dostępne są trzy różne typy uprawnień (typy użytkowników) reprezentowane przez odpowiednie ikony na pasku ikon:

OPERATOR	OPERATOR ZAAWANSOWANY	ADMINISTRATOR
		
<p> Więcej informacji na temat typów użytkowników oraz zmiany typu użytkownika znajduje się w rozdziale „3.4. Typy uprawnień/Użytkownicy”.</p> <p>Funkcje opisane w niniejszym rozdziale nie są dostępne dla użytkowników typu OPERATOR .</p>		

### 7.5.1. ZMIANA HASŁA UŻYTKOWNIKA


Użytkownicy typu OPERATOR ZAAWANSOWANY  oraz ADMINISTRATOR  mogą zmienić swoje hasło oraz hasła wszystkich użytkowników o takim samym lub niższym poziomie dostępu. Mogą także zabezpieczyć hasłem konta użytkowników typu OPERATOR , z wyjątkiem podstawowego użytkownika typu OPERATOR  o nazwie „Operator”.

W celu zmiany hasła użytkownika:

1. Wciśnij  ►  ►  ► .

2. Wybierz użytkownika, którego hasło chcesz zmienić.

3. Wciśnij .

Nieaktywna ikona  oznacza, że nie masz uprawnień do zmiany hasła wybranego użytkownika.

4. Wprowadź nowe hasło.



5. Powtórz hasło.

Podczas zmiany hasła obecnie zalogowanego użytkownika, konieczne jest podanie bieżącego hasła w celu weryfikacji.







6. Wciśnij , aby potwierdzić.

Hasło wybranego użytkownika jest zmienione.

## 7.5.2. DODAWANIE UŻYTKOWNIKA





Użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  oraz **ADMINISTRATOR**  mogą dodać użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu.

W celu dodania użytkownika:

1. Wciśnij  ►  ►  ► .
2. Wciśnij .
3. Wprowadź nazwę użytkownika.
4. Wybierz typ użytkownika.
5. Wprowadź hasło.
6. Powtórz hasło.
7. Wciśnij , aby potwierdzić.

Użytkownik jest dodany.

## 7.5.3. USUWANIE UŻYTKOWNIKA

Użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  oraz **ADMINISTRATOR**  mogą usunąć każdego użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu, z wyjątkiem podstawowego użytkownika typu **OPERATOR**  o nazwie „Operator”, użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” oraz użytkownika obecnie zalogowanego.

W celu usunięcia użytkownika:

1. Wciśnij  ►  ►  ► .
2. Wybierz użytkownika, którego chcesz usunąć.
3. Wciśnij .

Nieaktywna ikona  oznacza, że nie masz uprawnień do usunięcia wybranego użytkownika.





Wyświetlone jest okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie wykonania operacji.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Użytkownik jest usunięty.



## 7.5.4. ZMIANA POZIOMU UPRAWNIENI


Użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  oraz **ADMINISTRATOR**  mogą zmienić poziom uprawnień każdego użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu, z wyjątkiem podstawowego użytkownika typu **OPERATOR**  o nazwie „Operator”, użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” oraz użytkownika obecnie zalogowanego. Poziom uprawnień nie może być zmieniony na wyższy niż poziom dostępu aktualnie zalogowanego użytkownika.

W celu zmiany poziomu uprawnień użytkownika:


1. Wciśnij  ►  ►  ► .

2. Wybierz użytkownika, którego poziom uprawnień chcesz zmienić.

3. Wciśnij .

Nieaktywna ikona  oznacza, że nie masz uprawnień do edycji ustawień wybranego użytkownika.





4. Zmień poziom uprawnień.

Jeżeli zmiana poziomu uprawnień na wyższy dotyczy konta użytkownika typu **OPERATOR** , które nie jest zabezpieczone hasłem, to konieczne jest utworzenie hasła.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Poziom uprawnień wybranego użytkownika jest zmieniony.

## 7.5.5. ZMIANA NAZWY UŻYTKOWNIKA


Użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  oraz **ADMINISTRATOR**  mogą zmienić nazwę każdego użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu, z wyjątkiem podstawowego użytkownika typu **OPERATOR**  o nazwie „Operator” oraz użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator”.

W celu zmiany nazwy użytkownika:

1. Wciśnij  ►  ►  ► .

2. Wybierz użytkownika, którego nazwę chcesz zmienić.

3. Wciśnij .

Nieaktywna ikona  oznacza, że nie masz uprawnień do zmiany nazwy wybranego użytkownika.


4. Wprowadź nazwę użytkownika.



Nazwa użytkownika musi być różna od nazw użytkowników zdefiniowanych w drukarce.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Nazwa wybranego użytkownika jest zmieniona.


## 7.5.6. AKTYWACJA UŻYTKOWNIKA

Po dwudziestokrotnym wprowadzeniu nieprawidłowego hasła użytkownika, dostęp do konta użytkownika jest zdezaktywowany. Obok nazwy użytkownika na liście użytkowników pojawia się ikona .

Użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  oraz **ADMINISTRATOR**  mogą aktywować wszystkich zdezaktywowanych użytkowników o takim samym lub niższym poziomie dostępu. Do aktywacji użytkownika konieczne jest utworzenie nowego hasła.

W celu aktywacji zdezaktywowanego użytkownika:

1. Wciśnij  ►  ►  ► .

2. Wybierz zdezaktywowanego użytkownika oznaczonego ikoną .

3. Wciśnij .



Nieaktywna ikona  oznacza, że nie masz uprawnień do aktywacji wybranego użytkownika.

4. Wprowadź nowe hasło.

5. Powtórz hasło.

6. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wybrany użytkownik jest aktywowany. Ikona  obok nazwy użytkownika znika.


W przypadku gdy zdezaktywowany jest użytkownik typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator”, a w urządzeniu nie ma zdefiniowanego innego użytkownika typu **ADMINISTRATOR** , który mógłby przeprowadzić procedurę aktywacji, to konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.



Więcej informacji znajduje się w rozdziale „9.3.3. Odblokowywanie zabezpieczeń”.


## 7.6. GLOBALNE DANE



Obsługa danych globalnych nie jest dostępna dla użytkowników typu **OPERATOR** .




Użytkownicy typu **OPERATOR ZAAWANSOWANY**  mogą podejrzeć zawartość danych globalnych, ale nie mogą ich modyfikować.

Użytkownicy typu **ADMINISTRATOR**  posiadają pełne uprawnienia do dokonywania modyfikacji danych globalnych.

Dane globalne użyte w otwartym do drukowania/drukowanym projekcie oznaczone są ikoną  i nie ma możliwości ich zmodyfikowania/usunięcia.

### 7.6.1. ZMIENNE GLOBALNE

Zmienna globalna jest obiektem, który może być zastosowany w każdym projekcie, w którym zastosowany jest obiekt tekstowy lub kod matrycowy/paskowy danego typu. W drukarce dostępne są następujące typy zmiennych globalnych:

- LICZNIK ,
- KOD ZMIANY ,
- KALENDARZ .

#### 7.6.1.1. ZMIENNA GLOBALNA TYPU LICZNIK

W celu utworzenia zmiennej globalnej typu **LICZNIK** :

1. Wciśnij   .


Wyświetlone jest okno konfiguracji zmiennych globalnych.

2. Wciśnij  .

3. Wprowadź nazwę zmiennej globalnej typu **LICZNIK** .


4. Dokonaj konfiguracji zmiennej globalnej.



Szczegółowy opis parametrów specyficznych dla obiektów typu **LICZNIK**  znajduje się w rozdziale „5.4.2.6. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Licznik”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Zmienna globalna typu **LICZNIK**  jest utworzona i może zostać użyta w projektach.

W oknie konfiguracyjnym dostępne są także następujące funkcje dotyczące zmiennych globalnych typu **LICZNIK** :



- edycja wybranej zmiennej globalnej,



- przywrócenie wartości początkowych (reset) wybranej zmiennej globalnej,



- usunięcie wybranej zmiennej globalnej.


#### 7.6.1.2. ZMIENNA GLOBALNA TYPU KOD ZMIANY

W celu utworzenia zmiennej globalnej typu **KOD ZMIANY** :


1. Wciśnij   .

Wyświetlone jest okno konfiguracji zmiennych globalnych.

2. Wciśnij  .


3. Wprowadź nazwę zmiennej globalnej typu **KOD ZMIANY** .
4. Dokonaj konfiguracji zmiennej globalnej.



Szczegółowy opis parametrów specyficznych dla obiektów typu **KOD ZMIANY**  znajduje się w rozdziale „5.4.2.5. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Kod zmiany”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Zmienna globalna typu **KOD ZMIANY**  jest utworzona i może zostać użyta w projektach.

W oknie konfiguracyjnym dostępne są także następujące funkcje dotyczące zmiennych globalnych typu **KOD ZMIANY** :



- edycja wybranej zmiennej globalnej,



- usunięcie wybranej zmiennej globalnej.

### 7.6.1.3. ZMIENNA GLOBALNA TYPU **KALENDARZ**

W celu utworzenia zmiennej globalnej typu **KALENDARZ** :

1. Wciśnij  ►  ► .


Wyświetlone jest okno konfiguracji zmiennych globalnych.

2. Wciśnij  ► .


3. Wprowadź nazwę zmiennej globalnej typu **KALENDARZ** .


4. Dokonaj konfiguracji zmiennej globalnej.



Szczegółowy opis parametrów specyficznych dla obiektów typu **KALENDARZ**  znajduje się w rozdziale „5.4.2.4. Tworzenie/edycja obiektu tekstowego typu Kalendarz”.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.

Zmienna globalna typu **KALENDARZ**  jest utworzona i może zostać użyta w projektach.

W oknie konfiguracyjnym dostępne są także następujące funkcje dotyczące zmiennych globalnych typu **KALENDARZ** :




- edycja wybranej zmiennej globalnej,



- usunięcie wybranej zmiennej globalnej.

### 7.6.2. OBRAZY

Obraz jest plikiem graficznym w formacie m.in. \*.png, \*.bmp, \*.jpg, \*.jpeg, \*.gif, który może być zastosowany w każdym projekcie, w którym zastosowany jest obiekt graficzny typu **OBRAZ** .

Przed użyciem w projektach, pliki graficzne muszą zostać:

- zaimportowane do drukarki za pomocą funkcji importu,



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.

- utworzone/zmodyfikowane za pomocą wbudowanego edytora plików graficznych.

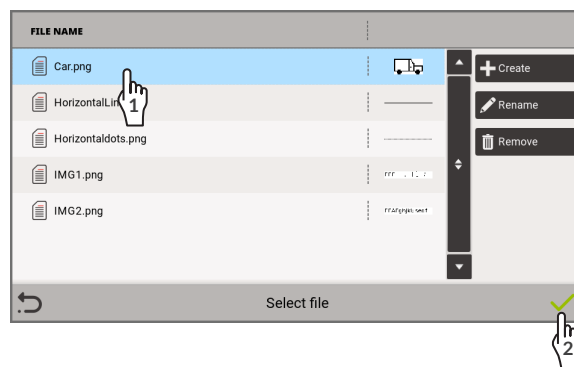
W celu dokonania edycji wybranego pliku graficznego:


1. Wciśnij  ►  ► .

Wyświetlona jest biblioteka plików graficznych dostępnych w drukarce.



*Pliki graficzne użyte w projekcie otwartym do drukowania/drukowanym oznaczone są na liście ikoną ► i nie ma możliwości ich edycji/zmiany nazwy/usunięcia.*



2.  Wybierz plik graficzny, który chcesz edytować. Wybrany plik graficzny zaznaczony jest na niebiesko.

W bibliotece plików graficznych dostępne są następujące funkcje:



- utworzenie nowego pliku graficznego,





- zmiana nazwy wybranego pliku graficznego,



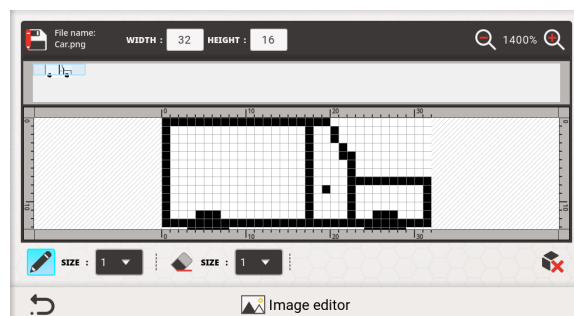
- usunięcie wybranego pliku graficznego,



- otwarcie wybranego pliku graficznego do edycji.

3.  Wciśnij , aby otworzyć wybrany plik graficzny do edycji.

Wyświetlone jest okno edytora plików graficznych.



W oknie edytora plików graficznych dostępne są następujące funkcje:



- wstawienie punktu o wybranym rozmiarze do pliku graficznego,



- usunięcie punktu o wybranym rozmiarze z pliku graficznego,




- usunięcie całej zawartości pliku graficznego,





- zmiana skali podglądu w oknie edytora,

**Szerokość, Wysokość** - ustawienie rozmiaru pliku graficznego.

4. Zmodyfikuj plik graficzny używając w/w funkcji.
5. Wciśnij , aby zapisać zmiany i opuścić okno edytora.

Edycja pliku graficznego jest zakończona.

### 7.6.3. PLIKI TEKSTOWE

Plik tekstowy może być zastosowany w każdym projekcie, w którym zastosowany jest obiekt tekstowy lub kod matrycowy/paskowy typu **PLIK TEKSTOWY**  .

Przed użyciem w projektach, pliki tekstowe muszą zostać:

- zaimportowane do drukarki za pomocą funkcji importu,



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.


- utworzone/zmodyfikowane za pomocą wbudowanego edytora plików tekstowych.

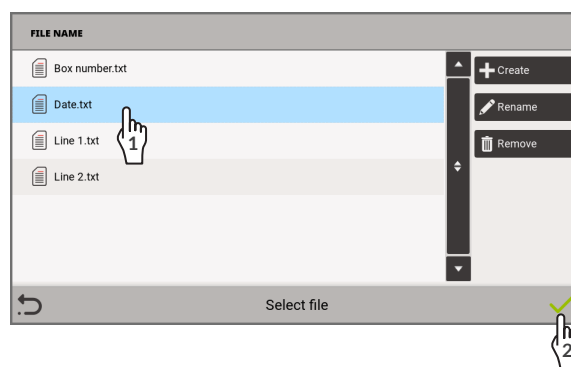
W celu dokonania edycji wybranego pliku tekstowego:


1. Wciśnij   .

Wyświetlona jest biblioteka plików tekstowych dostępnych w drukarce.



Pliki tekstowe użyte w projekcie otwartym do drukowania/drukowanym oznaczone są na liście ikoną  i nie ma możliwości ich edycji/zmiany nazwy/usunięcia.



2.  Wybierz plik tekstowy, który chcesz edytować.  
Wybrany plik tekstowy zaznaczony jest na niebiesko.

W bibliotece plików tekstowych dostępne są następujące funkcje:



- utworzenie nowego pliku tekstowego,





- zmiana nazwy wybranego pliku tekstowego,



- usunięcie wybranego pliku tekstowego,




- otwarcie wybranego pliku tekstowego do edycji.

3.  Wciśnij , aby otworzyć wybrany plik tekstowy do edycji.



Wyświetlone jest okno edytora plików tekstowych.



4. Zmodyfikuj zawartość pliku tekstowego.
5. Wciśnij , aby zapisać zmiany i opuścić okno edytora.  
Edycja pliku tekstowego jest zakończona.

## 7.6.4. SKRYPTY

Skrypt może być zastosowany w każdym obiekcie tekstowym lub w każdym kodzie matrycowym/paskowym:

- w celu przetworzenia treści obiektu przed wydrukowaniem projektu,
- w celu przetworzenia danych po ich otrzymaniu przez interfejs komunikacyjny (tylko dla obiektów typu **PORT KOMUNIKACYJNY**  / ).

Przed użyciem w projektach, skrypty muszą zostać:

- zaimportowane do drukarki za pomocą funkcji importu,



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.3. Eksport/Import innych elementów”.


- utworzone/zmodyfikowane za pomocą wbudowanego edytora skryptów.

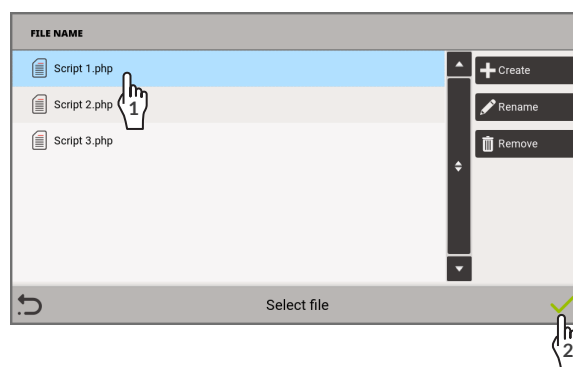
W celu dokonania edycji wybranego skryptu:

1. Wciśnij  ►  ► .

Wyświetlona jest biblioteka skryptów dostępnych w drukarce.



Skrypty użyte w projekcie otwartym do drukowania/drukowanym oznaczone są na liście ikoną  i nie ma możliwości ich edycji/zmiany nazwy/usunięcia.



2.  Wybierz skrypt, który chcesz edytować.

Wybrany skrypt zaznaczony jest na niebiesko.

W bibliotece skryptów dostępne są następujące funkcje:



- utworzenie nowego skryptu,



- zmiana nazwy wybranego skryptu,




- usunięcie wybranego skryptu,



- otwarcie wybranego skryptu do edycji.

3.  Wciśnij , aby otworzyć wybrany skrypt do edycji.

Wyświetlone jest okno edytora skryptów, które jest identyczne jak okno edytora plików tekstowych (patrz rozdział „7.6.3. Pliki tekstowe”).


4. Zmodyfikuj skrypt.
5. Wciśnij , aby zapisać zmiany i opuścić okno edytora.


Edycja skryptu jest zakończona.


## 7.7. WYMIANA DANYCH PRZEZ PORT USB



Funkcje **importu danych** nie mogą być wykonane, gdy drukarka jest w trybie drukowania.

Funkcje **eksportu danych** nie są dostępne dla użytkowników typu **OPERATOR** .

Funkcje **importu danych** oraz **aktualizacja oprogramowania** są dostępne tylko dla użytkowników typu **ADMINISTRATOR** .

Wymiana danych pomiędzy urządzeniami możliwa jest z użyciem odpowiedniej pamięci **USB** podłączonej do złącza  w sterowniku.



Wymagania dotyczące pamięci **USB** znajdują się w rozdziale „2.2.3. Sterownik” ► „2.2.3.1. Przyłącza zewnętrzne”.

Pliki eksportu mają zawsze rozszerzenie **\*.zip** i są zapisywane w głównym folderze w pamięci **USB**.

Domyślna nazwa pliku eksportu jest zgodna z nazwą drukarki nadanej za pomocą parametru:

 ►  ►  ►  ► **Nazwa drukarki**.

Importu plików można dokonać z dowolnego folderu.

Importować można wiele plików jednocześnie, ale pośród nich może być maksymalnie jeden plik **\*.zip**.

W celu uzyskania dostępu do funkcji wymiany danych:

1. Podłącz odpowiednią pamięć **USB** do złącza  w sterowniku.

Na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)) aktywna jest ikona .

2. Wciśnij  na pasku ikon

lub

wciśnij  ► .

Wyświetlone jest okno obsługi pamięci **USB**, w którym dostępne są następujące ikony funkcyjne:



- **import danych**, takich jak:

projekty,

ustawienia drukarki (wraz z bazą użytkowników),

czcionki,

obrazy,

pliki tekstowe,

zmienne globalne,

skrypty,

wszystkie dane drukarki,



- **eksport danych**, takich jak:

projekty,

ustawienia drukarki (wraz z bazą użytkowników),

czcionki,

obrazy,

pliki tekstowe,



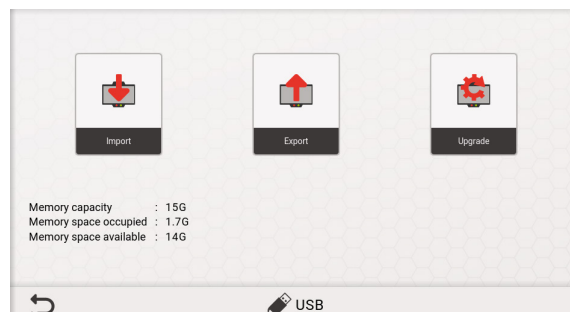
zmiennie globalne,  
skrypty,  
historia zdarzeń,  
wszystkie dane drukarki,



- aktualizacja oprogramowania drukarki.

W oknie obsługi pamięci **USB** dostępne są także takie informacje jak:

- **Pojemność:** całkowita pojemność pamięci **USB**,
- **Wykorzystana przestrzeń:** zajęta przestrzeń w pamięci **USB**,
- **Dostępna przestrzeń:** dostępna przestrzeń w pamięci **USB**.



### 7.7.1. EKSPORT/IMPORT PROJEKTÓW








Projekty mogą być przenoszone pomiędzy:

- drukarkami,
- drukarką a komputerem **PC**.

Jeżeli projekt zawiera elementy zewnętrzne takie jak obraz, plik tekstowy, skrypt czy daną globalną to elementy te są importowane/eksportowane razem z projektem.

Niezależnie od liczby eksportowanych projektów, w trakcie operacji eksportu tworzony jest zawsze jeden plik \*.zip.

W celu dokonania eksportu projektów do pamięci **USB**:

1. Wciśnij  ►  ►  ►  lub  ►  ► .
2. Wybierz projekty, które mają być wyeksportowane do pamięci **USB**.
3. Wciśnij  , aby potwierdzić.

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna z domyślną nazwą pliku.



4. Wprowadź nazwę pliku lub pozostaw nazwę domyślną.
5. Wciśnij  , aby potwierdzić.

Wybrane projekty są wyeksportowane do pamięci **USB**.

Plik w formacie \*.zip jest utworzony w głównym folderze.

W celu dokonania importu projektów z pamięci **USB** do drukarki:

1. Wciśnij  ►  ►  lub  ► .

- Wybierz folder w pamięci **USB** oraz plik \*.zip zawierający projekty, które mają być zaimportowane do drukarki.



*W trakcie operacji importu, widoczne są tylko i wyłącznie pliki w formatach, które mogą zostać zaimportowane do drukarki.*

Jeżeli wybrany zostanie plik \*.zip zawierający niezgodne dane, to drukarka zgłosi błąd.

- Wciśnij , aby potwierdzić.

Jeżeli w drukarce istnieje projekt o takiej samej nazwie jak projekt importowany, to po dodatkowym potwierdzeniu może on zostać nadpisany lub projekt importowany może zostać zapisany pod inną nazwą.

Wybrane projekty są zaimportowane do drukarki.

## 7.7.2. EKSPORT/IMPORT USTAWIEŃ DRUKARKI

Plik ustawień drukarki zawiera ustawienia drukarki dostępne we wszystkich gałęziach menu  ►



, takie jak:

- ustawienia ogólne,
- ustawienia drukowania,
- konfigurację sprzętową,
- bazę użytkowników,
- konfigurację interfejsów komunikacyjnych.



*Ze względu na różnice pomiędzy poszczególnymi egzemplarzami drukarek, konfiguracja sprzętowa importowana jest tylko w tej drukarce w której wyeksportowany został plik ustawień. W innych urządzeniach jest ona pomijana.*

W celu dokonania eksportu ustawień drukarki oraz bazy użytkowników do pamięci **USB**:

- Wciśnij  ►  ►  ►  lub  ►  ► .

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna z domyślną nazwą pliku.

- Wprowadź nazwę pliku lub pozostaw nazwę domyślną.

- Wciśnij , aby potwierdzić.

Ustawienia drukarki wraz z bazą użytkowników są wyeksportowane do pamięci **USB**.

Plik w formacie \*.zip jest utworzony w głównym folderze.

W celu dokonania importu ustawień drukarki oraz bazy użytkowników z pamięci **USB** do drukarki:



*W trakcie procedury importu ustawień drukarka zostanie ponownie uruchomiona.*


- Wciśnij  ►  ►  lub  ► .

- Wybierz folder w pamięci **USB** oraz plik \*.zip zawierający ustawienia, które mają być zaimportowane do drukarki.



*W trakcie operacji importu, widoczne są tylko i wyłącznie pliki w formatach, które mogą zostać zaimportowane do drukarki.*

Jeżeli wybrany zostanie plik \*.zip zawierający niezgodne dane, to drukarka zgłosi błąd.

3. Wciśnij , aby potwierdzić.
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

W trakcie procedury importu ustawień drukarka zrestartuje się.

Ustawienia drukarki oraz baza użytkowników są zaimportowane do drukarki.



**UWAGA: Ryzyko utraty bazy użytkowników!**

Po zaimportowaniu ustawień drukarki, baza użytkowników w drukarce zastąpiona jest bazą z importowanego pliku ustawień.

### 7.7.3. EKSPORT/IMPORT INNYCH ELEMENTÓW

Inne elementy, które mogą zostać wyeksportowane/zaimportowane za pomocą pamięci **USB** to:

Czcionki ,

Obrazy ,

Pliki tekstowe ,

Zmienne globalne  (typu LICZNIK , KOD ZMIANY  oraz KALENDARZ )

Historia zdarzeń ,



Historia zdarzeń może być wyeksportowana do pamięci **USB**, ale nie może zostać zaimportowana do drukarki.

Skrypty .




W/w elementy (oprócz historii zdarzeń) mogą być przenoszone zarówno pomiędzy drukarkami tego samego typu jak również pomiędzy urządzeniami różnych typów, np. pomiędzy drukarkami **PicAS® II** EBS-1600 oraz **bigJET®** EBS-1800.

Niezależnie od liczby eksportowanych elementów, w trakcie operacji eksportu tworzony jest zawsze jeden plik \*.zip.


W celu dokonania eksportu innych elementów do pamięci **USB**:

1. Wciśnij  ►  ►  ►  ► lub  ►  ►  ►.
2. Wybierz typ elementu, którego eksportu chcesz dokonać:

 - czcionki,

 - obrazy,

 - pliki tekstowe,

 - zmienne globalne,

 - historia zdarzeń,

 - skrypty.

3. Wybierz dane, które chcesz eksportować do pamięci **USB**.

Punkt nie dotyczy eksportu historii zdarzeń.

4. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna z domyślną nazwą pliku.



Domyślna nazwa pliku eksportu jest zgodna z nazwą drukarki nadaną za pomocą



**Nazwa drukarki.**

5. Wprowadź nazwę pliku lub pozostaw nazwę domyślną.

6. Wciśnij , aby potwierdzić.

Wybrane dane są wyeksportowane do pamięci **USB**:

- Plik w formacie **\*.zip** jest utworzony w głównym folderze;

W celu dokonania importu innych elementów z pamięci **USB** do drukarki:

1. Wciśnij  ►  ►  lub  ► .

2. Wybierz folder w pamięci **USB** oraz plik/pliki:

- **\*.zip** zawierające importowane elementy (maks. 1 plik zip),
- bezpośrednio importowane elementy, np. czcionki (w formatach **\*.ttf**, **\*.bdf**, **\*.pcf**), obrazy (w formatach **\*.png**, **\*.bmp**, **\*.jpg**, **\*.jpeg**, **\*.gif**), pliki tekstowe (w formacie **\*.txt**) lub skrypty (w formacie **\*.php**).



*W trakcie operacji importu, widoczne są tylko i wyłącznie pliki w formatach, które mogą zostać zaimportowane do drukarki.*

Jeżeli wybrany zostanie plik **\*.zip** zawierający niezgodne dane, to drukarka zgłosi błąd.

3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Jeżeli w drukarce istnieje element (elementy) o takiej samej nazwie jak element importowany, to po dodatkowym potwierdzeniu może on zostać nadpisany lub element importowany może zostać zapisany pod inną nazwą.

Wybrane dane są zaimportowane do drukarki.

#### 7.7.4. EKSPORT/IMPORT PEŁNYCH DANYCH DRUKARKI

Funkcja służy do wykonania pełnej kopii zapasowej danych drukarki, zawierającej:

- projekty,
- ustawienia drukarki (w tym ustawienia ogólne, ustawienia drukowania, konfiguracja sprzętowa, baza użytkowników, konfiguracja interfejsów komunikacyjnych),
- inne elementy (czcionki, obrazy, pliki tekstowe, zmienne globalne, skrypty),
- historię zdarzeń.



*Ze względu na różnice pomiędzy poszczególnymi egzemplarzami drukarek, konfiguracja sprzętowa importowana jest tylko w tej drukarce w której wyeksportowany został plik z pełnymi danymi drukarki. W innych urządzeniach jest ona pomijana.*

W celu dokonania eksportu pełnych danych drukarki do pamięci **USB**:

1. Wciśnij  ►  ►  ►  lub  ►  ► .

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna z domyślną nazwą pliku.



*Domyślna nazwa pliku eksportu jest zgodna z nazwą drukarki nadaną za pomocą*



**Nazwa drukarki.**





2. Wprowadź nazwę pliku lub pozostaw nazwę domyślną.

3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Pełna kopia danych drukarki jest wyeksportowana do pamięci **USB**.

Plik w formacie **\*.zip** jest utworzony w głównym folderze.

W celu dokonania importu pełnych danych drukarki z pamięci **USB** do drukarki:

1. Wciśnij  ►  ►  lub  ► .
2. Wybierz folder w pamięci **USB** oraz plik **\*.zip** zawierający dane, które mają być zaimportowane do drukarki.



*W trakcie operacji importu, widoczne są tylko i wyłącznie pliki w formatach, które mogą zostać zaimportowane do drukarki.*

Jeżeli wybrany zostanie plik **\*.zip** zawierający niezgodne dane, to drukarka zgłosi błąd.

3. Wciśnij , aby potwierdzić.

Pełna kopia danych (z wyjątkiem historii zdarzeń) drukarki jest zaimportowana do drukarki.



**UWAGA: Ryzyko utraty danych!**

*Istniejące dane w drukarce zastąpione są danymi z importowanego pliku.*

### 7.7.5. AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA

Funkcja służy do dokonywania aktualizacji oprogramowania drukarki do nowszej wersji.



**UWAGA: Ryzyko uszkodzenia drukarki!**

*Procedura aktualizacji oprogramowania nie może zostać przerwana. Przerwanie procedury może spowodować uszkodzenie drukarki.*

Przed dokonaniem aktualizacji oprogramowania drukarki:

- sprawdź bieżącą wersję oprogramowania,



*Wersję oprogramowania (systemu) drukarki możesz odczytać za pomocą*

 ►  ►  ► **System** lub  ►  ► **System**.

- skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems** w celu otrzymania pakietu aktualizacyjnego; pakiet aktualizacyjny to plik w formacie **\*.ebs**,
- dokonaj eksportu pełnej kopii zapasowej danych drukarki do pamięci **USB**.




*Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.7.4. Eksport/Import pełnych danych drukarki”.*


W celu dokonania aktualizacji oprogramowania drukarki:

1. Skopiuj pakiet instalacyjny do pamięci **USB**.
2. Podłącz pamięć **USB** z pakietem aktualizacyjnym do złącza  w sterowniku.

Funkcja aktualizacji oprogramowania jest aktywna.

3. Wciśnij  ►  ►  lub  ► .
4. Wybierz folder w pamięci **USB** oraz plik **\*.ebs** zawierający pakiet aktualizacyjny.

Pliki w innych formatach nie są widoczne.

5. Wciśnij , aby potwierdzić.
6. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

W trakcie procedury aktualizacji drukarka zrestartuje się.

Procedura aktualizacji oprogramowania jest zakończona.

# ROZDZIAŁ 8

# KONSERWACJA

# OKRESOWA

## 8. KONSERWACJA OKRESOWA

Konserwacja okresowa urządzenia ma na celu zapewnienie niezawodnej pracy urządzenia.

### 8.1. CZYSZCZENIE PŁYTY Z DYSZAMI



**UWAGA: Ryzyko uszkodzenia płyty z dyszami!**

W trakcie czyszczenia płyty z dyszami nie wolno używać narzędzi, gdyż może to doprowadzić do jej uszkodzenia.





Wymagane narzędzia:

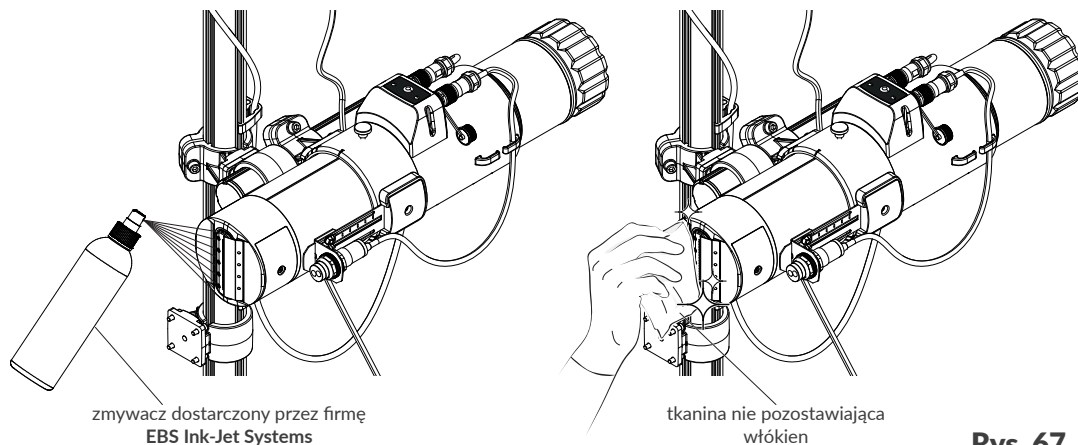
- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu/zmywacza,
- okulary ochronne,
- spryskiwacz ze zmywaczem zgodnym z typem stosowanego atramentu,
- tkanina nie pozostawiająca włókien,
- metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający.





Czyszczenie płyty z dyszami w zintegrowanej głowicy drukującej stosuje się w celu usunięcia resztek zaschniętego atramentu oraz brudu, które mogą być przyczyną pogorszenia jakości wydruków.

W celu oczyszczenia płyty z dyszami:

1. Jeżeli drukarka drukuje, to wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku, aby wstrzymać drukowanie.
2. Podłóż metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający pod płytę z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.
3. Spryskaj płytę z dyszami zmywaczem (patrz [Rys. 67](#)).



Rys. 67.

4. Użyj tkaniny nie pozostawiającej włókien, aby wyczyścić płytę z dyszami.
5. Wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku, aby ponownie włączyć drukowanie.

## 8.2. OKRESOWA WYMIANA/PRZEGLĄD PODZESPOŁÓW

Okresowa wymiana lub przegląd serwisowy kluczowych podzespołów systemu drukującego są zalecane w celu zapewnienia niezawodnej pracy urządzenia oraz zachowania warunków gwarancji.

### 8.2.1. WYMIANA/PRZEGLĄD ZINTEGROWANEJ GŁOWICY DRUKUJĄCEJ

Zintegrowana głowica drukująca została zaprojektowana do pracy w ciągu **18 miesięcy\*** od chwili zainstalowania w drukarce. W związku z tym, po upływie tego czasu zalecane jest dokonanie jej wymiany na głowicę zapasową lub odesłanie do przeglądu serwisowego. O konieczności wymiany/przeglądu zintegrowanej głowicy drukującej informują komunikaty informacyjne.








\* Maksymalny czas jaki może upłynąć od instalacji zintegrowanej głowicy drukującej w drukarce do jej zalecanej wymiany/przeglądu w ramach konserwacji prewencyjnej, zależy od typu zastosowanego atramentu.

Wymiana zintegrowanej głowicy drukującej może być przeprowadzona przez **osoby przeszkolone**. W celu uzyskania informacji dotyczących postępowania ze zdemontowaną zintegrowaną głowicą drukującą oraz w celu zamówienia odpowiedniej głowicy zapasowej skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Drukarka może być wyposażona w jeden z pięciu dostępnych typów zintegrowanych głowic drukujących: **7N/13, 7N/24, 16N/29, 16N/56, 32N/58**.

Zintegrowane głowice drukujące mogą być stosowane zamiennie w danej drukarce pod warunkiem, że są przeznaczone do pracy z jednym typem atramentu.

W celu uzyskania informacji o zainstalowanej zintegrowanej głowicy drukującej:

1. Wciśnij  ►  ►  ► **|GŁOWICAA|**  
lub  
wciśnij  ►  ► **|GŁOWICAA|** na pasku ikon **1b** (patrz [Rys. 37 na stronie 42](#)).

W celu dokonania wymiany zintegrowanej głowicy drukującej:



#### UWAGA: Ostre Elementy!

Podczas odłączania/podłączania butelki zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą wchodzącą w skład przyłącza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.



#### Wymagane narzędzia:

- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu/zmywacza,
- okulary ochronne,
- kątowy klucz imbusowy o rozmiarze 5,
- klucz płaski o rozmiarze 22 (opcjonalnie; do dokręcenia nakrętki **3a** fotodetektorra **3**).



1. Wyłącz drukarkę w trybie zwykłym.



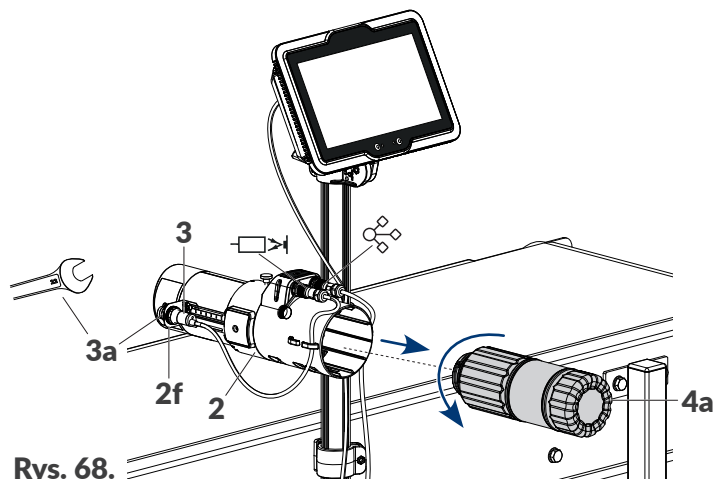
Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „[4.2.1. Wyłączanie drukarki w trybie zwykłym](#)”.

2. Odłącz kabel zasilający od sieci zasilającej.





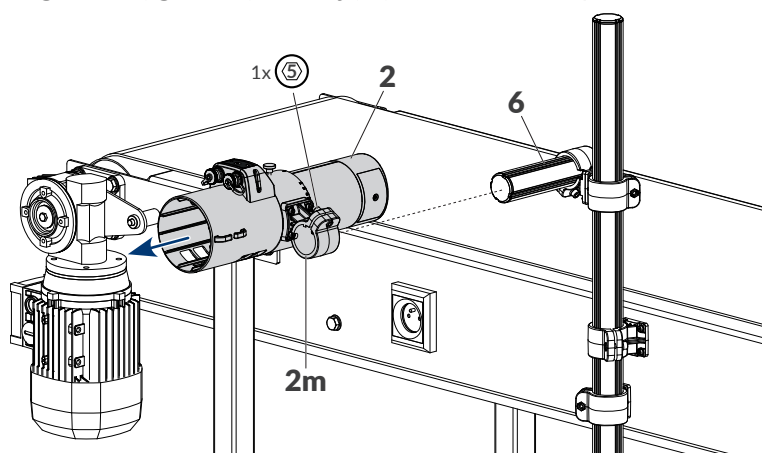


3. Odkręć butelkę z atramentem **4a** (patrz [Rys. 68](#)).



Rys. 68.

4. Odłącz okablowanie zintegrowanej głowicy drukującej **2**:
  - kabel fotodetektora od wejścia  - jeżeli system drukujący wyposażony jest w fotodetektor **3**,
  - kabel interfejsu eLink od złącza .
5. Odkręć nakrętkę **3a** mocującą fotodetektor **3** w uchwycie **2f**. Nakrętkę odkręć palcami. W razie potrzeby użyj klucza płaskiego o rozmiarze **22**.
6. Zdemontuj fotodetektor **3**.
7. Za pomocą kątownego klucza imbusowego o rozmiarze **5** poluzuj wkręt wchodzący w skład uchwytu **2m**.
8. Zdemontuj zintegrowaną głowicę drukującą **2** wraz z uchwytem **2m** zsuwając ją ze statywu **6**.



Rys. 69.

9. Zainstaluj zapasową/odnowioną zintegrowaną głowicę drukującą **2** na statywie **6** (patrz [Rys. 69](#)). Za pomocą kątownego klucza imbusowego o rozmiarze **5** dokręć wkręt wchodzący w skład uchwytu **2m**, zaciskając uchwyt na statywie zintegrowanej głowicy drukującej **6**.
10. Podłącz okablowanie do zintegrowanej głowicy drukującej **2**.
11. Podłącz butelkę z atramentem **4a** do zintegrowanej głowicy drukującej **2**.
12. Podłącz kabel zasilający do gniazdka zasilającego.
13. Uruchom drukarkę.



Więcej szczegółów na temat uruchamiania drukarki znajduje się w rozdziale „4.1. Uruchamianie drukarki”.

Bezpośrednio po uruchomieniu drukarki, wykonywana jest procedura automatycznej autoryzacji zapasowej/odnowionej zintegrowanej głowicy drukującej.



*Procedura autoryzacji podzespołów wymaga aby do drukarki podłączona była butelka z docelowym typem atramentu.*

*W przypadku wystąpienia problemów z automatyczną autoryzacją podzespołów nie ma możliwości włączenia drukowania o czym informują komunikaty na ekranie, a drukarka sygnalizuje błąd. W takiej sytuacji skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy EBS Ink-Jet Systems.*

Zintegrowana głowica drukująca jest wymieniona i aktywna.

Bez dokonania autoryzacji zintegrowanej głowicy drukującej nie ma możliwości włączenia drukowania o czym informują komunikaty na ekranie, a drukarka sygnalizuje błąd.



*Po wymianie zintegrowanej głowicy drukującej konieczne może być przeprowadzenie konfiguracji systemu drukującego. Dotyczy to zwłaszcza sytuacji, gdy głowica zapasowa jest innego typu niż głowica zdemontowana. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „7.3. Konfiguracja podzespołów systemu drukującego”.*

## 8.3. PRZECHOWYWANIE I TRANSPORT

### 8.3.1. PRZECHOWYWANIE DRUKARKI

Drukarkę należy przechowywać w suchym miejscu. Zalecane jest przechowywanie urządzenia w oryginalnym opakowaniu.

Pozycja drukarki w trakcie przechowywania jest dowolna.

Warunki klimatyczne i dopuszczalne narażenia mechaniczne w trakcie przechowywania:

- temperatura: **od 0°C do +50°C (od +32°F do +122°F)**,



*Użytkowanie niektórych atramentów może ograniczać zakres temperatur (patrz dane techniczne danego atramentu).*

- wilgotność względna: **od 10 do 90% bez kondensacji**,
- udary: **maks. 1 g, maks 2 ms.**

Sposób przygotowania drukarki do przechowywania zależy od tego na jaki okres czasu urządzenie ma pozostać wyłączone.

Są 2 sposoby przygotowania drukarki do przechowywania:

- na okres **do 3 tygodni**,
- na okres **powyżej 3 tygodni**.

#### Przechowywanie na okres do 3 tygodni

W celu przygotowania drukarki do przechowywania na okres **do 3 tygodni**:

1. Wyłącz drukarkę w trybie zwykłym.



*Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „4.2.1. Wyłączenie drukarki w trybie zwykłym”.*

Nie są wymagane żadne dodatkowe czynności.

Na czas przechowywania drukarki nie odłączaj butelki z atramentem.

Po zakończeniu przechowywania drukarki na okres **do 3 tygodni**, możesz ją uruchomić bez żadnych dodatkowych czynności, przy czym zalecane jest wykonanie kilku wydruków testowych w celu sprawdzenia jakości pisma.



Więcej szczegółów na temat uruchamiania drukarki znajduje się w rozdziale „**4.1. Uruchamianie drukarki**”.

### Przechowywanie na okres powyżej 3 tygodni



#### UWAGA: Ostre Elementy!

Podczas wymiany butelki zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą wchodzącą w skład przyłtacza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.




#### Wymagane narzędzia:

- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu/zmywacza,
- okulary ochronne,
- metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający,
- butelka ze zmywaczem zgodnym z typem stosowanego atramentu.



Przygotowanie drukarki do przechowywania na okres powyżej 3 tygodni może być przeprowadzone tylko przez **osoby przeszkolone**.

W celu przygotowania drukarki do przechowywania na okres **powyżej 3 tygodni**:

1. Odkręć butelkę z atramentem od zintegrowanej głowicy drukującej.
2. Podłącz butelkę ze zmywaczem w miejsce zdemontowanej butelki z atramentem i nie odłączaj jej przez cały okres przechowywania.
3. Podłóż metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający pod płytę z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.
4. Wciśnij i przytrzymaj klawisz  w zintegrowanej głowicy drukującej, aby uruchomić procedurę płukania.  
Płukanie kontynuuj aż do chwili, gdy z dysz zamiast atramentu zaczną wydostawać się zmywacz.  
Drukarka jest napełniona zmywaczem.
5. Wyłącz drukarkę w trybie zwykłym.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**4.2.1. Wyłączanie drukarki w trybie zwykłym**”.


Po zakończeniu przechowywania drukarki na okres **powyżej 3 tygodni**:

1. Uruchom drukarkę.



Więcej szczegółów na temat uruchamiania drukarki znajduje się w rozdziale „**4.1. Uruchamianie drukarki**”.

2. Odkręć butelkę ze zmywaczem od zintegrowanej głowicy drukującej.
3. Podłącz butelkę z atramentem w miejsce zdemontowanej butelki ze zmywaczem.

4. Podłóż metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający pod płytę z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.
5. Wciśnij i przytrzymaj klawisz  w zintegrowanej głowicy drukującej, aby uruchomić procedurę płukania.  
Płukanie kontynuuj aż do chwili, gdy z dysz zamiast zmywacza zacznie wydostawać się atrament.  
Drukarka jest napełniona atramentem.
6. Wykonaj kilku wydruków testowych w celu sprawdzenia jakości pisma.

### 8.3.2. TRANSPORT DRUKARKI



Przeniesienie drukarki może być przeprowadzone przez **osoby przeszkolone**.

Pozycja drukarki w trakcie transportu jest dowolna.

Podczas transportu należy zachować ostrożność, aby nie uszkodzić płyty z dyszami, ekranu sterownika, kabli.

Zalecane jest transportowanie urządzenia w oryginalnym opakowaniu.

Dopuszczalne narażenia mechaniczne wewnątrz opakowania:

- udary: **maks. 1 g, maks. 2ms**.

Całkowita masa drukarki z butelką z atramentem o pojemności 1 l: ok. **7,6 kg (ok. 16,75 lbs)**.

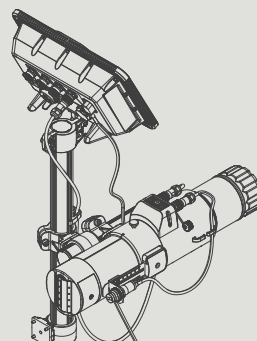
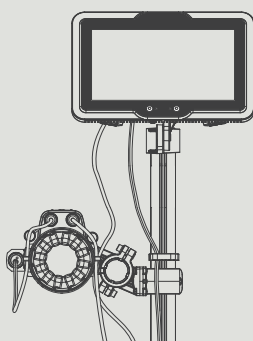
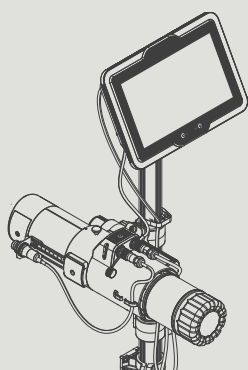
Masa poszczególnych podzespołów drukarki:

- sterownik: ok. **2,3 kg (ok. 5,07 lbs)**,
- zintegrowana głowica drukująca z fotodetektorem (napełniona atramentem): ok. **1,8 kg (ok. 3,97 lbs)**,
- zestaw montażowy (statywy, uchwyty): ok. **2,5 kg (ok. 5,51 lbs)**,
- butelka z atramentem:
  - o pojemności 1 litra: ok. **1 kg (ok. 2,20 lbs)**,
  - o pojemności 0,5 litra: ok. **0,5 kg (ok. 1,10 lbs)**.

# PicAS<sup>®</sup> II

# INSTRUKCJA OBSŁUGI EBS-1600

Drukarki przemysłowe typu „DROP-ON-DEMAND”  
Instrukcja oryginalna



## Część 3 z 3



# ROZDZIAŁ 9




# ROZWIĄZYWANIE




# PROBLEMÓW

## 9. ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

### 9.1. OBSŁUGA KOMUNIKATÓW

W drukarce **PicAS® II** EBS-1600 występują trzy typy komunikatów:

- komunikaty błędów ,
- komunikaty ostrzegawcze ,
- komunikaty informacyjne .

Wszystkie w/w typy komunikatów wyświetlane są w oknach dialogowych oraz są zapisywane historii komunikatów dostępnej za pomocą   lub ikony  na pasku ikon.



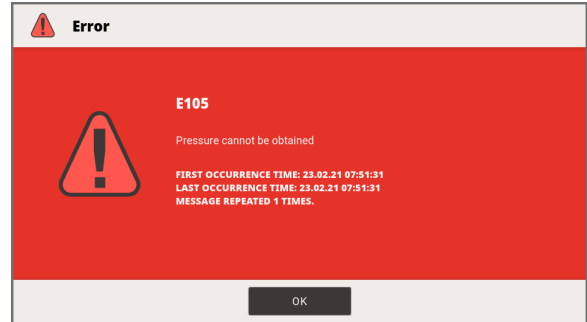
Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „6.1.1. Historia komunikatów”.

#### 9.1.1. KOMUNIKATY BŁĘDÓW




Komunikaty błędów (patrz rysunek obok) wyświetlane są w oknie dialogowym w momencie wystąpienia błędu.

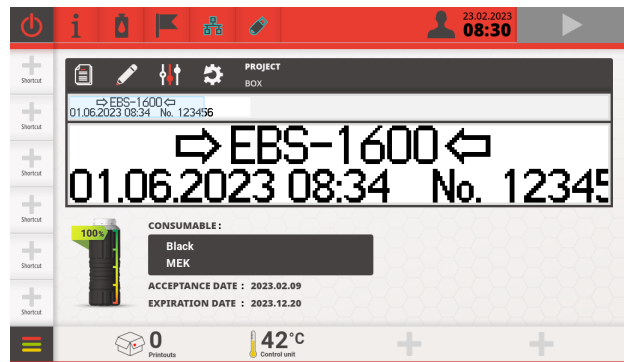
Komunikaty błędów dotyczą:

- Błędów uniemożliwiających drukowanie; np. pusta butelka.  
Drukarka **przechodzi** do stanu błędu.
- Błędów związanych z czynnością aktualnie wykonywaną przez użytkownika, np. nieprawidłowe ustawienie parametrów, błąd w edytowanym projekcie.  
Drukarka **nie przechodzi** do stanu błędu. Drukowanie może być kontynuowane.



W przypadku wyświetlenia komunikatu związanego z błędem uniemożliwiającym drukowanie, drukarka automatycznie przechodzi do stanu błędu, w którym:

- pasek ikon miga na czerwono,
- neony sygnalizacyjne migają na czerwono,
- dioda LED   w sterowniku świeci na czerwono,
- dioda LED  w zintegrowanej głowicy drukującej świeci na czerwono,
- opcjonalny sygnalizator statusu świeci na czerwono,
- transporter produkcyjny może zostać zatrzymany.



Sposób postępowania w przypadku wyświetlenia komunikatu błędu jest uzależniony od przyczyny jego wystąpienia.

W przypadku gdy komunikat błędu został wyświetlony na skutek błędu w urządzeniu (np. pusta butelka z atramentem) i drukarka automatycznie przeszła do stanu błędu:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu błędu.
- Wciśnij **OK**, aby przyjąć komunikat do wiadomości.
- Wykonaj działanie adekwatne do treści komunikatu, np. zainstaluj nową butelkę z atramentem. Drukarka wychodzi ze stanu błędu.
- Jeżeli na skutek wystąpienia błędu drukowanie zostało wstrzymane, to włącz je ponownie.

W przypadku gdy komunikat błędu został wyświetlony na skutek czynności wykonanej przez użytkownika (np. dokonania błędnego ustawienia):

- Zapoznaj się z treścią komunikatu błędu.
- Wciśnij **OK**, aby przyjąć komunikat do wiadomości.
- Wykonaj czynność adekwatną do treści komunikatu (np. korekta błędnego ustawienia).

### 9.1.2. KOMUNIKATY OSTRZEGAWCZE

Komunikaty ostrzegawcze (patrz rysunek obok) wyświetlane są w oknie dialogowym w momencie wystąpienia sytuacji wymagającej zwrócenia uwagi użytkownika.

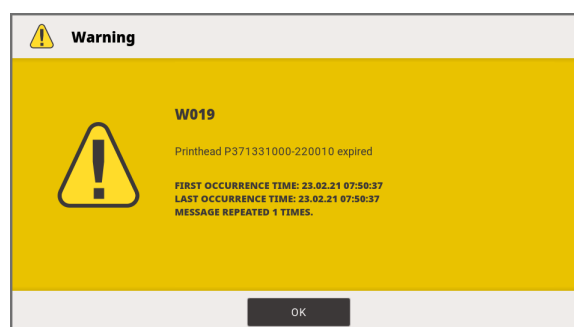
Komunikaty ostrzegawcze dotyczą:

- Sytuacji, która wystąpiła w urządzeniu i wymaga interwencji użytkownika; np. zbyt szybkie wyzwalanie wydruków.

Drukarka **przechodzi** do stanu ostrzeżenia.

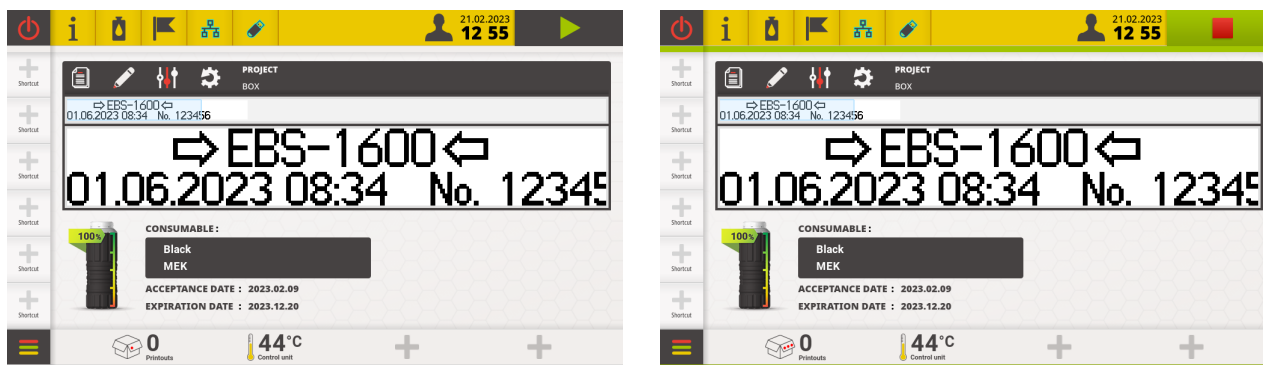
- Sytuacji związanych z czynnością aktualnie wykonywaną przez użytkownika.




Drukarka **nie przechodzi** do stanu ostrzeżenia.





W przypadku wyświetlenia komunikatu ostrzegawczego związanego z sytuacją która wystąpiła w urządzeniu, drukarka automatycznie przechodzi do stanu ostrzeżenia, w którym:



- drukowanie może być włączone/kontynuowane,
- pasek ikon świeci na żółto,
- dioda LED   w sterowniku miga na czerwono,
- dioda LED  w zintegrowanej głowicy drukującej miga na czerwono,
- opcjonalny sygnalizator statusu świeci na żółto.

Sposób postępowania w przypadku wyświetlenia komunikatu ostrzegawczego jest uzależniony od przyczyny jego wystąpienia.

W przypadku gdy komunikat ostrzegawczy został wyświetlony na skutek sytuacji, która wystąpiła w urządzeniu i wymaga interwencji użytkownika (np. zbyt szybkie wyzwalać wydruków), a drukarka automatycznie przeszła do stanu ostrzeżenia:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu ostrzeżenia.
  - Wciśnij **OK**, aby przyjąć komunikat do wiadomości.
  - Wykonaj działanie adekwatne do treści komunikatu, np. zapewnij odpowiedni dystans pomiędzy wyzwoleniami kolejnych wydruków.
- Drukarka wychodzi ze stanu ostrzeżenia.

W przypadku gdy komunikat ostrzegawczy został wyświetlony na skutek czynności wykonanej przez użytkownika:

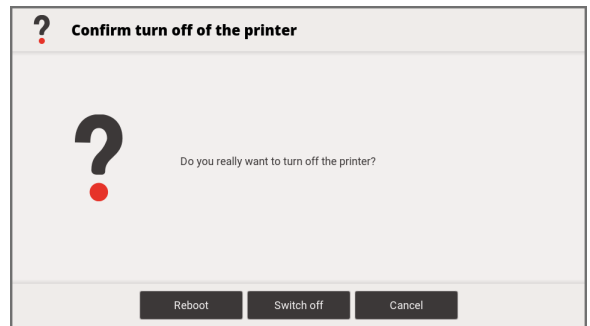
- Zapoznaj się z treścią komunikatu ostrzegawczego.
- Wciśnij **OK**, aby przyjąć komunikat do wiadomości.
- Wykonaj czynność adekwatną do treści komunikatu.

### 9.1.3. KOMUNIKATY INFORMACYJNE

Komunikaty informacyjne (patrz rysunek obok) wyświetlane są w oknie dialogowym w momencie wystąpienia konieczności poinformowania użytkownika o zaistniałej sytuacji lub w sytuacji, gdy użytkownik musi podjąć decyzję dotyczącą dalszego postępowania.

Drukowanie może być włączone/kontynuowane.

Drukarka nie zmienia statusu.



Sposób postępowania w przypadku wyświetlenia komunikatu informacyjnego jest uzależniony od tego czy wystąpienie komunikatu jest związane z koniecznością podjęcia decyzji dotyczącej dalszego postępowania przez użytkownika czy też nie.

W przypadku gdy komunikat informacyjny został wyświetlony w celu poinformowania użytkownika o zaistniałej sytuacji:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu.
- Wciśnij **OK**, aby przyjąć komunikat do wiadomości.

W przypadku gdy komunikat informacyjny został wyświetlony w celu podjęcia decyzji dotyczącej dalszego postępowania przez użytkownika:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu.
- Podejmij decyzję dotyczącą dalszego postępowania wciskając odpowiedni klawisz, np. **Tak** lub **Nie**.
- Urządzenie wykonuje odpowiednie działanie, np. uruchamia się ponownie.

### 9.1.4. LISTA KOMUNIKATÓW

Poniższa tabela zawiera listę ważniejszych komunikatów, które mogą zostać wyświetlone w drukarce. Każdy z komunikatów posiada jednoznaczny identyfikator (ID) niezależny od wybranego języka interfejsu. Pierwsza litera identyfikatora oznacza typ komunikatu:

- E: komunikat błędny,
- W: komunikat ostrzegawczy,
- I: komunikat informacyjny.

ID	Treść komunikatu
<b>Komunikaty błędów</b>	
E001	Nieprawidłowe dane zbiornika z atramentem otrzymane z systemu IMS.
E003	Atrament nieaktualny. Materiał eksploatacyjny odrzucony.
E004	Dezaktywowany materiał eksploatacyjny
E006	Nieprawidłowy typ rozpuszczalnika. Materiał eksploatacyjny %1 odrzucony. Symbol prawidłowego materiału eksploatacyjnego: %2 gdzie a, b, c to dowolne znaki
E007	Atrament od innego Dystrybutora niż poprzednio. Materiał eksploatacyjny odrzucony.
E008	Nieprawidłowy kolor. Materiał eksploatacyjny %1 odrzucony. Symbol prawidłowego materiału eksploatacyjnego: %2 gdzie a, b, c to dowolne znaki
E009	Nieprawidłowy typ pigmentacji. Materiał eksploatacyjny %1 odrzucony. Symbol prawidłowego materiału eksploatacyjnego: %2 gdzie a, b, c to dowolne znaki
E010	Nieprawidłowy typ atramentu. Materiał eksploatacyjny %1 odrzucony. Symbol prawidłowego materiału eksploatacyjnego: %2 gdzie a, b, c to dowolne znaki
E011	Materiał eksploatacyjny inny niż poprzednio używany. Materiał eksploatacyjny %1 odrzucony. Symbol prawidłowego materiału eksploatacyjnego: %2 gdzie a, b, c to dowolne znaki
E012	Brak pliku obrazu.
E013	Brak pliku fontu.
E014	Brak pliku tekstowego.
E015	Brak globalnego licznika.
E016	Brak globalnego kodu zmiany.
E017	Brak kalendarza globalnego.
E018	Nieudane ładowanie projektu.
E019	Plik projektu nie istnieje.
E022	Brakujące obiekty.
E023	Plik projektu jest uszkodzony.
E045	Dane kodu kreskowego są nieprawidłowe (wykryto niedozwolone znaki dla bieżącego typu kodu kreskowego)! Proszę poprawić dane.
E046	Długość danych kodu kreskowego jest nieprawidłowa! Proszę poprawić dane.
E048	Przekroczono limit nieprawidłowych kodów aktywacyjnych. Drukarka wyłączy się.
E049	Nieprawidłowy kod aktywacyjny.
E066	Przekroczono dopuszczalną temperaturę sterownika
E072	Przekroczono temperaturę w głowicy drukującej %1
E100	Zbyt wiele błędnych odpowiedzi na kody aktywacyjne. Zostanie wygenerowany nowy kod.

## ID Treść komunikatu

## Komunikaty ostrzegawcze

W006	Niski poziom atramentu
W009	Obiekty poza obszarem drukowania.
W012	Obciążona czcionka.
W013	Wyzwolono drukowanie przed ukończeniem bieżącego wydruku
W014	Zbyt duża szybkość poruszania się przedmiotu dla zadanych parametrów drukowania. Wydruk może być nieprawidłowy
W019	Głowica %1 przeterminowana
W023	Opcja niedostępna.
W024	Nieprawidłowa opcja.
W025	Przekroczono maksymalną liczbę oczekujących wydruków

## Komunikaty informacyjne

I001	Drukarka aktywowana kodem odblokowującym. Pozostałe godziny pracy: %1
I002	Termin ważności atramentu %1
I004	Nowy zbiornik z atramentem %1
I008	Wykryto nieprawidłowe wyłączenie urządzenia, które może spowodować uszkodzenie danych lub awarię. Zawsze postępuj zgodnie z procedurą wyłączania.
I010	Żaden projekt nie został otwarty
I016	Kod odblokowujący został pomyślnie zaakceptowany.
I023	Ta operacja nie jest dozwolona w trybie strojenia.



Występujące w niektórych z powyższych komunikatów wyrażenie %1 zostaje w chwili wyświetlenia komunikatu zastąpione odpowiednimi danymi, np. numerem/symbolem modułu.

## 9.2. DIAGNOSTYKA

### 9.2.1. WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE

Przed przystąpieniem do lokalizowania uszkodzonego elementu zalecane jest wykonanie wstępnych czynności kontrolnych, takich jak:

- ocena wzrokowa pozwalająca wykryć takie problemy jak zanieczyszczone elementy, wycieki atramentu czy uszkodzone/rozłączone przewody,
- weryfikacja komunikatów, informacji na temat urządzenia oraz materiałów eksploatacyjnych oraz ustawień, które mogą być pomocne do określenia źródła problemu,
- wykonanie testów podzespołów i interfejsów.





















Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „9.2.2. Testy podzespołów i interfejsów”.

#### 9.2.1.1. OCENA WZROKOWA

Podzespół podlegający ocenie	Możliwe problemy
Zintegrowana głowica drukująca.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zanieczyszczona płyta z dyszami.</li> <li>- Wyciek atramentu ze zintegrowanej głowicy drukującej.</li> <li>- Brak butelki z atramentem.</li> <li>- Niedokręcona butelka z atramentem.</li> </ul>
Okablowanie/akcesoria.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Uszkodzone/odłączone kable.</li> <li>- Kabel zasilający odłączony od sieci zasilającej lub od sterownika.</li> <li>- Zanieczyszczony fotodetektor.</li> <li>- Odłączone złącze fotodetektora.</li> </ul>
Sterownik.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Uszkodzony wyświetlacz LCD.</li> </ul>
Inne.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Opisywane przedmioty są poza zasięgiem fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwającego.</li> <li>- Odległość pomiędzy kolejnymi przedmiotami na transporterze jest zbyt mała.</li> <li>- Niepewny kontakt rolki enkodera z transporterem produkcyjnym.</li> <li>- Opisywane przedmioty przesuwają się przed czołem zintegrowanej głowicy drukującej od niewłaściwej strony (nie od strony ślizgu).</li> </ul>

## 9.2.1.2. WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIENÍ

W celu dokonania diagnostyki zweryfikuj:

- Zawartość projektu otwartego do drukowania/drukowanego.  
Edycja projektu otwartego do drukowania/drukowanego może zostać uruchomiona za pomocą ikony  na ekranie głównym.
- Parametry projektu otwartego do drukowania/drukowanego.  
Modyfikacja parametrów projektu otwartego do drukowania/drukowanego może zostać uruchomiona za pomocą ikony  na ekranie głównym.
- Parametry drukowania.  
Edycja parametrów drukowania może zostać uruchomiona za pomocą  ►  ► .
- Ustawienia drukarki.  
Edycja różnych grup ustawień drukarki może zostać uruchomiona za pomocą  ► .
- Zgodność konfiguracji systemu drukującego wprowadzonej do drukarki z rzeczywistą konfiguracją systemu drukującego na transporterze produkcyjnym.  
Konfiguracja systemu drukującego może zostać zweryfikowana/zmodyfikowana przez użytkowników typu **ADMINISTRATOR**  za pomocą  ►  ► .
- Komunikaty.  
Lista komunikatów może zostać uruchomiona za pomocą  ►  ►  lub  na pasku ikon.
- Informacje na temat urządzenia oraz materiałów eksploatacyjnych.  
Dostęp do różnych grup informacji na temat urządzenia oraz materiałów eksploatacyjnych może zostać uruchomiony za pomocą  ►  lub za pomocą ikony  na pasku ikon.

## 9.2.2. TESTY PODZESPOŁÓW I INTERFEJSÓW



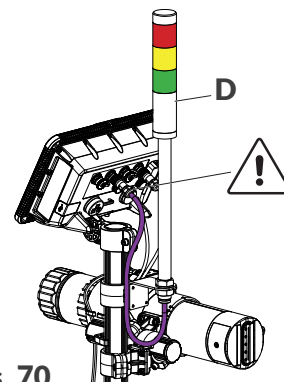
Wszystkie funkcje opisane w niniejszym rozdziale są dostępne tylko dla użytkowników typu ADMINISTRATOR

### 9.2.2.1. TEST SYGNALIZATORA STATUSU

Wykonanie testu sygnalizatora statusu **D** (patrz [Rys. 70](#)) ma na celu sprawdzenie czy sygnalizator podłączony do wyjścia w sterowniku działa prawidłowo.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.3.3.1. Sygnalizator statusu”.



Rys. 70.

W celu wykonania testu sygnalizatora statusu:

1. Wciśnij ► ► ► .

Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.

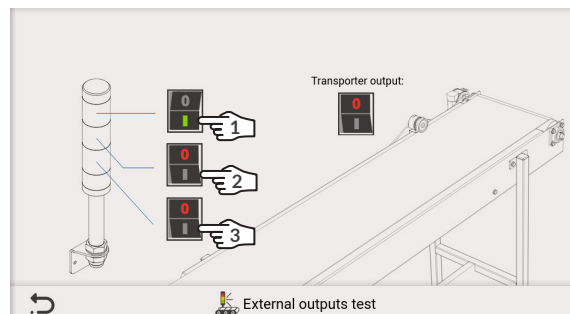
2. W celu przetestowania poszczególnych sekcji sygnalizatora:

- Wciskaj, aby przetestować sekcję czerwoną,
- Wciskaj, aby przetestować sekcję żółtą,
- Wciskaj, aby przetestować sekcję zieloną.


Brak reakcji testowanej sekcji sygnalizatora statusu może świadczyć o uszkodzeniu danej sekcji lub okablowania sygnalizatora.

Brak reakcji wszystkich sekcji sygnalizatora statusu może świadczyć o uszkodzeniu sygnalizatora lub nieprawidłowym podłączeniu sygnalizatora do sterownika.







3. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.

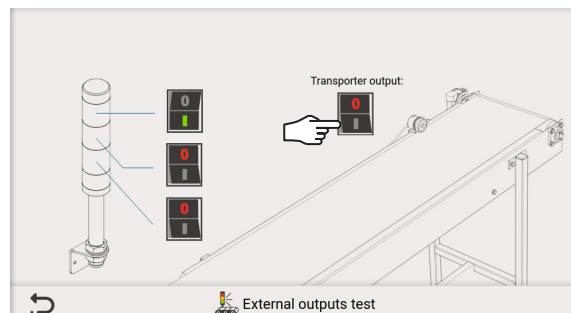


### 9.2.2.2. TEST WYJŚCIA DO ZATRZYMYWANIA TRANSPORTERA PRODUKCYJNEGO

Wykonanie testu wyjścia do zatrzymywania transportera produkcyjnego ma na celu sprawdzenie czy transporter produkcyjny podłączony do wyjścia  w sterowniku jest prawidłowo sterowany, tzn. czy jest zatrzymywany w sytuacji wystąpienia błędu uniemożliwiającego drukowanie.

W celu wykonania testu wyjścia do zatrzymywania transportera produkcyjnego:

1. Wciśnij    .  
Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.
2.  Wciskaj w celu przetestowania wyjścia.  
Brak reakcji transportera produkcyjnego może świadczyć o nieprawidłowym podłączeniu go do sterownika lub o uszkodzeniu kabla łączącego transporter ze sterownikiem.
3. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.









### 9.2.2.3. TEST STEROWNIKA

Wykonanie testu sterownika ma na celu sprawdzenie poprawności działania:



- sygnalizacyjnych diod LED **1c**, **1d**,
- klawiszy **1b**, **1e**,
- wyświetlacza LCD.

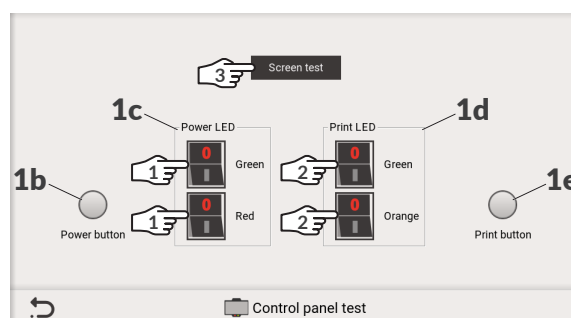


W celu wykonania testu sterownika:

1. Wciśnij    .  
Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.
-  Wciskaj, aby przetestować sygnalizacyjną diodę LED **1c** (osobno zielony i czerwony kolor świecenia).
-  Wciskaj, aby przetestować sygnalizacyjną diodę LED **1d** (osobno zielony i pomarańczowy kolor świecenia).


Na ekranie diagnostycznym dostępny jest również odczyt stanu klawiszy **1b**, **1e**.

-  Wciśnij, aby przejść do testowania wyświetlacza LCD za pomocą jednego z dostępnych obrazów testowych lub za pomocą dowolnego obrazu z pamięci **USB**.
- 2. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.



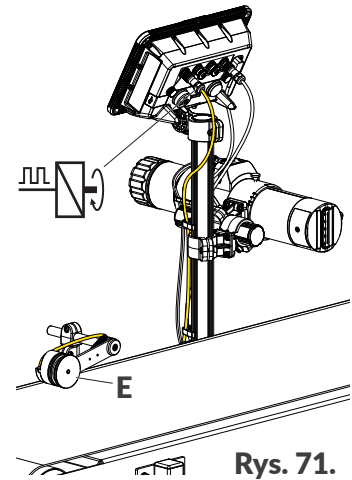


#### 9.2.2.4. TEST ENKODERA

Wykonanie testu enkodera **E** (patrz [Rys. 71](#)) ma na celu sprawdzenie czy czujnik prędkości obrotowej podłączony do wejścia  w sterowniku działa prawidłowo.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „2.3.3.2. Enkoder”.

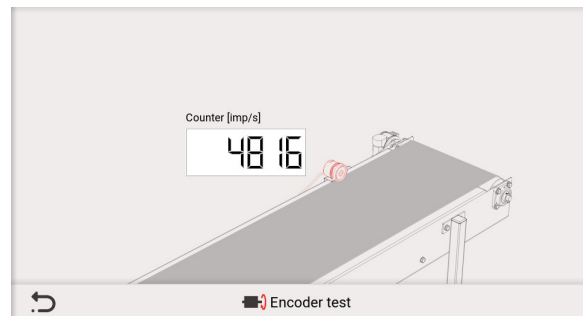


W celu wykonania testu enkodera:

1. Wciśnij  ►  ►  ► .

Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.

Jeżeli oś enkodera się obraca to na ekranie diagnostycznym wyświetlana jest liczba impulsów generowanych przez enkoder w czasie jednej sekundy.





Brak impulsów z enkodera (w trakcie gdy jego oś się obraca) może świadczyć o jego uszkodzeniu lub nieprawidłowym podłączeniu enkodera do sterownika.







2. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.

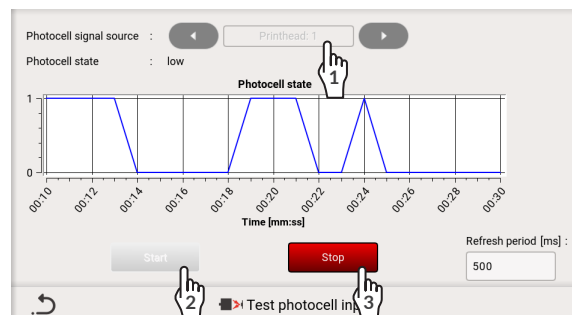
### 9.2.2.5. TEST FOTODETEKTORA

Wykonanie testu fotodetektora ma na celu sprawdzenie czy fotodetektory podłączone do:


- wejścia  w zintegrowanej głowicy drukującej lub/i
- opcjonalnie do wejścia  w sterowniku (jeżeli nie jest podłączony enkoder) działają prawidłowo.

W celu wykonania testu fotodetektora:

1. Wciśnij    .  
Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.
2.  Wybierz moduł, do którego podłączony jest testowany fotodetektor.
3.  Wciśnij, aby uruchomić test.
4. Zastaniaj testowany fotodetektor ręką obserwując jednocześnie wykres na ekranie diagnostycznym.



Brak zmian stanu fotodetektora na ekranie diagnostycznym pomimo zastaniania go ręką może świadczyć o:

- uszkodzeniu fotodetektora,
  - nieprawidłowym podłączeniu go do zintegrowanej głowicy drukującej lub do sterownika,
  - nieprawidłowym wyborze modułu w oknie diagnostycznym, do którego podłączony jest fotodetektor.
5.  Wciśnij, aby zakończyć test.

Na ekranie diagnostycznym możesz także ustawić parametry testu takie jak okres odświeżania [ms].

6. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.

### 9.2.2.6. TEST UNIWERSALNEGO INTERFEJSU ELINK



Wykonanie testu uniwersalnego interfejsu **eLink** ma na celu sprawdzenie poprawności działania (w tym ciągłości przewodów) wszystkich torów wchodzących w skład w/w interfejsu czyli:

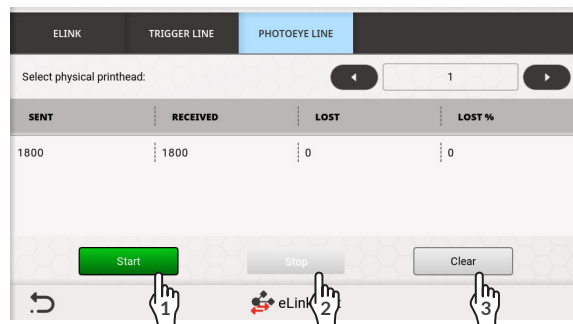
- toru wyzwalania drukowania,
- toru taktowania drukowania,
- toru wymiany danych (**eLink-Ethernet**).

W celu wykonania testu toru wyzwalania drukowania:



1. Wciśnij  ►  ►  ►  ►   
► **|LINIA WYZWALANIA DRUKOWANIA|**.

Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.

2.  Wciśnij, aby uruchomić test.  
Wyświetlone są parametry transmisji.
3.  Wciśnij, aby zakończyć test.





Na ekranie diagnostycznym możesz także:

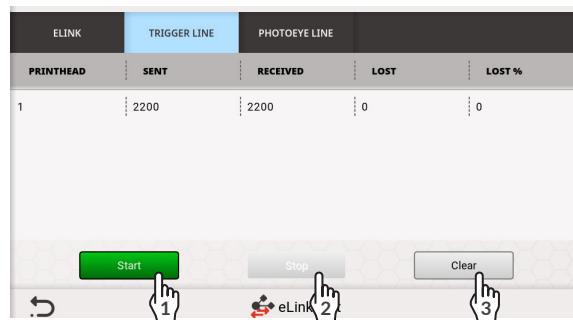
-  wyzerować wynik testu i rozpocząć od nowa.
4. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.

W celu wykonania testu toru taktowania drukowania:



1. Wciśnij  ►  ►  ►  ►   
► **|LINIA TAKTOWANIA DRUKOWANIA|**.

Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.








2.  Wciśnij, aby uruchomić test.  
Wyświetlone są parametry transmisji.
3.  Wciśnij, aby zakończyć test.



Na ekranie diagnostycznym możesz także:

-  wyzerować wynik testu i rozpocząć od nowa.
4. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.

W celu wykonania testu toru wymiany danych (eLink-Ethernet):

1. Wciśnij  ►  ►  ►  ►   
► **|ELINK|**.  
Wyświetlony jest ekran diagnostyczny.
2.  Wciśnij, aby uruchomić test.  
Wyświetlone są parametry transmisji.
3.  Wciśnij, aby zakończyć test.


ELINK		TRIGGER LINE		PHOTOEYE LINE				
DEVICE	MAC	TX CNT	TX' CNT	RX CNT	ERROR CNT	TX-RX CNT	TX-RX[%]	ERROR[%]
Terminal	0e:b5:00:00:00:00	35	0	35	0	0	0.00	0.00
Printhead1	0e:b5:08:4b:ca:41	35	0	35	0	0	0.00	0.00

Time interval [ms]: 200

Start Stop Clear


Link test

Na ekranie diagnostycznym możesz także:

-  wyzerować wynik testu i rozpocząć od nowa,
- ustawić parametry testu takie jak odstęp czasowy [ms] pomiędzy ramkami danych oraz długość ramki danych.








4. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.

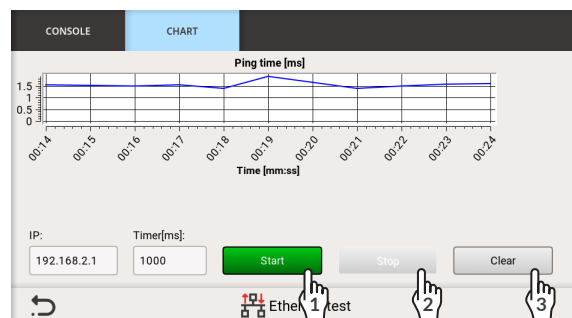
#### 9.2.2.7. TEST INTERFEJSU ETHERNET

Wykonanie testu interfejsu **Ethernet**  ma na celu sprawdzenie czy komunikacja z użyciem tego interfejsu przebiega prawidłowo.


W czasie testu, drukarka musi być podłączona do sieci **Ethernet** o znanym adresie **IP**.

W celu wykonania testu interfejsu **Ethernet**:

1. Wciśnij  ►  ►  ►  ► .  
Wyświetlony jest ekran diagnostyczny z dwoma trybami wizualizacji wyników testu:  
**|KONSOLA|**: tryb tekstowy,  
**|WYKRES|**: tryb z wykresem czasowym.
2.  Wciśnij, aby uruchomić test.  
Wyświetlone są parametry komunikacji (Ping) z ustawionym adresem **IP**.
3.  Wciśnij, aby zakończyć test.



Na ekranie diagnostycznym możesz także

-  wyzerować wynik testu i rozpocząć od nowa,
- ustawić parametry testu takie jak adres **IP** oraz odstęp czasowy [ms] pomiędzy wysyłanymi pakietami testowymi (tzw. Ping).

4. Wciśnij , aby opuścić ekran diagnostyczny.

### 9.2.3. DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW

Diagram rozwiązywania problemów zawiera listę potencjalnych nieprawidłowości oraz wykaz czynności zalecanych do wykonania po wystąpieniu danej nieprawidłowości.

Przed przystąpieniem do dalszej diagnostyki konieczne jest wykonanie wstępnych czynności kontrolnych.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „9.2.1. Wstępne czynności kontrolne”.

Jeżeli problem związany jest z podzespołem lub interfejsem, którego przetestowanie jest możliwe za pomocą testów dostępnych w urządzeniu to zalecane jest przeprowadzenie testu wybranego podzespołu/interfejsu.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „9.2.2. Testy podzespołów i interfejsów”.

Kolejnym krokiem jest zidentyfikowanie nieprawidłowości oraz wykonanie czynności z poniższego diagramu.

Po rozwiązaniu problemu niezbędne jest potwierdzenie wyświetlonego komunikatu.

Jeżeli problemu nie udało się rozwiązać samodzielnie to konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Nieprawidłowość	Zalecane czynności
Wyświetlacz LCD w sterowniku jest wygaszony. Diody LED w sterowniku oraz w zintegrowanej głowicy drukującej nie świecą.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sprawdź kabel zasilający oraz jego podłączenie do sieci zasilającej oraz do sterownika.</li> <li>- Sprawdź napięcie w sieci zasilającej.</li> </ul>
Nie działa ekran dotykowy.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy <b>EBS Ink-Jet Systems</b>.</li> </ul>
Nieprawidłowa data lub czas systemowy.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ustaw poprawną datę i czas w urządzeniu.</li> <li>- Wybierz prawidłową strefę czasową.</li> <li>- Jeżeli w celu ustawienia prawidłowej daty konieczne jest jej cofnięcie, to skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy <b>EBS Ink-Jet Systems</b> i wykonaj procedurę odblokowania zabezpieczeń.</li> </ul>
Nie można uruchomić drukowania.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Odczekaj aż drukarka osiągnie stan gotowości do drukowania.</li> <li>- Wybierz do drukowania prawidłowy projekt.</li> </ul>

## Nieprawidłowość

## Zalecane czynności

Użyte elementy typu czcionka, obraz, plik tekstowy, zmienna globalna, skrypt nie są dostępne. Obiekty z błędem oznaczone są kolorem czerwonym. Otwarcie projektu do drukowania jest niemożliwe.

- Zainportuj/utwórz brakujący element lub
- zmień czcionkę w projekcie na istniejącą lub
- skasuj projekt i stwórz nowy używając istniejących czcionek, obrazów, plików tekstowych, zmiennych globalnych.

Istniejący w drukarce projekt nie jest widoczny na liście projektów.

- Sprawdź czy w bibliotece projektów nie jest aktywny filtr.

Nieprawidłowa zawartość projektu.

- Sprawdź i skoryguj zawartość projektu.

Nierównomierna rozdzielczość pozioma wydruków gdy źródłem sygnału taktującego drukowanie jest generator wewnętrzny drukarki, tzn.

   **Źródło generatora impulsów = Wewnętrzne.**

Prędkość transportera produkcyjnego nie jest stabilna.

- Zastosuj enkoder.
- Zmień źródło sygnału taktującego drukowanie na enkoder, tzn.

   **Źródło generatora impulsów = Zewnętrzne.**

Zbyt blade lub zbyt wytłuszczone wydruki.

- Dopasuj czytelność wydruków do rodzaju podłoża za pomocą parametru projektu **Wielkość kropli**.

Pochylone wydruki.

- Sprawdź czy wartość parametru **Skręcenie** jest taka sama jak stopień skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej w uchwycie (patrz znacznik na uchwycie głowicy).

Rozmazane wydruki.






Przedmioty przesuwają się przed czołem zintegrowanej głowicy drukującej od niewłaściwej strony. Kontakt przedmiotu ze ślizgiem powoduje rozmazywanie wydruków.

- Zmień pozycję ślizgu.
- Zmień kierunek przesuwania się przedmiotów przed czołem zintegrowanej głowicy drukującej.

Zanieczyszczona płyta z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.

Niektóre dysze nie drukują lub kropki generowane przez nie są mniejsze od pozostałych.

- Wykonaj procedurę czyszczenia płyty z dyszami.
- Uruchom procedurę płukania.
- Uruchom procedurę strojenia agregatu drukującego.
- Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Nieprawidłowość	Zalecane czynności
Nieregularne zniekształcenia lub zaniki w wydrukach.	<p>Zapowietrzona zintegrowana głowica drukująca.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Uruchom procedurę płukania.</li> <li>- Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy <b>EBS Ink-Jet Systems</b>.</li> </ul>
Wydruki na przedmiotach są nieprawidłowo wypozycjonowane.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sprawdź i skoryguj parametry projektu oraz parametry drukowania.</li> <li>- Sprawdź zgodność konfiguracji systemu drukującego wprowadzonej do drukarki z rzeczywistą konfiguracją systemu na transporterze produkcyjnym.</li> </ul>
Nieregularne rozbryzgi atramentu wokół wydruków.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zmniejsz odległość pomiędzy zintegrowaną głowicą drukującą a opisywanymi przedmiotami.</li> </ul>
Pusta butelka z atramentem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wymień butelkę z atramentem.</li> </ul>
Brak wydruków pomimo braku błędu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sprawdź i skoryguj zawartość projektu otwartego do drukowania.</li> <li>- Sprawdź czystość fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwalającego.</li> <li>- Sprawdź czy opisywane przedmioty znajdują się w zasięgu fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwalającego.</li> <li>- Sprawdź konfigurację fotodetektora i enkodera (jeśli jest używany).</li> <li>- Sprawdź parametry drukowania związane z wyzwalaniem drukowania.</li> <li>- Sprawdź zgodność konfiguracji systemu drukującego wprowadzonej do drukarki z rzeczywistą konfiguracją systemu na transporterze produkcyjnym.</li> <li>- Dokonaj testu uniwersalnego interfejsu <b>eLink</b> . Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „9.2.2.6. Test uniwersalnego interfejsu eLink”.</li> <li>- Wykonaj próbny wydruk.</li> </ul>
Pominięte niektóre wydruki.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zmniejsz prędkość drukowania.</li> <li>- Zwiększ odległość pomiędzy opisywanymi przedmiotami.</li> <li>- Włącz kolejkovanie wyzwoleń drukowania naciskając    <b>Kolejkowanie wyzwoleń drukowania:</b> .</li> </ul>

## Nieprawidłowość


## Zalecane czynności


Pominięte końcowe fragmenty w przypadku, gdy stopień skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej jest inny niż 1.


- Zwiększ długość drukowanego projektu.
- Zwiększ odległość pomiędzy opisywanymi przedmiotami (pomiędzy wyzwoleniami kolejnych wydruków).

Błędy związane z butelką z atramentem lub z systemem IMS (ang. Ink Monitoring System).

- Wymień butelkę z atramentem na prawidłową.
- Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**, aby uruchomić tryb serwisowy (drukowanie odblokowane na okres 50 godzin).

Brak możliwości zalogowania użytkownika typu **ADMINISTRATOR** .

Nieznane hasło użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator”.

- Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems** i wykonaj procedurę odblokowania zabezpieczeń w celu przywrócenia domyślnego hasła użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator”.

#### 9.2.4. WYSYŁANIE RAPORTÓW DIAGNOSTYCZNYCH PO AWARII

W przypadku wystąpienia awarii, po której nastąpił powrót do prawidłowego funkcjonowania urządzenia możliwe jest wysłanie raportu awarii do producenta.



Warunkiem uruchomienia tej funkcjonalności jest ustawienie zgody dla parametru



Wysyłanie raportów diagnostycznych po awarii.

W celu wysłania raportu diagnostycznego po awarii:

1. Przeczytaj politykę prywatności w automatycznie wyświetlonym oknie.
2. Zaakceptuj politykę prywatności zaznaczając pole **Potwierdzam politykę prywatności**.
3. Zapisz raport w pamięci **USB** naciskając przycisk **Eksportuj do USB** lub wyślij raport do producenta przez internet naciskając przycisk **Wyślij przez internet**.  
Adres email, na który możesz wysłać raport, podany jest w polityce prywatności.
4. Poprawne zapisanie lub wysłanie raportu zostanie potwierdzone wyświetleniem okna z komunikatem oraz identyfikatorem zgłoszenia:

**Dane diagnostyczne zostały zapisane. Twój identyfikator zgłoszenia: %1.**



## 9.3. SERWIS

### 9.3.1. PŁUKANIE ZINTEGROWANEJ GŁOWICY DRUKUJĄCEJ



Płukanie zintegrowanej głowicy drukującej może być przeprowadzone przez osoby przeszkolone.



Wymagane narzędzia:

- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu/zmywacza,
- okulary ochronne,
- metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający.



Płukanie zintegrowanej głowicy drukującej stosuje się w celu:








- udrożnienia przytkanych dysz,
- odpowietrzenia urządzenia,
- napełnienia zintegrowanej głowicy drukującej zmywaczem/atramentem,
- wypłukania urządzenia po uprzednim podłączeniu butelki ze zmywaczem.


Procedurę płukania zintegrowanej głowicy drukującej należy wykonać, gdy:

- brakuje niektórych kropek w pierwszych wydrukach po okresie bezczynności,
- rozmiary kropek w wydrukach są różne.

Płukanie polega na jednoczesnym otwarciu wszystkich dysz i wyrzucaniu przez nie atramentu/zmywacza pod ciśnieniem.

W celu wykonania procedury płukania zintegrowanej głowicy drukującej:

1. Jeżeli drukarka drukuje, to wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku, aby wstrzymać drukowanie.
2. Podłóż metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający pod płytę z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej.
3. Wciśnij i przytrzymaj klawisz  w zintegrowanej głowicy drukującej, aby uruchomić procedurę płukania.  
Płukanie trwa tak długo jak długo wciśnięty jest klawisz , przy czym czas płukania jest ograniczony w taki sposób, że suma wszystkich cykli płukania w każdej minucie nie może przekroczyć 30 sekund. Płukanie płyty z dyszami sygnalizowane jest miganiem diody  na zielono.
4. Wciśnij ikonę  lub klawisz  w sterowniku, aby ponownie włączyć drukowanie.

Płukanie zintegrowanej głowicy drukującej można uruchomić także za pomocą ikony  w trakcie przeprowadzania procedury strojenia agregatu drukującego zintegrowanej głowicy drukującej.

### 9.3.2. STROJENIE AGREGATU DRUKUJĄCEGO



Funkcja nie jest dostępna dla **OPERATORA** .  
Strojenie agregatu zintegrowanej głowicy drukującej może być przeprowadzone przez **osoby przeszkolone**.



Wymagane narzędzia:

- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu/zmywacza,
- okulary ochronne,
- klucz imbusowy z kulką o rozmiarze 2,5,
- wkrętak typu **Torx** o rozmiarze **T6**.



Powodem pogorszenia się jakości pisma może być zanieczyszczona płyta z dyszami lub zapowietrzone urządzenie. W związku z tym, przed strojeniem agregatu drukującego zintegrowanej głowicy drukującej zalecane jest:

- wykonanie czyszczenia płyty z dyszami zintegrowanej głowicy drukującej



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**8.1. Czyszczenie płyty z dyszami**”.

oraz

- krótkotrwałe uruchomienie procedury płukania zintegrowanej głowicy drukującej.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**9.3.1. Płukanie zintegrowanej głowicy drukującej**”.

Po wykonaniu w/w czynności zalecane jest wykonanie wydruków testowych i ocena czy działania przyniosły poprawę jakości pisma.

Strojenie agregatu drukującego zintegrowanej głowicy drukującej wykonaj tylko gdy w/w działania nie przyniosły poprawy jakości pisma. Jej wykonanie jest zalecane zwłaszcza w sytuacji, gdy kropki generowane przez jedną z dysz mają inny rozmiar niż kropki generowane przez pozostałe dysze.

**Rys. 72** przedstawia przykładowy wydruk wykonany za pomocą głowicy drukującej, w której dysza nr 6 wymaga przeprowadzenia procedury strojenia.



Rys. 72.

W celu wykonania procedury strojenia agregatu drukującego zintegrowanej głowicy drukującej:

1. Ustaw głowicę drukującą w pozycji początkowej w uchwycie **2n** (stopień skręcenia = **1**; patrz **Rys. 73 na stronie 199**).

Dzięki tymczasowemu ustawieniu stopnia skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej w uchwycie **2n** na **1**:

- ułatwiony jest dostęp do wkrętów regulacyjnych,
- wydruki testowe wykonywane w trakcie strojenia agregatu drukującego nie są pochylone.



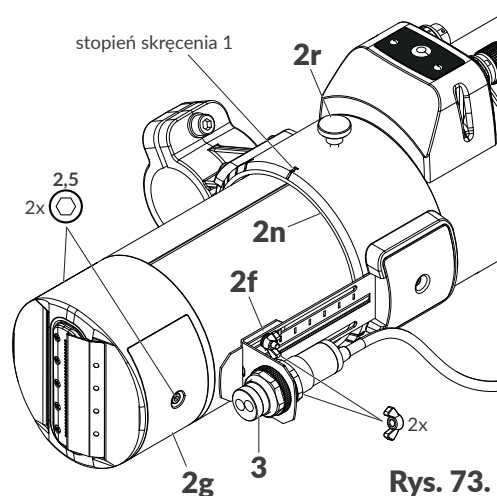
Więcej szczegółów na temat zmiany stopnia skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej znajduje się w rozdziale „**2.3. Instalacja drukarki**” ► „**2.3.1. Dodatkowe informacje**”.

2. Sprawdź czy fotodetektor **3** nie utrudnia dostępu do zaślepki **2g** (lub na późniejszym etapie procedury do ukrytych pod nią wkrętów regulacyjnych) znajdującej się po tej samej stronie zin-

tegowanej głowicy drukującej co fotodetektor **3**. Jeżeli dostęp do zaślepki **2g** jest swobodny to pomiń ten krok. W przeciwnym wypadku zalecana jest zmiana pozycji fotodetektora **3** poprzez przesunięcie go w kierunku ku tyłowi zintegrowanej głowicy drukującej.

W celu zmiany pozycji fotodetektora **3**:

- zapamiętaj lub zaznacz pozycję fotodetektora **3** w uchwycie **2f**; umożliwi to przywrócenie fotodetektora **3** do pozycji wyjściowej po zakończeniu procedury strojenia,
- poluzuj dwie nakrętki motylkowe utrzymujące fotodetektor **3** we właściwej pozycji,
- przesunij fotodetektor **3** w kierunku ku tyłowi zintegrowanej głowicy drukującej na taką odległość, aby nie utrudniał on dostępu do zaślepki **2g** oraz ukrytych pod nią wkrętów regulacyjnych,
- dokręć dwie nakrętki motylkowe utrzymujące fotodetektor **3** w pozycji tymczasowej.



Rys. 73.

3. Za pomocą klucza imbusowego z kulka o rozmiarze 2,5 poluzuj wkręty mocujące zaślepki **2g** po obydwu stronach zintegrowanej głowicy drukującej (patrz [Rys. 73](#)).

Wkrętów nie da się wykręcić całkowicie, gdyż stanowią one część zaślepek **2g**.

4. Zdemontuj zaślepki **2g** (patrz [Rys. 74](#)).

Zdemontowanie zaślepek **2g** pozwala na uzyskanie dostępu do szczelin z wkrętami regulacyjnymi.

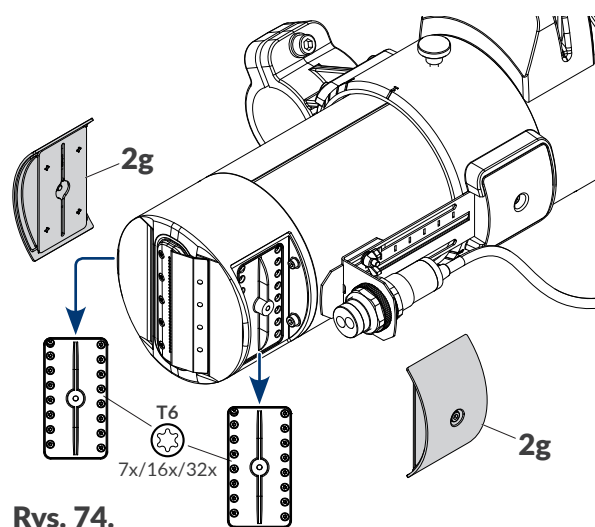
Liczba wkrętów regulacyjnych jest równa liczbie dysz zintegrowanej głowicy drukującej, czyli:

**7N/13, 7N/24:** 7 wkrętów,

**16N/26, 16N/56:** 16 wkrętów,

**32N/58:** 32 wkręty.

Numery wkrętów regulacyjnych odpowiadające wartościom parametru **Kropka** (dostępnego na ekranie strojenia agregatu drukującego) naniesione są na nalepkach obok szczelin. Dysze numerowane są kolejno zaczynając od góry.

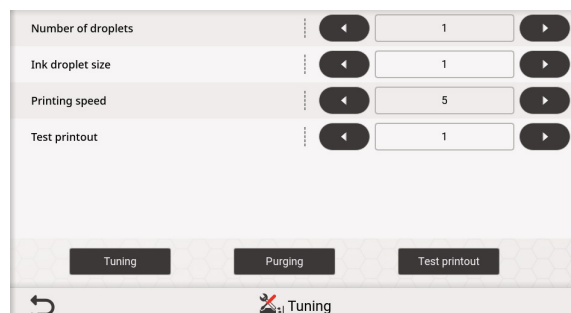


Rys. 74.



5. Wciśnij   .

Wyświetlony jest ekran strojenia agregatu drukującego.

Jeżeli drukarka drukuje, to drukowanie jest automatycznie wstrzymane.



Na ekranie strojenia agregatu drukującego dostępne są następujące funkcje i parametry:

Funkcja/Parametr	Zakres wartości
<b>Strojenie</b>	
Włączenie / wyłączenie strojenia czyli drukowania wybraną dyszą (parametr <b>Kropka</b> ) przy zadanych parametrach drukowania <b>Wielkość kropli</b> oraz <b>Prędkość produktu</b> .	
<b>Płukanie</b>	
Włączenie / wyłączenie płukania.	
<b>Wydruk testowy</b>	
Włączenie / wyłączenie drukowania wydruku testowego przy zadanych parametrach drukowania <b>Wielkość kropli</b> oraz <b>Prędkość produktu</b> .	
Parametry <b>Wielkość kropli</b> i <b>Prędkość produktu</b> mogą być ustawione ręcznie lub wybrane jako predefiniowany zestaw określony parametrem <b>Wydruk testowy</b> .	
<b>Kropka</b>	1 ÷ 7 dla głowic 7N/13, 7N/24 1 ÷ 16 dla głowic 16N/29, 16N/56 1 ÷ 32 dla głowicy 32N/58
Parametr nieaktywny, gdy uruchomiona jest funkcja <b>Płukanie</b> lub <b>Wydruk testowy</b> .	
Numer dyszy, która ma zostać wystrojona.	
Wybór kolejnych dysz do strojenia za pomocą ikon  oraz  odbywa się tak, aby regulacja była możliwie najwygodniejsza, tzn. tak, aby regulacja odbywała się najpierw po jednej stronie głowicy, a następnie po drugiej stronie głowicy (według kolejności wkrętów regulacyjnych), tzn.:	
1, 2, 5, 6, 3, 4, 7 dla głowicy <b>7N/13</b> ,	
1, 3, 5, 7, 2, 4, 6 dla głowicy <b>7N/24</b> ,	
1, 2, 5, 6, 9, 10, 13, 14, 3, 4, 7, 8, 11, 12, 15, 16 dla głowicy <b>16N/29</b> ,	
1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16 dla głowicy <b>16N/56</b> ,	
1, 2, 5, 6, 9, 10, 13, 14, 17, 18, 21, 22, 25, 26, 29, 30, 3, 4, 7, 8, 11, 12, 15, 16, 19, 20, 23, 24, 27, 28, 31, 32 dla głowicy <b>32N/58</b> .	
<b>Wielkość kropli</b>	1 ÷ 7
Parametr nieaktywny, gdy uruchomiona jest funkcja <b>Płukanie</b> .	
Poziom intensywności wydruków aktualnie strojonej dyszy.	
Zaleca się ustawienie takiej wartości przy jakiej najczęściej drukuje urządzenie.	
<b>Prędkość produktu</b> [m/min] lub [cali/min]	1 ÷ 100 [m/min] / 39 ÷ 3937 [cali/min] 1 ÷ 200 [m/min] / 39 ÷ 7874 [cali/min] (w zależności od typu głowicy drukującej)
Parametr nieaktywny, gdy uruchomiona jest funkcja <b>Płukanie</b> .	
Prędkość drukowania aktualnie strojonej dyszy lub prędkość drukowania w trakcie wykonywania wydruku testowego.	

Funkcja/Parametr	Zakres wartości
<b>Wydruk testowy</b>	1 ÷ 6

Parametr nieaktywny, gdy uruchomiona jest funkcja **Strojenie** lub **Płukanie**.

Wybór predefiniowanego zestawu parametrów (**Wielkość kropli i Prędkość produktu**) do wykonania wydruku testowego za pomocą **Wydruk testowy**. W razie potrzeby parametry **Wielkość kropli i Prędkość produktu** mogą być modyfikowane ręcznie.

- Podstaw kartkę papieru przed wylot dysz.



**UWAGA: Ryzyko pochłapania atramentem!**

*W trakcie procedury strojenia z dysz wydostaje się atrament pod ciśnieniem. Dlatego zachowaj ostrożność, aby nie ulec pochłapaniu oraz, aby nie zanieczyścić otoczenia drukarki.*

- Wciśnij **Strojenie**.

Kolor ikony zmienia się na zielony.

Uruchomione jest strojenie dyszy danej parametrem **Kropka**.

- Ustaw wartości parametrów **Wielkość kropli** oraz **Prędkość produktu** tak, aby były jak najbardziej zbliżone do rzeczywistych parametrów pracy urządzenia.
- Za pomocą wkrętaka typu **Torx** o rozmiarze **T6** dokonaj regulacji elektromagnesu odpowiedzialnego za prawidłową pracę dyszy o numerze danym parametrem **Kropka**. Numer odpowiedniego wkręta regulacyjnego znajduje się na nalepce obok szczeliny.
- Obserwując wydruki ustaw żadaną wielkość kropki.
- W razie potrzeby powtórz procedurę strojenia dla innych dysz zmieniając wartość parametru **Kropka**.  
Regulację zakończ, gdy kropki generowane przez wszystkie dysze są identycznych rozmiarów.
- Wciśnij **Wydruk testowy**.  
Kolor ikony zmienia się na zielony.  
Drukarka przechodzi do trybu drukowania wydruku testowego i oczekuje na sygnał z fotodetektora wybranego jako źródło sygnału wyzwalającego.
- Wyzwalając fotodetektor wybrany jako źródło sygnału wyzwalającego, np. ręką, przesunij kartkę papieru przed czołem głowicy drukującej tak, aby powstał wydruk.
- Na podstawie wykonanego wydruku oceń czy, któraś z dysz wymaga dodatkowego strojenia.  
Jeżeli tak, to powtórz procedurę strojenia dla wybranej dyszy/dysz.
- Po osiągnięciu zadowalającej jakości wydruków zakończ procedurę strojenia i zamontuj zaślepki **2g** (patrz **Rys. 74 na stronie 199**).




*Jeżeli przed wykonaniem procedury strojenia zmieniony został stopień skręcenia zintegrowanej głowicy drukującej lub pozycja fotodetektora, to przywróć ustawienia początkowe. Jeżeli po przeprowadzeniu powyższej procedury nie udało się uzyskać zadowalającej jakości wydruków, to skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.*

### 9.3.3. ODBLOKOWYWANIE ZABEZPIECZEŃ

Funkcja odblokowania drukarki za pomocą jednorazowego kodu odblokowującego **OTP** (ang. One Time Password) oraz jednorazowego kodu aktywacyjnego **OTA** (ang. One Time Answer) pozwala użytkownikowi na wykonanie podstawowych czynności serwisowych bez konieczności interwencji serwisowej.

Funkcja pozwala m.in. na:

- uruchomienie trybu serwisowego (odblokowanie drukowania na okres **50 godzin**),
- przywrócenie domyślnego hasła dla użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator”,
- ustawienie daty wcześniejszej niż obecnie ustawiona.





*W celu uzyskania jednorazowego kodu aktywacyjnego **OTA** konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.*

W celu odblokowania wybranego zabezpieczenia:

1. Wciśnij  ►  ► .

Wyświetlony jest ekran odblokowania zabezpieczeń z automatycznie wygenerowanym jednorazowym kodem odblokowującym **OTP (Kod odblokowujący)**.

2.  Jeżeli istnieje potrzeba wygenerowania nowego kodu **OTP** (innego niż kod wygenerowany automatycznie) to wciśnij . W przeciwnym razie pomiń ten krok.

Wygenerowany jest nowy kod **OTP**.


W oknie odblokowywania zabezpieczeń generowany jest także dwuwymiarowy kod QR (zawierający, m. in. kod **OTP**), który może zostać zeskanowany i przekazany autoryzowanemu przedstawicielowi firmy **EBS Ink-Jet Systems**. Stanowi to znaczne uproszczenie procesu odblokowywania wybranego zabezpieczenia.



*Po wygenerowaniu jednorazowego kodu odblokowującego **OTP** możesz opuścić ekran odblokowania zabezpieczeń. Kod ten nie traci swojej ważności aż do wyłączenia drukarki lub do momentu wygenerowania nowego kodu. Po ponownym wyświetleniu ekranu odblokowania zabezpieczeń automatycznie wyświetlony jest uprzednio wygenerowany kod **OTP**.*



3. Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**, a następnie:
  - Podaj wygenerowany uprzednio jednorazowy kod odblokowujący **OTP** lub zeskanuj kod QR i uruchom stronę internetową zawartą w jego treści.
  - Podaj czynność, którą chcesz wykonać (np. uruchomienie trybu serwisowego czyli odblokowanie drukowania na okres **50 godzin**).
  - Autoryzowany przedstawiciel firmy **EBS Ink-Jet Systems** generuje jednorazowy kod aktywacyjny **OTA**.

4.  Wprowadź uzyskany kod **OTA (Kod aktywacyjny)**.



**UWAGA: Ryzyko utraty ważności kodu OTP!**

Po trzykrotnym wprowadzeniu błędnego kodu **OTA**, jednorazowy kod odblokowujący **OTP** traci swą ważność. W takiej sytuacji konieczne jest ponowne wygenerowanie kodu **OTP** oraz ponowny kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems** w celu uzyskania nowego kodu **OTA**.

5.  Wciśnij .

Wybrane zabezpieczenie jest odblokowane.

### 9.3.3.1. URUCHOMIENIE TRYBU SERWISOWEGO

W przypadku, gdy zainstalowana została **prawidłowa** butelka z atramentem, a drukarka ma problem z jej prawidłową identyfikacją drukowanie nie jest możliwe. W takiej sytuacji istnieje możliwość uruchomienia trybu serwisowego, w którym drukowanie odblokowywane jest na okres 50 godzin, do czasu instalacji nowej butelki z atramentem lub interwencji serwisowej.

Opisana powyżej sytuacja sygnalizowana jest za pomocą wskaźnika poziomu atramentu na ekranie głównym (patrz rysunek obok).






Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**4.6. Obsługa butelki z atramentem**”.


W celu uruchomienia trybu serwisowego:

1. Wykonaj procedurę odblokowania zabezpieczeń opisaną w rozdziale „**9.3.3. Odblokowywanie zabezpieczeń**”.
2. Po skontaktowaniu się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems** poinformuj go, że chcesz uruchomić tryb serwisowy czyli odblokować drukowanie na okres 50 godzin.

Po wykonaniu powyższej procedury:

- na ekranie głównym wyświetlony jest wskaźnik poziomu atramentu z dodatkową ikoną  oraz zegarem odliczającym upływ 50 godzin,
- ikona  na pasku ikon jest zastąpiona ikoną .



W celu uzyskania informacji o liczbie godzin jaka pozostała do końca przydzielonego czasu drukowania wciśnij wskaźnik poziomu atramentu na ekranie głównym lub ikonę  na pasku ikon.

Sygnalizacja związana z przydzielonym czasem drukowania jest wyświetlana do czasu instalacji nowej, prawidłowej butelki z atramentem lub do zakończenia przydzielonego czasu drukowania (wtedy ponownie wystąpi sygnalizacja błędu).



### 9.3.3.2. USTAWIENIE DATY WCZEŚNIEJSZEJ NIŻ OBECNIE USTAWIONA

W związku z koniecznością zapewnienia właściwych parametrów atramentu w butelce, drukarka kontroluje m.in. jego datę ważności. Aby data ważności mogła być prawidłowo kontrolowana, w drukarce nie ma możliwości ustawienia daty wcześniejszej niż obecnie ustawiona. Jeżeli w celu ustawienia prawidłowej daty konieczne jest jej cofnięcie to konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

W celu ustawienia daty wcześniejszej niż obecnie ustawiona:

1. Wykonaj procedurę odblokowania zabezpieczeń opisaną w rozdziale „**9.3.3. Odblokowywanie zabezpieczeń**”.
2. Po skontaktowaniu się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems** poinformuj go, że chcesz ustawić datę wcześniejszą niż obecnie ustawiona.




Po wykonaniu powyższej procedury przejdź do procedury ustawiania daty opisanej w rozdziale „**7.1.2. Ustawianie bieżącej daty i czasu**” i ustaw prawidłową datę.









Wykonanie procedury odblokowania zabezpieczeń pozwala na uzyskanie **jednorazowej** możliwości ustawienia daty wcześniejszej niż obecnie ustawiona.





### 9.3.3.3. PRZYWRÓCENIE DOMYŚLNEGO HASŁA ADMINISTRATORA


Fabrycznie w urządzeniu zdefiniowany jest jeden użytkownik typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator”, którego hasłem domyślnym jest „**ebs-admin**”. Użytkownika tego nie można usunąć ani zmienić jego nazwy. Można jednak zmienić hasło. Może tego dokonać każdy użytkownik typu **ADMINISTRATOR** . Również użytkownik typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” może samodzielnie zmienić swoje hasło.

Jeżeli hasło użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” zostało zmienione, ale nie jest ono znane, to może go zmienić inny użytkownik typu **ADMINISTRATOR** . Jeżeli jednak w drukarce nie jest zdefiniowany żaden inny użytkownik typu **ADMINISTRATOR** , to jedyną możliwością zalogowania się jest przywrócenie hasła domyślnego dla użytkownika o nazwie „Administrator”. W tym celu konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Podobna sytuacja ma miejsce, jeżeli użytkownik typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” został dezaktywowany poprzez dwudziestokrotne wpisanie nieprawidłowego hasła. W takiej sytuacji może on zostać aktywowany przez innego użytkownika typu **ADMINISTRATOR** . Jeżeli jednak w drukarce nie jest zdefiniowany żaden inny użytkownik typu **ADMINISTRATOR** , to jedyną możliwością aktywacji jest przywrócenie hasła domyślnego dla użytkownika o nazwie „Administrator”. W tym celu konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

W celu przywrócenia domyślnego hasła użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” lub jego aktywacji:

1. Wykonaj procedurę odblokowania zabezpieczeń opisaną w rozdziale „[9.3.3. Odblokowywanie zabezpieczeń](#)”.
2. Po skontaktowaniu się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems** poinformuj go, że chcesz przywrócić domyślne hasło użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” lub go aktywować.

Po wykonaniu powyższej procedury, hasłem użytkownika typu **ADMINISTRATOR**  o nazwie „Administrator” jest ponownie „**ebs-admin**”, a jeżeli użytkownik ten był dezaktywowany to jest on ponownie aktywny.

## 9.3.4. PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH



Funkcja jest dostępna tylko dla użytkowników typu **ADMINISTRATOR** .

Funkcja przywracania ustawień fabrycznych ustawia wszystkie ustawienia drukarki na wartości domyślne.



### **UWAGA: Utrata danych użytkownika!**

Przywrócenie ustawień fabrycznych powoduje skasowanie wszystkich projektów, ustawień drukarki, bazy użytkowników, historii, statystyk oraz zaimportowanych plików takich jak obrazy, pliki tekstowe czy czcionki użytkownika.

Przed dokonaniem procedury przywracania systemu zalecane jest wykonanie kopii wszystkich danych drukarki na pamięci **USB**. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**7.7.4. Eksport/Import pełnych danych drukarki**”.

Procedura przywracania systemu nie może zostać przerwana. Przerwanie procedury może spowodować uszkodzenie drukarki.

W celu przywrócenia ustawień fabrycznych urządzenia:

1. Wciśnij  ►  ► .

Wyświetlone jest okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie wykonania operacji.

2. Wciśnij **Tak** w celu potwierdzenia.

Ustawienia fabryczne urządzenia są przywrócone.

W trakcie wykonywania procedury drukarka ponownie się uruchamia.

Uruchomienie drukarki po wykonaniu procedury przywracania ustawień fabrycznych wygląda tak samo jak pierwsze uruchomienie drukarki po jej instalacji z wyjątkiem automatycznej autoryzacji podzespołów.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale „**2.4. Pierwsze uruchomienie drukarki**”.

Jeżeli przed wykonaniem procedury przywracania ustawień fabrycznych wykonana została kopia wszystkich danych drukarki na pamięci **USB** to możesz przywrócić te dane zgodnie z opisem w rozdziale „**7.7.4. Eksport/Import pełnych danych drukarki**”.

# **ROZDZIAŁ 10**

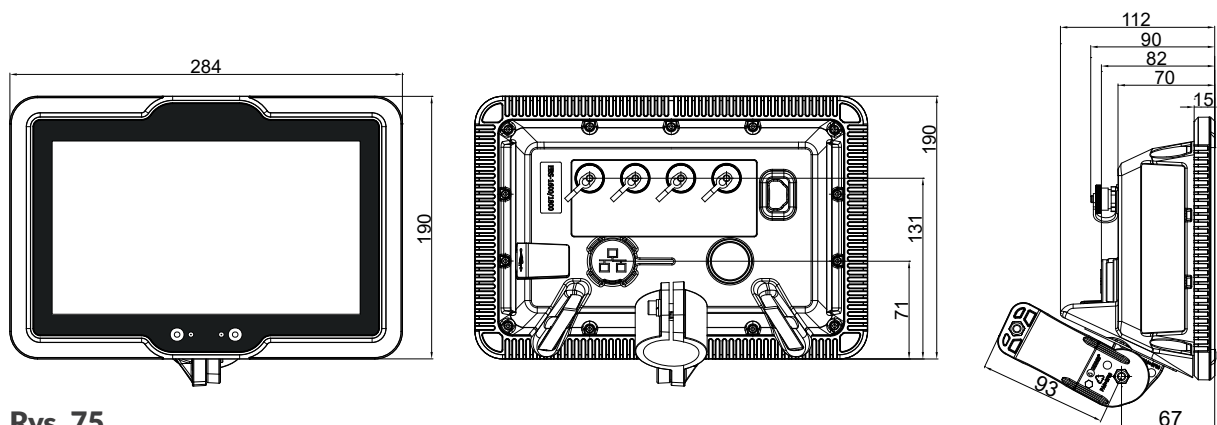
# PARAMETRY TECHNICZNE

## 10. PARAMETRY TECHNICZNE

### Właściwości fizyczne

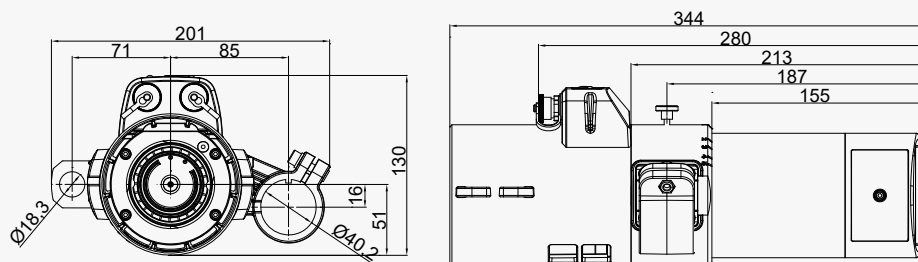
Masa	Kompletna drukarka z butelką z atramentem o pojemności 1 litra: <ul style="list-style-type: none"><li>- ok. 7,6 kg (16,75 lbs)</li></ul> Poszczególne podzespoły drukarki: <ul style="list-style-type: none"><li>- Sterownik: ok. 2,3 kg (5,07 lbs)</li><li>- Zintegrowana głowica drukująca z fotodetektorem (napełniona atramentem): ok 1,8 kg (3,97 lbs)</li><li>- Zestaw montażowy (statywy, uchwyty): ok. 2,5 kg (5,51 lbs)</li></ul> Butelka z atramentem: <ul style="list-style-type: none"><li>- o pojemności 1 litra: ok 1 kg (2,20 lbs)</li><li>- o pojemności 0,5 litra: ok. 0,5 kg (1,10 lbs)</li></ul>
------	---

### Wymiary (sterownik)



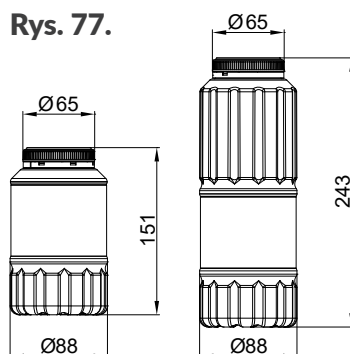
Rys. 75.

### Wymiary (zintegrowana głowica drukująca)



Rys. 76.

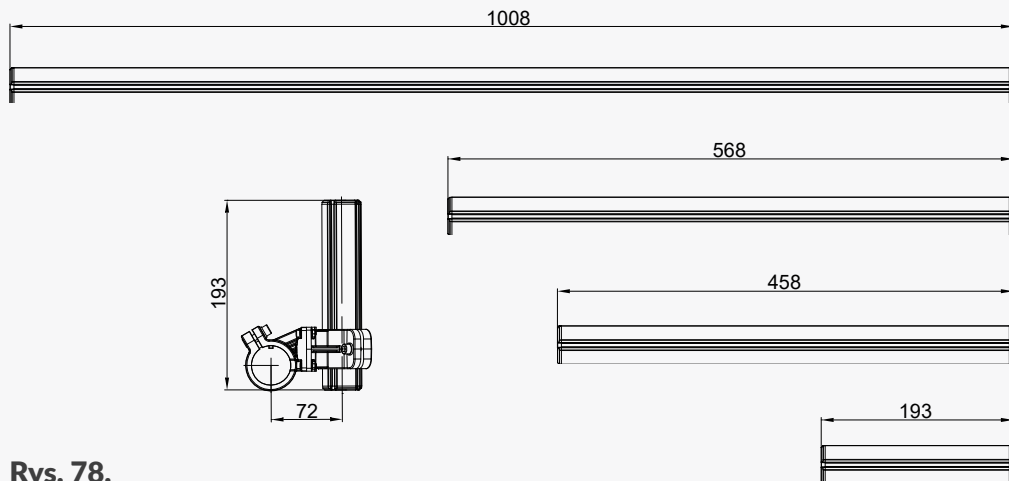
### Wymiary (butelki z atramentem/zmywaczem o pojemności 0,5 litra oraz 1 litra)



Rys. 77.

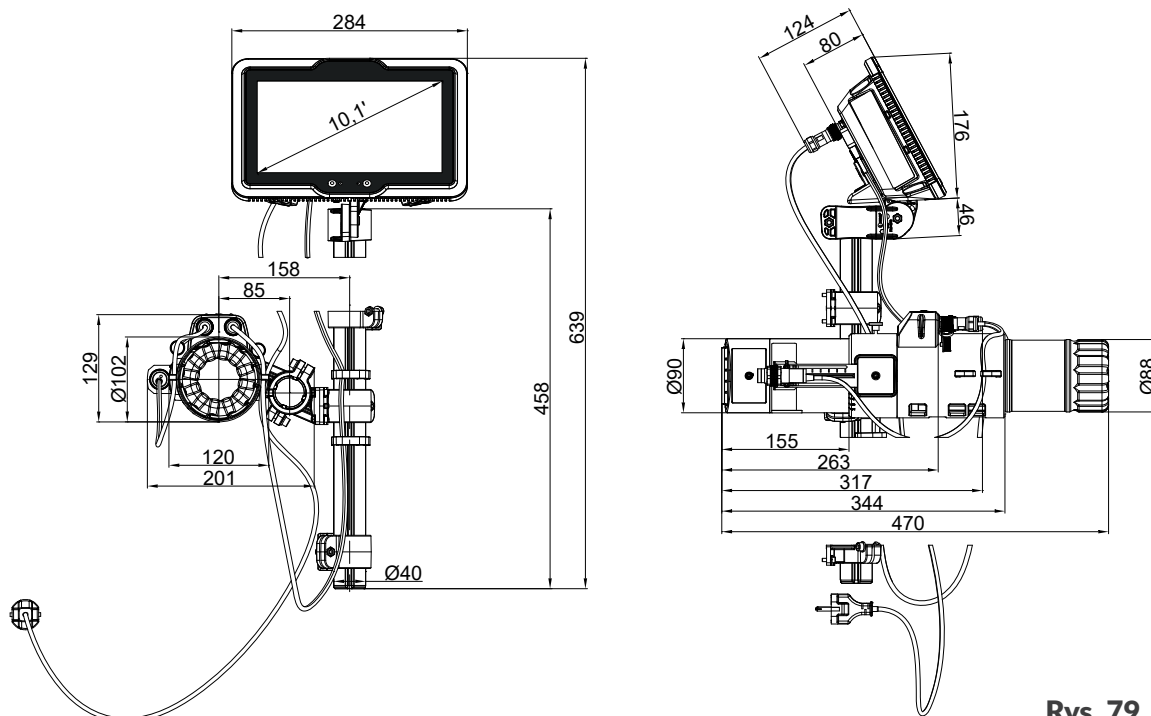
## Właściwości fizyczne

### Wymiary (elementy mocujące)



Rys. 78.

### Wymiary (przykładowa konfiguracja)



Rys. 79.

### Materiał obudowy

Sterownik, zintegrowana głowica drukująca:

- Poliamid uniepalniony, aluminium

### Dane techniczne

#### Parametry projektu

- Maksymalna długość drukowanego projektu: **40000** rządków pionowych, czyli:  
ok. **145,5 m** (przy rozdzielczości poziomej 275 kropek/m)  
**4000** znaków (matryca 16x10)
- Maksymalna liczba linii tekstu:  
**1** linia tekstu dla głowic 7N/13, 7N/24  
**2** linie tekstu dla głowic 16N/29, 16N/56  
**4** linie tekstu dla głowicy 32N/58

## Dane techniczne

Maksymalna wysokość pisma	<ul style="list-style-type: none"> <li>Maksymalna wysokość pisma:  <b>13 mm (0,51 cala)</b> dla głowicy 7N/13  <b>24 mm (0,94 cala)</b> dla głowicy 7N/24  <b>29 mm (1,14 cala)</b> dla głowicy 16N/29  <b>56 mm (2,20 cala)</b> dla głowicy 16N/56  <b>58 mm (2,28 cala)</b> dla głowicy 32N/58</li> <li>Regulacja wysokości pisma i rozdzielczości pionowej: <b>tak</b> (skręcanie głowicy)</li> </ul>
Maksymalna prędkość drukowania (dla głowicy nieskręconej)	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>100 m/min</b> (przy rozdzielczości poziomej nie większej niż 550 kropek/m) dla głowic 7N/13, 16N/29, 32N/58</li> <li><b>200 m/min</b> (przy rozdzielczości poziomej nie większej niż 275 kropek/m) dla głowic 7N/24, 16N/56</li> </ul>
Zintegrowana głowica drukująca	<ul style="list-style-type: none"> <li>Liczba głowic drukujących: <b>1</b></li> <li>Typy głowic drukujących: <b>7N/13, 7N/24, 16N/29, 16N/56, 32N/58</b></li> <li>Liczba stopni skręcenia: <b>5</b></li> <li>Średnica dysz/odległość pomiędzy dyszami:  <b>150 µm/1,8 mm</b> dla głowic dla głowic 7N/13, 16N/29, 32N/58  <b>170 µm/3,6 mm</b> dla głowic 7N/24, 16N/56</li> </ul>
Kabel uniwersalnego interfejsu eLink	<ul style="list-style-type: none"> <li>Długość:  <b>1 metr / 39,4 cala</b> (standard)  <b>3 metry / 118,1 cala, 5 metrów / 196,8 cala, 10 metrów / 393,7 cala</b> (opcje)</li> <li>Minimalny promień gięcia:  dla kabli o długości 1 i 3 metrów:  <b>51 mm / 2 cale</b> - dla pracy statycznej  <b>95 mm / 3,7 cala</b> - dla pracy dynamicznej  dla kabli o długości 5 i 10 metrów (typu CMX):  <b>32 mm / 1,3 cala</b> - dla pracy statycznej  <b>59 mm / 2,3 cala</b> - dla pracy dynamicznej</li> </ul>
Stopień ochrony	<p>Sterownik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>IP54</b></li> </ul> <p>Zintegrowana głowica drukująca:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>IP55</b></li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>W celu zapewnienia w/w klas szczelności:  - wszystkie nieużywane złącza muszą być zabezpieczone zaślepkami,  - kabel zasilający musi być podłączony do sterownika.</p> </div>
Ciśnienie atramentu	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>0,15 ÷ 0,45 bar (2,17 ÷ 6,53 psi)</b></li> </ul>
Maksymalny poziom hałasu	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>&lt; 70 dBA</b></li> </ul>

## Przyłącza

	<p>Sterownik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- złącze <b>USB</b>; wydajność prądowa <b>500 mA</b></li> <li>- wejście czujnika prędkości obrotowej</li> <li>- wyjście sygnalizatora statusu</li> <li>- wyjście do zatrzymywania transportera produkcyjnego</li> <li>- złącze interfejsu <b>Ethernet</b></li> <li>- złącze uniwersalnego interfejsu <b>eLink</b></li> </ul> <p>Zintegrowana głowica drukująca:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- złącze fotodetektora</li> <li>- złącze uniwersalnego interfejsu <b>eLink</b></li> </ul>
--	---

## Funkcje

Tryby pracy	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wyzwalanie drukowania: tryb drukowania z sygnałem wyzwalającym tryb drukowania bez sygnału wyzwalającego</li> <li>- Automatyczne rozpoczęcie drukowania po uruchomieniu drukarki</li> <li>- Wstrzymywanie drukowania: tryb natychmiastowego wstrzymania drukowania tryb z dokończeniem drukowania</li> <li>- Automatyczna autoryzacja podzespołów nowego urządzenia</li> <li>- Automatyczna autoryzacja podzespołów zapasowych/odnowionych</li> </ul>
-------------	--

## Zasilanie

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>100 ÷ 240 V</b> <math>\sim</math>, 50/60 Hz, maks. <b>1,1 ÷ 0,6 A</b></li> <li>- Maksymalny pobór mocy: <b>54 W</b></li> <li>- Obwód zasilania drukarki musi być zabezpieczony bezpiecznikiem o prądzie znamionowym: maks. <b>16 A</b> dla <b>230 V</b> <math>\sim</math> lub maks. <b>20 A</b> dla <b>110 V</b> <math>\sim</math></li> <li>- Urządzenie jest przeznaczone do podłączenia do zasilających systemów rozdzielczych typu <b>TN</b></li> </ul>
Podłączenie do zasilania	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Urządzenie podłączane typu <b>A</b></li> </ul>
Kabel zasilający	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Długość kabla zasilającego: <b>180 cm (70,9 cala)</b>, zależna od danego kraju</li> <li>- Wtyczka: zależna od danego kraju</li> <li>- Typ: odłączalny kabel zasilający</li> </ul>
Kategoria przepięć	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>II</b></li> </ul>
Klasa ochronności przeciwporażeniowej	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>I</b> (urządzenie musi być podłączone do gniazdka z kołkiem uziemiającym)</li> </ul>

## Atramenty

Typy	- na bazie etanolu - na bazie acetonu - na bazie ketonu metylo-etylowego (MEK)
Pojemność butelki z atramentem	- 1 litr - 0,5 litra

## Warunki pracy

Pozycja pracy drukarki	- Dowolna
Odległość głowicy od przedmiotu	- 2 ÷ 20 mm
Minimalna odległość pomiędzy opisywanymi przedmiotami	- 5 mm
Wyzwalanie wydruków	- Fotodetektor - Tryb bez wyzwalania
Taktowanie kolumn wydruku	- Generator wewnętrzny - Czujnik prędkości obrotowej (enkoder)
Warunki klimatyczne	- Temperatura pracy: +5 ÷ +45°C (+41 ÷ +113°F) - Wilgotność względna: 10 ÷ 90% bez kondensacji - Maksymalna wysokość n.p.m.: 2000 m - Wibracje: maks.: 1 g, maks. 10 Hz - Udary: maks. 1 g, maks. 2 ms - Praca w warunkach tropikalnych: nie
Warunki przechowywania	- Temperatura przechowywania: 0 ÷ +50°C (+32 ÷ +122°F) - Wilgotność względna: 10 ÷ 90% bez kondensacji - Udary: maks. 1 g, maks. 2 ms - Pozycja: dowolna
Parametry układu kontroli atramentu IMS (Ink Monitoring System)	- Częstotliwość pracy: 13,56 MHz - Natężenie pola magnetycznego w odległości 10 m od systemu: maks. -31 dBμA/m
Środowisko pracy - kompatybilność elektromagnetyczna	Drukarki <b>PicAS® II</b> EBS-1600 są urządzeniami klasy <b>A</b> w znaczeniu normy <b>PN-EN 55032:2015</b> (środowisko przemysłowe). W środowisku mieszkalnym mogą one powodować zakłócenia radioelektryczne i w takich przypadkach można żądać od ich użytkowników zastosowania odpowiednich środków zaradczych.

## Specyfikacja

Obiekty	- Obiekty tekstowe/kody: tekst statyczny, data/czas, kalendarz, kod zmiany pracowniczej, licznik, plik tekstowy, port komunikacyjny - Obiekty graficzne: linia, prostokąt, elipsa, obraz
---------	---



## Specyfikacja

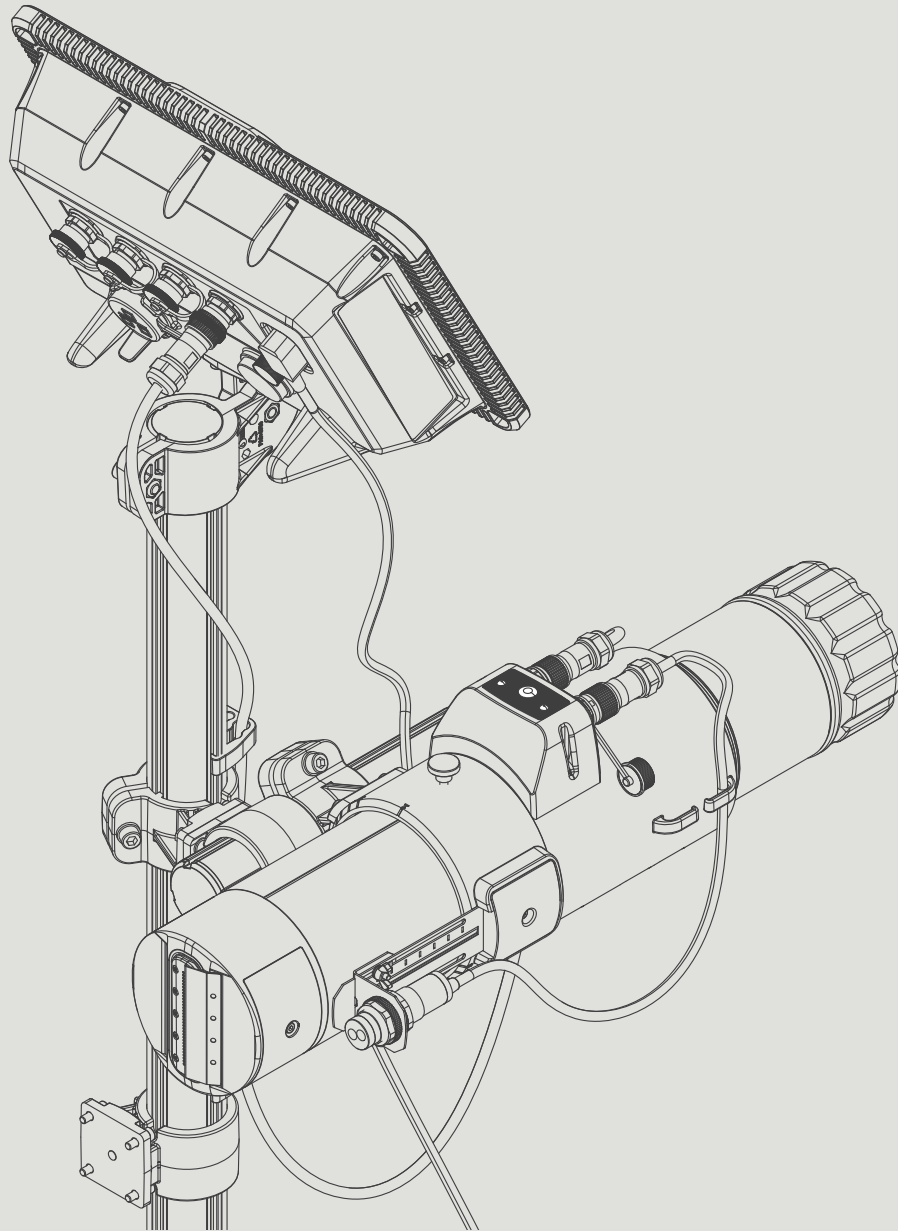
Zmienne globalne	- licznik, kod zmiany pracowniczej, kalendarz
Czcionki	- Typy czcionek: matrycowe, TrueType - Możliwość instalacji dodatkowych czcionek w formacie *.ttf, *.bdf, *.pcf
Kody paskowe/matrycowe	- kody <b>1D</b> : GS1 Data Bar 14, GS1 Data Bar Limited, GS1 Data Bar Expanded, - kody <b>2D</b> : Kod QR, Data Matrix ECC200.
Grafika	- Możliwość importowania plików graficznych w formacie m.in. *.png, *.bmp, *.jpg, *.jpeg, *.gif - Możliwość edycji za pomocą wbudowanego edytora grafiki
Import/eksport przez port USB	- Projekty - Ustawienia drukarki (wraz z bazą użytkowników) - Czcionki - Obrazy - Pliki tekstowe - Zmienne globalne - Skrypty - Historia zdarzeń (tylko eksport) - Wszystkie dane drukarki

# ROZDZIAŁ 11

## PRZEGLĄD WERSJI

## 11. PRZEGLĄD WERSJI

Wersja instrukcji	Data publikacji	Wersja systemu
G2023/04/30_1PL	2023.05.29	1.02.20.0.
G2023/04/30_1PL	2023.10.12	1.02.20.0.
<b>G2023/04/30_1PL</b>	<b>2024.04.22</b>	<b>1.02.20.0.</b>



**EBS**<sup>®</sup>  
Ink-Jet Systems

EBS Ink-Jet Systems Poland Sp. z o.o.  
ul. Tarnogajska 13, 50-512 Wrocław

Biuro obsługi klienta:

(+48) 71 367 04 11, bok@ebs-inkjet.pl

Serwis:

(+48) 71 738 42 31, service@ebs-inkjet.pl